

Jeu pour 1 joueur



La Nuit des Fantômes

Éclairez tous les fantômes !

Amusez-vous à découvrir nos amis flottants au travers des 60 défis évolutifs proposés.
Jeu en solo éducatif à partir de 6 ans

Le festin des chenilles

Trois chenilles très gourmandes ont décidé de faire un festin d'une pomme juteuse.

Il faudra d'abord former la pomme décrite sur le défi choisi, puis y placer les trois chenilles, qui se coudent pour mieux s'encastrer. 60 défis à découvrir.

Jeu en solo éducatif à partir de 5 ans

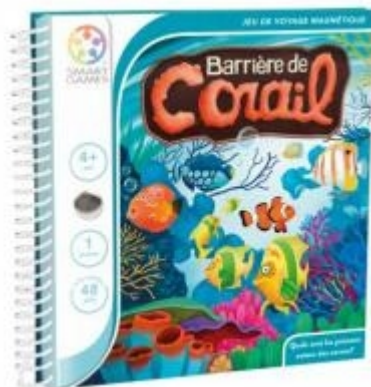


Barrière de corail

Placez les quatre tuiles aimantées "coraux" de manière à ne laisser visible que les espèces marines indiquées dans le défi choisi.

Barrière de corail est un jeu de réflexion pour toute la famille proposant 48 défis du plus simple au plus compliqué.

Jeu en solo éducatif à partir de 4 ans



Loco Circus

Ce train est à la fois un puzzle et un jouet. Pouvez-vous placer les formes dans le bon ordre dans les wagons ? Au fur et à mesure que les défis deviennent plus difficiles, vous aurez de moins en moins d'indices. Êtes-vous sur la bonne voie ? Assurez-vous que tous les wagons sont raccordés avant que votre train ne quitte la gare.

Jeu en solo éducatif à partir de 3 ans





Les 3 petits cochons

Les Trois Petits Cochons est un jeu de réflexion idéal pour les jeunes enfants. Vous y trouverez 3 grosses pièces de jeu juchées de maisons ainsi que 4 figurines (les cochons et le loup) faciles à manipuler. Les enfants adoreront voir les cochons regarder à travers les fenêtres de leur maison. Jeu en solo éducatif à partir de 3 ans

Cache cache Pirates Junior

Cache-Cache Pirates Jr vous propose de placer aux bons endroits les quatre tuiles «îles» afin d'aider les pirates à trouver ce qu'ils recherchent.

Les hardis marins de tous âges pourront s'exercer au cours des 60 défis proposés dans ce coffret qui est également un jeu de voyage.

Jeu en solo éducatif à partir de 6 ans



Gecko gourmand

Gecko Gourmand est un jeu de reconnaissance visuelle dans lequel vous devrez faire correspondre les couleurs demandées par le défi à celles obtenues par transparence sur le plan de jeu. Ainsi les animaux représentés sur les tuiles changeront-ils de couleur de l'animal demandé.

Jeu en solo éducatif à partir de 7 ans



Les insectes en folie

Chaque défi (à choisir selon le niveau des joueurs) vous informe des SEULES illustrations qui doivent rester visibles sur votre plateau de jeu. Il vous suffit donc de placer correctement les 4 pièces "cailloux" afin de cacher les autres dessins. Mais attention, ces pièces sont toutes de forme

Jeu en solo éducatif à partir de 7 ans





Anti-virus

Anti-Virus est un jeu de casse-tête comprenant 60 défis de 5 niveaux de difficulté croissante afin de permettre à tous les âges de se remuer les méninges. Attention à la contagion... du plaisir de jouer!

Jeu en solo éducatif à partir de 7 ans

Il était une ferme

Dans Il était une ferme, c'est à vous de construire des barrières pour séparer les différentes espèces d'animaux. Dans les niveaux les plus dur, vous devrez aussi placer un abreuvoir dans chaque enclos. Avec un livret de 60 défis, la difficulté s'adaptera au fur et à mesure des parties.

