



ASCE 67
couleur passion

Arbre de Noël des agents du MTES et MCT

**Mercredi 4 décembre 2019
à Schiltigheim**



CATALOGUES DES JOUETS

(par année de naissance)

**Enfants nés
entre 2007 et 2019**

BabyMat



0157

DOUDOU LICORNE ROSE

Fais de gros câlins à cette licorne toute douce. Dim : 32 cm. Lavable en machine. Dès la naissance.

Disney



0167

DUMBO

Éléphant de 35 cm avec de longues oreilles faciles à attraper. Dès la naissance.

0185

CUBE D'ÉVEIL

Un cube en tissu avec de nombreuses activités : carillon, miroir, hochet, anneau de dentition, anneaux en plastique, poignées en tissu et formes bruisantes. Se fixe facilement grâce à l'anneau en plastique. Dès 3 mois.



0193

BOULE D'ÉVEIL CHENILLE

Des perles en forme de chenille, des chiffres et lettres à faire glisser, des miroirs, un bâton de pluie et un bouton pouet-pouet. Dès 3 mois.



0194

CUBES ACTIVITÉS EMPILABLES

Nombreuses activités d'éveil : miroir, curseur ondulé, roues dentées, papillon, fenêtres coulissantes, cadran clac clac.. Chaque cube est surmonté d'une tête d'animal. Dès 3 mois.



0203

LIVRE MUSICAL ET LUMINEUX SOPHIE LA GIRAFE

Tout en s'amusant, bébé s'éveille, développe sa curiosité, sa motricité et s'initie aux chiffres de 1 à 6 ainsi qu'aux couleurs. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 6 mois.

infantino



0207

SENSO ELASTO ROBOT

Robot rigolo et musical qui émet 2 mélodies entraînantes. Sa tête, ses bras et ses yeux tournent sur eux-mêmes. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



vtech

0209

ALLO BÉBÉ SURPRISES

Téléphone à surprises pour découvrir les chiffres, les couleurs et la musique. 4 chansons et 15 mélodies. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



0210

MON AMI LE KOALA

Ce petit Koala amusera votre bébé grâce aux multiples activités d'éveil et à ses mélodies entraînantes. Il est muni d'une ventouse pour le fixer sur les chaises hautes. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



vtech

0213

LÉON P' TIT POISSON À CHANSONS

Petit poisson musical et parlant pour jouer dans le bain avec des effets lumineux. Un détecteur de mouvements déclenche 5 mélodies et 2 chansons. Quand Léon a la tête en bas, il rejette l'eau par la bouche et chante ou joue de la musique. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.





0214

SET DE BAIN

La baleine sert de fontaine pour verser de l'eau dans les 4 passoirs en forme d'animaux de la mer. Dès 12 mois.



0220

TOUR DES ANNEAUX

5 anneaux colorés de différentes formes et tailles, à empiler sur une tour. Dès 6 mois.



0233

TRIEUR DE FORMES PREMIÈRES ACTIVITÉS

Un panier trieur avec 6 formes colorées à introduire dans le couvercle. Poignée pratique et système de blocage du couvercle. Dès 9 mois.

vtech



0240

SUPER TÉLÉCOMMANDE PARLANTE

Télécommande interactive avec 18 boutons à manipuler pour faire le plein de découvertes tout en s'amusant. 2 modes de jeux pour découvrir les lettres et les chiffres en musique. Fonctionne avec 3 piles LRO3 fournies. Dès 9 mois.



0268

BOULE DES FORMES

Sphère avec formes à trier et à encastrer. Ouvre la sphère pour récupérer les formes, pose les 2 parties de la sphère sur une surface plane pour faire glisser les formes géométriques. Dès 12 mois.



0321

PETIT COFFRE ABRICK

Un coffre de rangement dont le couvercle sert de base de jeu rempli de 50 briques de construction Abrick pour construire des animaux, des fleurs. Dès 18 mois.

écoiffier



écoiffier

0324

COFFRET 10 VÉHICULES FAST CAR

10 véhicules aux châssis interchangeables dont des formules 1, un bus, un taxi, un camion benne et un big foot. Dès 12 mois.



0359

MON PREMIER POUPOIN

Coffret avec poupon, son biberon et son pot. Il ferme ses yeux quand on le couche. Dim : 31 cm. Dès 18 mois.



LUDI



0419

JEUX DE QUILLES ANIMAUX

5 quilles en forme de personnages amusants et 1 balle en plastique souple pour une prise en main facile. Nettoyage facile à l'eau et au savon. Hauteur quille : 15 cm. Dès 10 mois.



0930

FUNNY MAGNETS UNE JOURNÉE AU ZOO

3 animaux en bois, 3 parties magnétiques à décomposer, mélanger, reconstruire à l'infini. Dès 18 mois.



0158

KIM LE LAPIN

Pantin d'éveil avec de nombreuses fonctions. En plus d'amuser bébé, il participe à son développement. Lavable en machine. Dès la naissance.



0159

SAM LA PIEUVRE

Bruits de papier froissé, grelot, pouet-pouet et miroir des découvertes. Couleurs vives et motifs contrastés, multiples textures. Dim : 24 cm. Dès la naissance.

