

# *Le 3ème Parchemin*

## - Déroulé du jeu -

**Mission** : trouver le parchemin, glissé dans une bouteille méticuleusement fermée laquelle est enterrée, glissée dans le trou d'un mur ou dans le creux d'un arbre ou tout autre coin inattendu, au sein d'un village de France.

Pour cela vous aurez, tour à tour, accès à **deux** dossiers, avec textes, photos et autres documents, mais les indices sont tels que, habitant Lille, Brest, Strasbourg ou Toulouse, vous soyez en mesure de découvrir avec précision où se cache le parchemin.

Problème !! Vous habitez, par exemple, les Hauts de France et vous êtes certain de pouvoir découvrir le parchemin..... dans un village reculé de Lozère !!

- Soit vous jouez solo et vous attendez les prochaines vacances,
- Soit vous faites appel à un asceiste du département vous semblant le plus proche des lieux afin de partager avec lui la récompense.

Pour donner à tous le temps de nouer un partenariat, le **premier dossier** s'avère incomplet et ne permet qu'une approche géographique sommaire.

Le **second dossier** ne sera présenté que **trois** semaines plus tard. Les textes et pièces incluses alors devant permettre une approche plus cernée ... et la découverte du parchemin.

Si vous avez opté pour le partenariat, il vous sera nécessaire de confier à [Dominique Citron \(dominique.citron@i-carre.net\)](mailto:dominique.citron@i-carre.net) les nom, prénom et coordonnées de la personne à qui vous confiez la phase finale, laquelle personne nous avertira de la découverte, confirmera votre partenariat et nous adressera le parchemin. Nous serons ainsi en mesure de verser les récompenses.

Les présidents et vice-présidents culture seront avertis 12 jours avant le lancement du jeu, de la date exacte de diffusion et mise en ligne du premier dossier et du règlement détaillé.