Jeu en solo éducatif à partir de 5 ans



IQ Six pro

IQ Six Pro est un jeu de voyage compact idéal. Mettez votre logique et votre réflexion à rude épreuve en relevant cent défis de différents niveaux de complexité.

Jeu en solo éducatif à partir de 8 ans



Jeu pour les petits (moins de 6 ans)



Attrape monstres

Un jeu de cartes où chacun devra coordonner ses mouvements pour les attraper tous !

Attrape-Monstres reprend le principe du jeu de tower défense mais pour les plus petits !

Il s'agit d'un jeu familial coopératif : les joueurs doivent coordonner leurs cartes et appréhender les mouvements des monstres.

Permet aux jeunes enfants d'appréhender les formes et les couleurs.

Jeu pour 1 à 4 joueurs à partir de 4 ans

La chasse aux monstres

Les joueurs vont essayer de trouver un jouet qui effraiera le ou les monstres autour du lit. Chaque monstre a peur d'un seul jouet, indiqué dans le coin de sa carte. Si le bon jouet est découvert, criez "Au placard, les monstres !". Sinon ce sont les monstres qui progressent.

Jeu pour 1 à 5 joueurs à partir de 3 ans



Monza

Monza est une course de voitures. Pour avancer sa voiture, le joueur doit bien sélectionner ses dés en fonction des couleurs des cases du plateau.

Jeu pour 2 à 6 joueurs à partir de 5 ans



Licornes dans les nuages - Nuages magiques

Les cinq licornes reçoivent souvent la visite de leurs amis dans leur château des nuages. Et comme il n'y a plus assez de place, elles doivent l'agrandir.

Ensemble, les joueurs les aident en empilant les licornes et les nuages magiques avec beaucoup de délicatesse. S'ils les empilent habilement et qu'ils collectent tous les cristaux de nuage, ils gagnent la partie tous ensemble.

Jeu pour 1 à 4 joueurs à partir de 4 ans





Pengoloo

Lancez les dès colorés et trouvez les oeufs correspondants cachés sous les pingouins.

Le premier joueur à collecter 6 pingouins avec ses oeufs sur son iceberg a gagné.

Il suffit d'un peu de mémoire et de chance pour remporter cette excitante expédition au pôle sud.

Jeu pour 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans

1, 2, 3 Glisse

D'une pichenette, les joueurs propulsent la tortue dans le lac, puis retournent les tuiles Animal afin d'avancer sur leur plateau personnel. Qui sera le premier à retrouver tous les animaux ?

Jeu pour 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans



Le trésor des lutins

Les joueurs doivent faire équipe pour se frayer un chemin au milieu de la forêt et récolter les trois clés qui permettent d'ouvrir le coffre.

Mais il ne faut pas trop tarder car le dragon est sur le chemin du retour et il risque fort de surprendre les lutins...

Un jeu coopératif pour tous les lutins en quête d'aventures.

Jeu pour 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans



La planche des pirates

Fouillez le coffre du capitaine et placez des poids au bout de la planche de vos adversaires pour les faire tomber ! Mais attention, à chaque faux pas, vous avancez d'une case sur votre propre planche !

Jeu pour 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans





Glisse Banquise

Jouez tous ensemble et ramenez les 4 pingouins sur la banquise, en poussant astucieusement les tuiles Iceberg, avant que le sac de tuiles ne soit vide.

Jeu pour 1 à 4 joueurs à partir de 6 ans

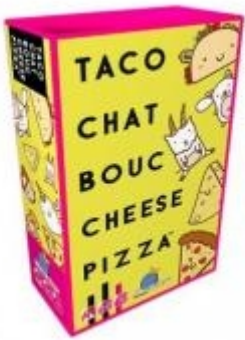
Le verger

Ce jeu classique est présenté dans une version compacte. Avec ses règles simples et son joli matériel, il plaira à toute la famille.