TOMY

vtech

0188

CHANT'TOUTOU BRUN

Grâce à ses 30 mélodies et chansons, sons et phrases, bébé découvre les chiffres et de nouveaux mots. Il développe sa motricité à l'aide des boutons lumineux. Très pratique il s'accroche facilement grâce à sa bande auto-agrippante. Fonctionne avec 2 piles LRO3 fournies. Dès 3 mois.



0208

DJ PANDA

Avec ce panda découvre et apprend les sons et instruments de musique tout en t'amusant. Table de mixage pour les petits DJ en herbe. Fonctionne avec 3 piles LRO3 fournies. Dès 6 mois.

infantino



0216

ARBRE ACTIVITÉS BAIN

Arbre de bain avec 3 moulins, 1 déversoir et 1 oiseau aspergeur. Dès 18 mois.



vtech

0217

MALO BATEAU SUR L'EAU

En appuyant sur le visage lumineux de Malo, l'enfant déclenche des chansons, des phrases et des sons amusants. Les bouées lui permettent d'apprendre les formes et le moulin à eau mobilise ses capacités motrices. 3 chansons et 20 mélodies. Fonctionne avec 1 pile LRO3 fournie. Dès 12 mois.



0234

SUPER ROBOT ACTIVITÉS

Il parle, ses yeux sont mobiles, son cœur pivote et s'allume, ses mains sont rotatives. Fonctionne avec 2 piles LRO6 fournies. Dès 9 mois.



TOMY

0255

MA TOUPE POP'PIEVRE

Une simple pression sur sa tête et les balles se mettent à danser et s'échapper de ses tentacules. Bébé s'amuse alors à les replacer et à recommencer. Dès 12 mois.



0261

MON TÉLÉPHONE EMOTI'FUN

Ce téléphone permet à votre enfant de découvrir les chiffres grâce à des activités et des animations variées. Il peut également ajouter des émoticônes à l'écran à tout moment. Fonctionne avec 3 piles LRO3 fournies. Dès 18 mois.

vtech



0267

ESCARGOT MUSICAL

Promène cet escargot magique pour que les lumières et le son s'allument. Différentes formes à insérer dans sa coquille. Fonctionne avec 2 piles LRO6 non fournies. Dès 12 mois.



0306

TRAINS DE BLOCKS

Un train à construire avec des briques décorées de chiffres et lettres. Dès 12 mois.





ecoiffier



0318 BATEAU PIRATE ABRICK

Ce bateau pirate possède 3 canons, 1 coffre au trésor, 2 pirates et 1 perroquet pour partir à la conquête des mers. 29 accessoires pour construire et inventer des histoires. Dès 18 mois.



0334 BEETLE RC
La coccinelle de Volkswagen radio commandée. 4 sons, marche avant et demitour, bruits de moteur. Fonctionne avec 3 piles LRO6 pour la voiture et 2 piles LRO3 pour la télécommande non fournies. Dès 18 mois.

ecoiffier



0320

BARIL ANIMAUX LES MAXI

50 briques pour construire 4 animaux et leur univers sur le couvercle qui sert de base de jeu. Dès 12 mois.



ecoiffier



0374

ACCESSOIRES FAST FOOD

Ce coffret contient 48 accessoires pour jouer au fast food : un plateau, de la nourriture (nuggets, frites, pizza, donut) un téléphone pour passer commande, de la monnaie et une caisse enregistreuse. Dès 18 mois.



0384

TRICYCLE BABY TRICO MAX

Tricycle avec panier à l'avant et benne à l'arrière. Dim : 63 x 42 x 47 cm. Dès 12 mois.



0933

CASIER 4 PUZZLES BOIS

Différents thèmes : animaux, ours à habiller, ferme et chiffres. Dès 18 mois.



Jeujura



0956

40 BLOCS DE CONSTRUCTION

Jeu de construction en bois dans une valisette de rangement pratique, pour réaliser de nombreuses constructions. Dès 18 mois.



0996

VALISSETTE AQUADOODLE

Une valisette à emporter partout pour colorier sans se tâcher, à l'infini et en couleur. Le stylo fonctionne à l'eau. 2 faces de dessin. Dès 18 mois.



1023

LA CRÈCHE

Stimulez l'éveil de votre enfant grâce à des activités typiques de la crèche. Développement sensoriel avec les animaux tactiles, observation et mémoire avec le mémo-animaux, imagination et créativité, reconnaissance et manipulation des formes et couleurs. Dès 12 mois.



ecoiffier



1820

COFFRET TRAIN ZOO

Ce coffret est rempli de 42 briques pour construire un train et 5 animaux dont un éléphant à la tête articulée. Dès 12 mois.



0420

BALLON SAUTEUR LICORNE

Gonflable.
Diamètre : 45 cm.
Dès 3 ans.



0428

PATINS AJUSTABLES

Pointure ajustable du 24 au 29
Sangles de serrage, frein avant. Poids max : 20 kg.
Dès 3 ans.



0439 **trayer**

POUSSETTE BUGGY

Avec sa structure en métal, elle est très légère et pratique. Elle se plie facilement et en toute sécurité. Hauteur 70 cm pour un poupon de 46 cm (non inclus). Dès 3 ans.



0442

COFFRET JUMEAUX

Jumeaux garçon et fille. Corps souple. Dim : 22 cm.
Dès 2 ans.



0466

SERVICE DE TABLE

Dînette comprenant 31 pièces : assiettes, verres à pied, service à thé, couverts, plateau et bols. Dès 3 ans.



0784

TAPIS ET VOITURES

Livré avec 5 voitures et 24 panneaux trafic. Dim 124 x 60 cm. Dès 3 ans.



0453

MALLETTE DU TOILETTEUR

Installe ta tablette de toilettage pour prendre soin de ton chien grâce aux 20 accessoires fournis : sèche-cheveux, ciseaux, brosse... Dès 3 ans.



0714 TOP ET CAGOLE SPIDERMAN

Costume comprenant un plastron imprimé et une cagoule. Taille unique. Dès 3 ans.



0514

POUPÉE BALLERINE

Habillée d'une jolie robe pailletée. Livrée avec un bouquet de fleurs et un collier. Modèles assortis. Dès 3 ans.



0738

COFFRET MÉTAL POLICE

Contient 6 véhicules : 2 hélicoptères, 2 camions nacelle, 1 voiture roues libres et 1 moto. Dès 3 ans.





0779

LANCEUR VOITURES

Pars à toute allure avec ce lanceur de voitures. 5 véhicules roues libres inclus. Longueur 28 cm. Dès 3 ans.



0942
TRAIN BOIS
40 PIÈCES

40 pièces en bois dont rails, ponts, panneaux, personnages, sapins et bâtiments. Dès 3 ans.



0421
BALLON SAUTEUR PYJAMASQUES

Gonflable.
Dim : 45 x 50 cm.
Dès 3 ans.



0983

ARDOISE MAGIQUE COULEURS

Ardoise magnétique avec crayon et 3 tampons.
Dim : 33 cm. Dès 3 ans.



0977

MAGNETI'BOOK ALPHABET

Jeu éducatif magnétique en carton pour apprendre l'alphabet. Composé de 26 magnets illustrés et de 116 magnets lettres. Une fois le livre ouvert, le but du jeu est d'écrire correctement sur la scène le mot indiqué sur chaque magnet illustré. Dès 3 ans.



0994

PEINTURE AUX DOIGTS

Des dessins à la peinture au doigt.
À finaliser avec les stickers. Dès 2 ans.



0950

TABLEAU DES RESPONSABILITÉS

Il vise à encourager les enfants à accomplir leurs tâches quotidiennes.
Dès 3 ans.



1028

NOISETTE RANGE

Le petit chat Noisette a joué toute la journée, maintenant il est l'heure de ranger. Celui qui classera les plaquettes jouets correctement aidera Noisette à tout bien ranger. 3 variantes : compétition, mémoire et loto. Dès 2 ans.



1034

ÉLECTRO PREMIERS JEUX

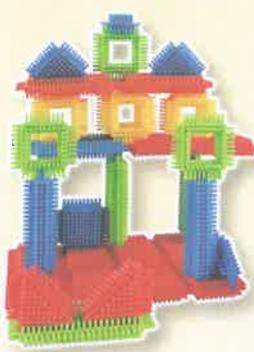
Un jeu électronique de questions-réponses pour faire ses premiers apprentissages. Observation, logique, couleurs, formes, chiffres... Pour chaque question, l'enfant pointe son stylo sur la bonne réponse. Si le stylo s'allume, bravo, la réponse est bonne. Fonctionne avec 2 piles LR41 fournies. Dès 3 ans.



1040

ALPHABET TACTILE MONTESSORI

L'enfant touche les lettres imprimées en relief, associe les mots aux images et grâce aux pièces auto-correctives, il apprend l'alphabet ainsi qu'à distinguer les mots les plus courts des plus longs. Dès 3 ans.



0313
BARIL 100 BLOCKS
HÉRISSON
Assembler les 100 blocs pour réaliser tout type de construction. Dès 18 mois.



0429
TROTINETTE 3 ROUES
SKIDS CONTROL
3 roues pour plus de stabilité, ajustable en hauteur, large plateau antidérapant, poignée anti-pincement, roues PVC et plaque décorée. Hauteur : 70 cm. Dès 2 ans.



0348
VÉHICULE TURBO
RACER PYJAMASQUES
Avec des finitions couleur chrome et des accessoires. Ta figurine articulée 7,5 cm porte un super casque chrome pour la course. Modèles assortis. Dès 3 ans.



0444
ANGÉLINA 6 SONS
ET SON TROUSSEAU

Appuie sur son ventre et bébé fait jusqu'à 6 sons différents. Fourni avec son trousseau : 2 tenues rose et bleu, une paire de chaussettes, accessoires pour manger, un biberon, une tétine et 2 cubes pour jouer. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 2 ans.



0948
APPRENDRE L'ALPHABET
Découvre les lettres et apprend l'alphabet grâce aux 52 blocs de construction mixés en bois et en plastique aux formes et couleurs assorties. Dès 3 ans.