Jeu pour 1 à 4 joueurs à partir de 3 ans



Jeu pour les familles



Taco chat bouc cheese pizza

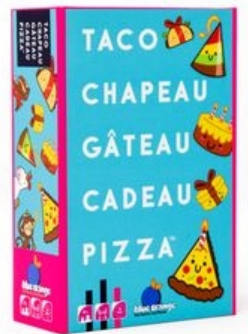
*Taco Chat Bouc Cheese Pizza est un jeu de rapidité et de défausse dans lequel les joueurs doivent taper sur la pile centrale pour se débarrasser de leurs cartes.
Jeu pour 2 à 8 joueurs à partir de 8 ans*

Taco Chapeau Gâteau Cadeau Pizza

Gardez bien ces 5 mots en tête.

Dès qu'une carte correspondant au mot annoncé est révélée, tapez la pile centrale. Le dernier ramasse tout ! Soyez observateurs et vifs pour vous débarrasser de toutes vos cartes !

Jeu pour 2 à 8 joueurs à partir de 8 ans



Unlock Kids

Combinez les symboles pour avancer et résolvez les énigmes !

Jouable dès 6 ans avec des règles adaptées pour les enfants:

Des énigmes adaptées aux enfants, sans utiliser d'écrans !

Les solutions complètes incluses dans la boîte

Tutoriel inclus: pas besoin de lire la règle

Des scénarios joués et validés par des enfants

Jeu pour 1 à 6 joueurs à partir de 6 ans



Spookies

Par les nuits de pleine lune, la maison hantée a l'air encore plus effrayante que d'habitude !

Cela n'empêche pas quatre intrépides amis et leur chien d'entrer.

Qui osera monter le plus haut ? Il faudra bien réfléchir avant de lancer les dés.

Moralité : il faut bien évaluer les risques et collectionner les Spookies tant qu'il en est encore temps !

Jeu pour 2 à 5 joueurs à partir de 8 ans





Wazabi

Un seul but : se débarrasser de ses dés. Le piège : moins vous en avez, plus ce sera difficile !

Les règles très simples cachent un mécanisme hyper original qui risque de vous rendre accro : moins vous avez de dés, plus minces sont vos chances de vous en défaire.

Jeu pour 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans

Blanc manger coco junior : la poule mouillée

Dans Blanc-manger Coco La Poule Mouillée, les joueurs créent des combinaisons hilarantes en comblant des phrases à trou.

Les thèmes traités dans ce jeu sont tous adaptés à un jeune public : Fous-rires garantis !

Jeu pour 3 à 12 joueurs à partir de 8 ans



Time bomb

Time Bomb est un jeu de bluff et de déduction rapide et fun où vous ressentez la tension monter tout au long de la partie.

Principe du jeu :

Moriarty a posé une bombe au cœur de Big Ben qu'il veut faire exploser, tandis que Sherlock se précipite pour la désamorcer.

Jeu pour 4 à 8 joueurs à partir de 8 ans

Punto

Punto est un jeu de cartes dans lequel les joueurs doivent poser 4 cartes de la même couleur dans le but de former une suite logique : une rangée, une colonne ou une diagonale.

Jeu pour 2 à 4 joueurs à partir de 7 ans





Mito

Permis de tricher

Pour se débarrasser au plus vite de ses cartes, tous les moyens sont bons, même... la triche.

Chacun son tour prend le rôle de la Gardienne Punaise qui veille au grain en surveillant les autres. Serez-vous honnête en respectant les règles ou ... allez-vous tricher ?

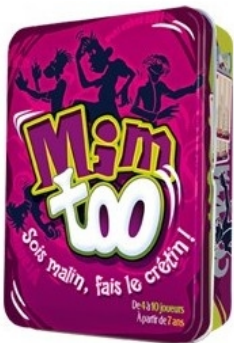
Jeu pour 3 à 5 joueurs à partir de 7 ans

Kéblo

Tous ensemble, les joueurs comptent de 1 à 20, en donnant chacun un nombre à leur tour.

À chaque manche, Fréd la chauve-souris vous indique une nouvelle contrainte ! Remplacez un nombre par un autre, par un geste, un bruit ou encore un mot : réussirez-vous à relever tous ses défis ?