0737
PARKING DE POLICE
Parking sur 2 niveaux muni d'un hélicoptère et de 3 voitures. Dim : 36 x 44 x 23 cm. Dès 3 ans.



0548
PANOPLIE PRINCESSE RAIPONCE
Comprend une robe à fines bretelles effet satin haut imprimé et orné de sequin et d'une encolure en tulle et un jupon bouffant avec sur-jupe en tulle brodée de motifs dorés. Taille unique. Dès 3 ans.



0818
CIRCUIT NEON FLUO
Circuit 360° de 26 m avec rails flexibles de 6 cm phosphorescents. La voiture s'éclaire grâce à ses phares avant et arrières et avance toute seule le long du circuit, dévalant les 2 loopings et passant les ponts et tunnels. Contient : 169 pièces. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



0560
MAISON FOREST FRIENDS
Joue avec les animaux de la forêt dans cette jolie maison à 2 étages. Modèles assortis. Dès 3 ans.





0937

GARDEN PANIC

Le but du jeu est de remplir son panier de 4 légumes différents avant ses adversaires, mais gare à la taupe qui s'installe pour faire son terrier ! Contient 1 plateau, 4 socles, 20 pions et 1 dé. Dès 3 ans.



0963

TOUCHE & TROUVE LA FERME

Jeu de reconnaissance tactile qui consiste à mettre la main dans le sac pour trouver les pièces voulues. 21 pièces en bois dont une pièce piège et 20 cartes illustrées. Possibilité d'utiliser le jeu comme un loto. Dès 2 ans.



0966

PÊCHE À LA LIGNE

Jeu de pêche avec un décor de jeu illustré, 4 cannes à pêche aimantées et 20 pièces en bois magnétiques à attraper. Des chiffres se trouvent à l'arrière des pièces pour comptabiliser ses points. Dès 3 ans.



0995

MINI ART PEINTURE

Verse les couleurs dans le stylo, pose-le dans la machine et appuie sur le bouton : le stylo tourne et le mélange de couleurs se fait. Contient : un atelier avec 4 flacons de peinture liquide, 5 stylos transparents, 4 embouts tampons, 5 embouts pinceaux et des fiches. Dès 4 ans.



0964

CUBES SONORES DE LA FERME

Apprendre à toucher, manipuler tout en découvrant des sons, c'est possible avec les cubes sonores en bois sur le thème de la ferme. Dès 18 mois.



1022

MA PETITE MAISON MONTESSORI

Range tous les objets à leur place et construis une merveilleuse maisonnette ! Grâce à ce jeu, l'enfant apprend à catégoriser les objets, à reconnaître leur forme et à les insérer au bon endroit. Dès 2 ans.



1025

MON PREMIER JEU PETIT SAVANT

24 activités éducatives, adaptées aux plus jeunes, pour découvrir les formes, les couleurs, la perception dans l'espace et les dimensions. Les différentes fiches peuvent être posées sur le pupitre, l'enfant doit alors donner ses réponses en apposant la pointe du stylo électronique sur les ronds noirs. Fonctionne avec 3 piles LR41 non fournies. Dès 2 ans.



1013

ORDINATEUR GENIUS KID

Le premier ordinateur parlant et musical des petits avec 20 activités pour découvrir les formes, les animaux, la logique, le vocabulaire. Avec écran interactif rétro-éclairé qui affiche des animations amusantes et 30 mélodies. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



1032

La MATERNELLE

Un kit fantastique avec 12 jeux conçus pour accompagner les enfants dans leur développement cognitif. 3 tranches d'âge de la petite section à la grande section. Dès 3 ans.



0491
MICRO KARAOKÉ
 Chante comme une star avec ton superbe micro licorne. Fonctionne avec 2 piles LRO3 fournies. Dès 6 ans.



0550
LE CHÂTEAU ET BÉBÉ LAPIN CHOCOLAT
 Le château contient un bébé lapin chocolat, un toboggan, une échelle, un bac à sable et d'autres jouets amusants pour les bébés de la crèche. Dès 3 ans.



0958
TECAP? CLASSIC
 Jeu d'équilibre et de construction de 100 pièces en bois naturel. Dès 4 ans.



0554
FIGURINE MIRACULOUS
 Ladybug est articulée au niveau des bras, des jambes et du cou et possède une longue chevelure coiffable. Dim : 26 cm. Modèles assortis. Dès 4 ans.



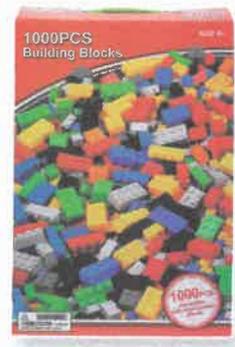
0558
MON COFFRE D'ACTIVITÉS 3 EN 1 MIRACULOUS
 Coffre comprenant : 3 tampons EVA, 1 encrier, 8 feutres, 8 crayons gras, 8 crayons de couleur, 1 pochoir, 1 carnet 10 feuilles de coloriage, 20 autocollants. Dès 3 ans.



0634
STICK'N FUN LICORNES
 Réalise ces 5 maxi tableaux sur le thème des licornes en collant la mosaïque sur le graphisme correspondant. Contient : 5 tableaux à réaliser, plus de 2000 mousses autocollantes et joyaux, 5 supports d'accroche mural. Dès 5 ans.



0986
TAMPONS LETTRES ET ANIMAUX
 Activité ludique et éducative sur le thème de l'alphabet et des animaux avec 52 tampons pré-encreux aux couleurs variées, 6 feutres et un livret éducatif. Dès 3 ans.



0839
BOÎTE DE 1000 BRIQUES
 Avec poignée de transport. Compatible avec les grandes marques de briques. Dès 3 ans.



0655
BARRAGE DE POLICE
 Il y a beaucoup de circulation sur la route et les policiers font des contrôles de vitesse pour que les automobilistes roulent en toute sécurité. Contient 2 policiers, 1 chien, 1 cage, 3 plots et de nombreux accessoires. Dès 4 ans.



0623
AQUABEADS L'ATELIER D'INITIATION
 Ce coffret possède tous les outils nécessaires pour s'initier à l'art des perles Aquabeads. Plus de 840 perles et de nombreux modèles originaux à reproduire. Pratique et facile à ranger. Dès 4 ans.



0895
CRAZY XS
 Format miniature 1/34ème. Son essieu avant tourne sur lui-même ce qui lui permet d'effectuer des figures impressionnantes au sol. Technologie infrarouge pour une utilisation en intérieur. Coloris assortis. Fonctionne avec 4 piles LRO6 non fournies. Dès 5 ans.





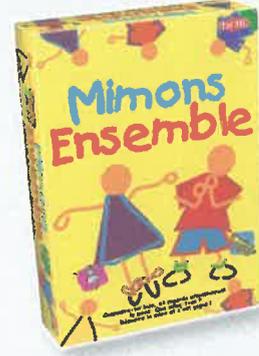
1033
CARINA PRESCHOOL 1000 QUESTIONS

Programme complet d'apprentissage progressif avec 47 fiches recto verso d'activités didactiques interactives. Quand on répond correctement, le stylo s'allume et félicite en s'exclamant joyeusement. La boîte contient également un amusant jeu de l'oie qui convient aux enfants plus jeunes. Fonctionne avec 2 piles AG13 fournies. Dès 3 ans.



1042
PUPITRE ÉDUCATIF MIRACULOUS

Un jeu éducatif de 18 activités avec Miraculous. Le pupitre éducatif est un jeu interactif pour découvrir les formes, les couleurs, les chiffres, les ensembles, l'espace et les dimensions à travers de nombreux quiz. Dès 4 ans.



1067
MIMONS ENSEMBLE
Un jeu de mimes et de parcours alliant compréhension et action. Il s'agit d'être rapide car on utilise un sablier, créatif, inventif et bien sûr acteurs ! Dès 5 ans.



1046
PIQU'PUCES

Capture ces puces sauteuses le plus vite possible ! Fonctionne avec 2 piles LR14 non incluses. Dès 4 ans.

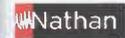
0785
TRANSPORTEUR 6 VÉHICULES

Camion de 38 cm avec 6 véhicules en métal dans une mallette avec poignée. Dès 3 ans.

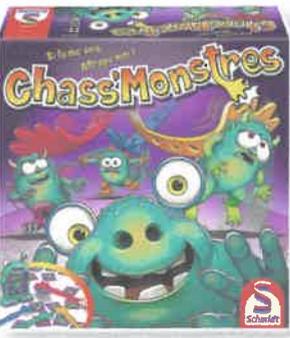


1063
J'APPRENDS À CODER

Un jeu pour s'initier à l'univers de la programmation. En guidant le singe pour qu'il récupère au plus vite ses bananes l'enfant développe sa pensée analytique et intègre le principe du langage du code tout en s'amusant. Un jeu autocorrectif, sans écrans ni électronique en phase avec l'apprentissage du code à l'école. Dès 5 ans.



1056
EN ROUTE VERS LE CP
Plus de 10 jeux progressifs pour jouer seul et apprendre à jouer à deux. Pour être prêt pour le CP. Dès 5 ans



1054

CHASS'MONSTRES

Celui qui voit un monstre doit rapidement utiliser sa tapette à monstres. Mais regardez bien ce qu'affiche le mixeur à monstres, car ces petites bêtes se ressemblent beaucoup. Contenu : 1 mixeur à monstres, 27 cartes monstres, 4 tapettes à monstres avec des ventouses et les règles du jeu. Dès 5 ans.



1061

BIOVIVA JUNIOR

3 épreuves tout en images inspirées du jeu Bioviva original et adaptées pour les 5 ans et plus. A travers mimes, défis et épreuves de localisation, les plus jeunes découvriront en s'amusant les animaux qui peuplent la Terre et ses lieux emblématiques. Dès 5 ans.



1171

PATINETTE PLIABLE

Pliable et réglable en alu-Acier. Roues PU 125 mm. Dès 4 ans.