Jeu pour 2 à 8 joueurs à partir de 7 ans



Mim too

Deux équipes, deux pioches de cartes...

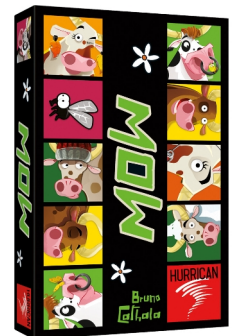
A chaque tour, vous devrez mimer des scènes très insolites, après avoir tiré une carte dans deux pioches différentes. la première carte vous indiquera le sujet (par exemple « un cheval ») et la seconde, l'action que ce dernier est en train d'effectuer («fume un cigare»).

Jeu pour 4 à 10 joueurs à partir de 10 ans

Mow - Boite à Meuh !

A chaque tour de MOW, vous allez devoir effectuer 2 actions: jouer une carte vache de votre main et en piocher une nouvelle. Jusque-là, rien de bien compliqué. Seulement voilà, la vache posée doit porter un numéro soit plus petit, soit plus grand que toutes les vaches déjà présentes dans le troupeau. Si vous ne pouvez ou ne voulez pas jouer, vous ramassez toutes les vaches... et les mouches qui vont avec.

Jeu pour 2 à 10 joueurs à partir de 7 ans



Jeu pour les familles/adultes



Dream home

A quoi va ressembler votre maison ?

Vous faites partie d'un groupe d'architectes qui vont construire une maison et ajouter de plus en plus de pièces. Le joueur qui aura réussi à construire la maison la plus belle, fonctionnelle et confortable sera désigné vainqueur.

Jeu pour 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans - durée partie 45min

6 qui prend

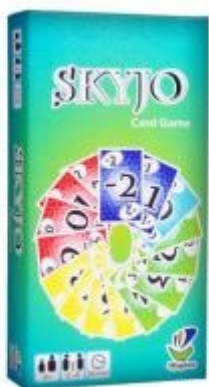
Ces drôles de cartes valent de 1 à 7 «têtes de boeufs» chacune. Votre but : en récolter le moins possible.

En début de manche vous recevez 10 cartes. A chaque tour les joueurs choisissent une carte et la révèlent à tous en même temps: ces cartes sont ajoutées à l'une des 4 séries qui se forment sur la table.

Celui qui doit jouer la sixième carte d'une série «récolte» les 5 premières...et toutes leurs têtes de boeufs!

Après plusieurs manches, le plus petit troupeau gagnera la partie.

Jeu pour 2 à 10 joueurs à partir de 10 ans - durée partie 45min



Skyjo

Dans Skyjo, l'objectif est de recueillir le moins de points possible tout au long de la partie, composée de plusieurs tours.

Skyjo propose des règles simples, un jeu rapide et prenant, et sera sujet de moult revanches !

Jeu pour 2 à 8 joueurs à partir de 8 ans - durée partie 30min

Codenames

Codenames est un jeu d'association d'idées pour 2 à 8 joueurs (voire plus !) dans lequel, répartis en deux équipes, vous incarnez soit un maître-espion, soit un agent en mission. Pour retrouver sous quel nom de code se cachent vos informateurs, écoutez bien les indices donnés par les deux Maîtres-Espions et prenez garde à ne pas contacter un informateur ennemi, ou pire... le redoutable assassin !

Jeu pour 2 à 8 joueurs à partir de 12 ans - durée partie 15min



Gobbit



Gobbit est un jeu d'observation et de rapidité dans lequel vous allez lutter pour votre survie.

Dévoilant vos cartes à tour de rôle, vous devrez rester à l'affût et attaquer dès qu'une nouvelle proie sera révélée ; ou vous protéger si un prédateur débarque !

Jeu pour 2 à 8 joueurs à partir de 7 ans - durée partie 20min

Mot malin

Comment arriverez-vous à faire deviner vos coordonnées à votre équipe avec un seul indice ?