0425

TOSS GAME

Le célèbre jeu du morpion en format géant pour jouer à l'extérieur. Lance les petits sacs lestés sur les cases pivotantes pour aligner 3 croix ou 3 ronds. Se joue à 2 ou en équipe. Dès 3 ans.

0653

playmobil

MADemoiselle KATE FLORES ET SALLE CLASSE

Lucky est heureuse d'aller en classe avec Mademoiselle Kate Flores. Elle étudie de nombreux sujets. Sur le tableau noir elle fait des exercices de mathématiques et prend des notes dans ses cahiers. Contient 2 personnages, du mobilier, un tableau et des accessoires. Dès 4 ans.



0641

VALISETTE BUNCHEMS

On peut tout créer, il suffit de les presser les uns contre les autres ! Ils adhèrent sans colle, eau ou chaleur. Livré avec 150 Bunchems et son chevalet velcro pour réaliser et fixer toutes tes créations. Dès 4 ans.

0701

LEXIBOON

TALKIE-WALKIE TOY STORY

Une paire de talkies-walkies pour communiquer avec style entre fans d'aventure ! Portée de transmission jusqu'à 100 m en extérieur (en fonction du relief et des conditions climatiques). Antenne flexible. Clip ceinture. Alim. 2 piles 6LR61 non fournies. H. hors antenne 11 cm.



vtech

0846

DREX LE SUPER T-REX

Un T-Rex à transformer en Jeep tout terrain ! Écran LCD avec animations : pilote pour le mode voiture et yeux de dino pour le mode dinosaure. Boutons pour déclencher les phrases et les effets sonores et bouton «Action» en mode Dino pour faire bouger les pattes et ouvrir la mâchoire du dino. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 4 ans.



0443

BÉBÉ MOUILLEUR

Bébé peut boire au biberon, s'asseoir sur le pot, pour faire pipi et ses yeux se ferment pour dormir. Biberon, couche et pot inclus. Dim : 30 cm. Coloris assortis. Dès 3 ans.



0673

LE CAMION DU CHEF DES POMPIERS

Dès 5 ans.



0658

PILOTES MOTOCROSS AVEC SUPPORT DE JEU

En route pour la course de motocross ! Prépare le terrain, monte les rampes et les plateformes et c'est parti ! Mets ton casque, c'est l'heure de la course. Qui sera le premier ? Avec deux personnages, leurs motocross et de nombreux accessoires. Dim : 64 x 46 cm. Dès 5 ans.

playmobil



0468

CAISSE ENREGISTREUSE ET BALANCE

Pose ton panier sur le tapis roulant, pèse les fruits et légumes sur la balance et scanne tes achats. Livrée avec des pièces de monnaies et avec une carte bancaire. Touche micro et calculatrice fonctionnelle. Dim : 35 x 18 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



bruder



0761

CHARGEUR AVEC PELLE ARTICULÉE

Très fonctionnel, son essieu avant permet une bonne maniabilité. Dim : 40 x 15 x 18 cm. Dès 4 ans.



Jeujura



0961

LA MAISON DU COMTÉ

Jeu de construction de 50 pièces en bois naturel et teinté avec une notice de montage, un tapis de jeu et de nombreux accessoires. Dès 5 ans.



Disney

0984

TROLLEY DE COLORIAGE REINE DES NEIGES 2

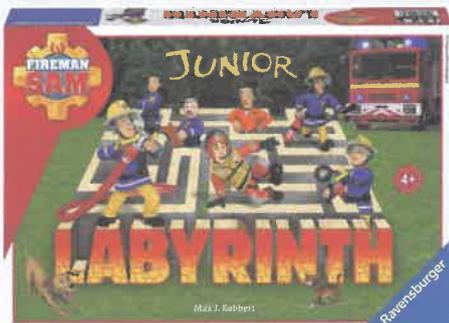
Il contient : 7 tampons en bois et latex naturel, 1 encreur avec encre lavable et non toxique, 18 feutres Giotto, 5 crayons de couleur, 1 livret d'activités, 30 stickers, et 1 sticker pour décorer la valise. Poignée ajustable en hauteur. Dim : 24 x 35 x 10 cm. Visuel non contractuel. Dès 3 ans.

vtech

0999

DIGIART MAGI CREAMIX

Un atelier magique créatif et éducatif pour laisser libre cours à ses talents d'artiste. L'enfant peut jouer à 3 modes de jeu différents : apprentissage, création et recherche. Dès 4 ans.



1038

LABYRINTHE JUNIOR SAM LE POMPIER

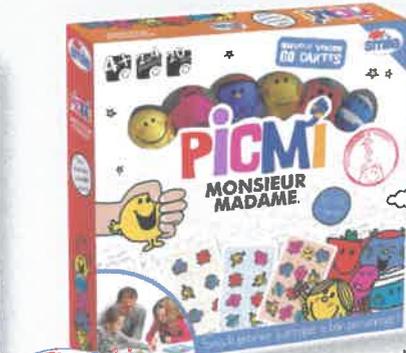
Sam le Pompier, ses courageux collègues et les principaux véhicules d'intervention se cachent dans la ville de Pontypandy. A vous de faire coulisser les plaques du labyrinthe pour faire apparaître de nouveaux passages et atteindre ainsi, tous les héros de la caserne. Dès 4 ans.