Quel lien trouverez-vous entre "Ours" et "Docteur" pour que les autres joueurs trouvent vos coordonnées ? Vous avez trouvé ? Alors, annoncez votre mot-indice dès que l'occasion s'y prête et espérez que vos partenaires de jeu trouvent le lien et les coordonnées de votre indice !

Jeu pour 2 à 6 joueurs à partir de 7 ans - durée partie 10min



Qwinto



Les joueurs dans Qwinto jouent en même temps en utilisant le même résultat de dés. Ils vont essayer de remplir les rangées de leur feuille de score avec le plus de points possible ...

Un jeu simple et rapide qui vous demandera de bien peser chacune de vos décisions !

Jeu pour 2 à 6 joueurs à partir de 8 ans - durée partie 30min

Kingdomino

Kingdomino est un jeu de dominos stratégique. Le but du jeu est simple : vous devez constituer un Royaume de 5 cases par 5 autour de votre château tout en engrangeant un maximum de points.

Jeu pour 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans - durée partie 30min

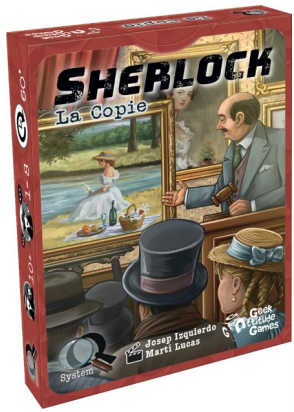


Blanc manger coco 2 - le déluge



Blanc manger Coco est un jeu de cartes idéal pour l'apéro entre amis. Attention, interdit moins de 18 ans (vulgarité)

Jeu pour 3 à 10 joueurs à partir de 18 ans - durée partie 30min



Sherlock - La copie

Ce jeu composé de 32 cartes est une enquête policière. Chaque joueur pose une carte face caché ou face visible. Quand la pioche est épuisée et toutes les cartes jouées, on échafaude une théorie, puis on répond aux dix questions posées. On consulte les résultats, pour savoir si l'on a plus ou moins réussi l'enquête !

Jeu pour 1 à 8 joueurs à partir de 10 ans - durée partie 60min

Exploding Kittens

À tour de rôle, les joueurs piochent des cartes du paquet jusqu'à ce qu'un joueur révèle un chaton explosif, provoquant sa mort.

Les autres cartes permettent aux joueurs de se protéger, de forcer les autres à piocher ou à regarder les prochaines cartes.

Le joueur qui a réussi à éviter toutes les explosions remporte la partie

Jeu pour 2 à 5 joueurs à partir de 7 ans



Cortex Kids

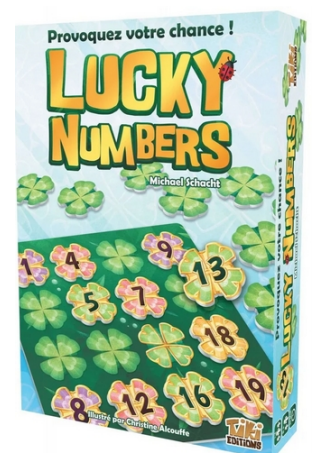
Challenge tes amis avec un jeu fun mettant ta réflexion, ta mémoire et ta rapidité à l'épreuve ! Affronte les autres joueurs dans 8 types de défis qui stimuleront tout ton cerveau : épreuves tactiles, doublons, suites logiques, labyrinthes, mémoire...

Jeu pour 2 à 6 joueurs à partir de 6 ans

Lucky Numbers

Lucky Numbers est un jeu où vous devez provoquer votre chance ! À la croisée des chemins d'un Sudoku et d'un loto, votre but est d'être le premier à remplir votre jardin de trèfles.

Jeu pour 1 à 4 joueurs à partir de 8 ans



Mes amis sont...

Ce jeu s'inspire d'Internet, car sur le web, quand on entre le début d'une recherche, on reçoit souvent des propositions de fin surprenantes !

Jeu pour 3 à 10 joueurs à partir de 16 ans