1053

VITE LES HÉRISSONS

A vos baies, prêts, partez ! A la course annuelle des hérissons, la fête bat son plein : il s'agit d'être le premier hérisson à franchir la ligne d'arrivée, le dos chargé de baies. Et ce sont les baies qui donnent la vitesse. Contenu : 1 grande planche de jeu, 4 hérissons en bois, 12 baies colorées, 2 arbustes à baie à assembler, 1 dé de couleur. Dès 4 ans.



1044

PICMI MONSIEUR MADAME

On retourne une carte sur la table. Les joueurs l'observent et identifient le personnage qui apparaît le plus de fois sur celle-ci. Le joueur qui attrape en ter la figurine correspondante au personnage le plus présent gagne la manche. Le joueur qui a le plus de cartes en fin de partie gagne. Contenu : 6 figurines Monsieur Madame, 30 cartes à jouer. Dès 4 ans.



1049

LES MYSTÈRES DE PÉKIN JUNIOR

Pars mener ton enquête, résous les énigmes qui te mèneront au coupable. Pas besoin de savoir lire. Dès 5 ans.

ABY smile

Lansay



0805

TOUPIE INFINITY NADO V SÉRIE NON-STOP BATTLE REVERSE

Chaque toupie est équipée de deux anneaux de combat : un anneau d'attaque en métal qui lui confère stabilité et puissance et un anneau de défense pour parer au mieux les attaques de ses adversaires ! Modèles assortis. Dès 5 ans.



Schmidt

HOZBRO
FABRIQUÉ EN EUROPE

1070

MONOPOLY JUNIOR

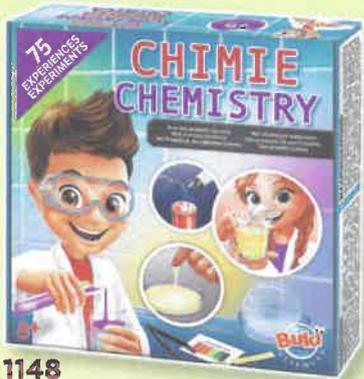
Apprends à compter son argent et à faire tes premières transactions. Comme les grands, déplace-toi sur le plateau, achète des emplacements et reçois de l'argent ! Dès 5 ans.



0755

CIRCUIT TRAIN ÉLECTRIQUE

Un train articulé de 31 cm, 16 rails et de nombreux accessoires : personnage, plots, panneaux, arbres. Dim : 42 x 120 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



1148

CHIMIE 75 EXPERIENCES

Tu réalises des expériences amusantes et scientifiques uniquement avec des produits courants tels que du sel, du vinaigre, de la farine. Dès 8 ans.



1144

MEGA SLIME GLUANT

Découvre 20 activités autour du slime avec différents types de textures et des centaines de combinaisons : phosphorescent, gold, fluffy, ultra-gluant. Dès 8 ans.



1140

LE DÉFI DES CONNAISSANCES MASTER

Plus de 1000 quiz abordant des thèmes éducatifs variés et amusants pour jouer seul ou à 2. Le stylo électronique parlant indique les bonnes réponses, le temps restant et les points marqués. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 7 ans.



1675

SAC BANDOULIERE PEPE JEANS

Polyester imprimé UK avec bandes unies ton coordonné. 2 compartiments fermés par glissières dont l'un comporte une poche plaquée et l'autre 2 poches plaquées dont une zippée. Bandoulière réglable. 23x17x8 cm.



1149

LA BIOSPHERE

Assemble la biosphère et comprends le fonctionnement du cycle de l'eau ! Contient tout ce dont tu as besoin pour comprendre les mécanismes d'évaporation et de condensation. Découvre tout le contenu du manuel, ainsi que des informations scientifiques pour faire germer et grandir les plantes ! Dès 8 ans.



1698

SAC À SEQUINS

Décore ce sac avec tes feutres et pochoirs et découvre les sequins réversibles ! Livré avec 3 feutres et 3 pochoirs. Dès 6 ans.



1193

SKATEBOARD FREEMUN VINTAGE

Planche 57 x 15 cm, roues PVC souple 60 x 45 mm. Poids max : 50 kg. Dès 8 ans.



1217

BALLON DE FOOT FFF

Licence officielle FFF. Valve en butyle pour une excellente rétention d'air. Poids 400 g. Taille 5.



1218

ENSEMBLE DE FOOT

Contient : gants, protège-tibias, ballon taille 5 et crossbags.



1179

ROLLER FREEMUN FLASHING

Rollers avec flash lumineux clignotant 3 Led intégrés à friction dans chaque roue. Roues en PU 24 mm. Roulements ABEC 5. Ajustable à toute chaussure par réglage. Fixation à la chaussure par sangle réglable. Poids maxi : 80 kg. Dès 6 ans.



1101

TIME'S UP

Amusez-vous à découvrir en famille ou entre copains des objets, des métiers et des animaux. Dès 8 ans.





0593

DÉCO PAILLETÉE

Un coffret original avec des paillettes colorées et des accessoires fantastiques pour personnaliser ses créations. Dès 7 ans.



0618

MON ATELIER À DESSIN

Un véritable atelier d'artiste équipé d'une loupe amovible et d'un plan de travail en plastique transparent qui permettra à l'enfant de reproduire facilement des images ou de dessiner des objets en 3D. Dès 7 ans.



0611

COFFRET MULTI-ACTIVITÉS GIRLS

Ce maxi coffret regroupe plusieurs activités créatives : pompons, moulage, mosaïque et mandala. Dès 5 ans.

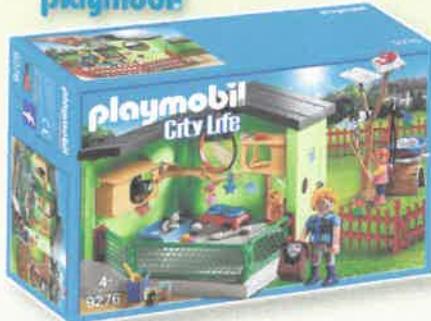
MECCANO

0828

4X4 SUV

Ce véhicule peut franchir tous les obstacles ! Suspensions fonctionnelles. 10 modèles à construire. 225 pièces, 2 outils et notice de montage inclus. Dès 8 ans.

playmobil



0649

MAISONNETTE DES CHATS

Mais où sont-ils passés ? Il est l'heure de rentrer mais les six chats de la maisonnette comptent encore jouer. Contient 2 personnages, 6 chats, 1 bâtiment et de nombreux accessoires. Dès 4 ans.



0685

LE PICK UP DU CASCADEUR

LEGO

Active le puissant moteur à rétro-friction et fonce sur la rampe à une vitesse incroyable pour effectuer des cascades spectaculaires. Dès 7 ans.

Buki

0800

FORMULE BILLES

Assemble les pièces pour construire un labyrinthe. Utilise le lanceur pour propulser la bille dans le labyrinthe et actionne les différents pièges pour orienter son parcours et éviter qu'elle ne tombe ! Notice illustrée en couleurs avec 46 modèles de labyrinthe. Dès 7 ans.



0873

SET DE 2 PISTOLETS LASER 2 EN 1

Le projecteur projette à 180° ou à 360° des astéroïdes à détruire avec les pistolets laser. On peut jouer l'un contre l'autre ou avec le projecteur. Fonctionne avec 6 piles LR06 (pistolets) et 4 piles LR06 (projecteur) fournies. Dès 6 ans.

BONTEMPI



0904

CONSOLE MUSICALE + 2 MICROS

Console musicale sur pied avec 2 micros, ajustable en hauteur. 10 mélodies, effets d'applaudissements et de public, 6 rythmes, effets lumineux, connexion MP3 (câble fourni, MP3 non inclus). Fonctionne avec 3 piles LR06. Dès 3 ans.

0598

**CUTIE STIX
ATTRAPE-RÊVES**

Avec ce set créatif, réalise un ou plusieurs attrape-rêves à partir de perles fun et multicolores. Dès 6 ans.



LANSAY

Buki



0862

MINI VEHICULES A EAU

Construis 6 modèles qui fonctionneront grâce à l'énergie hydropneumatique. Les véhicules peuvent parcourir plus de 25 mètres. 6 modèles différents : pistolet à eau, voiture de course, segway. Notice illustrée. Dès 8 ans.

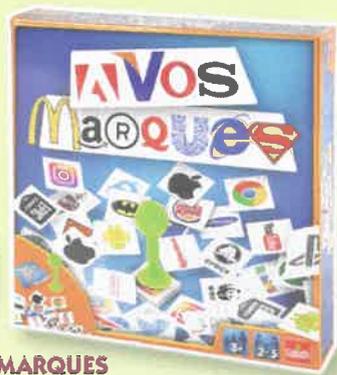




1233

CERF VOLANT BLUE LOOP

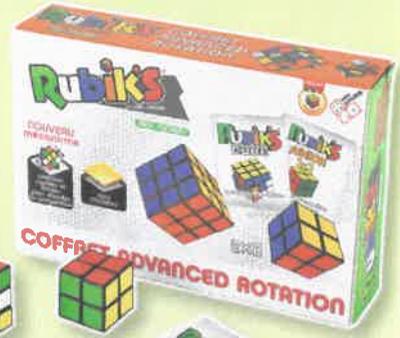
Cerf volant dirigeable pour débutants, barre en fibre de verre et voile en polyester Ripstop résistant. Dim : 130 x 69 cm.



1106

A VOS MARQUES

En attente texte fournisseur Dès 8 ans.



1084

RUBIK'S COFFRET ADVANCED

Contient un Rubik's cube 3 x 3 et un autre cube 2 x 2 avec une méthode complète de résolution. Dès 8 ans.



1111

CORTEX +

Cortex met au défi toutes les formes de l'intelligence ! Des épreuves différentes pour s'amuser avec la mémoire, le sens de l'observation, la coordination et la logique des joueurs. Dès 8 ans.



0882

QUADBIKE NEW DUST RACER RC

Radiocommande pistolet 2 voies 27 MHz. Fonctionne en intérieur et extérieur avec une portée de 25 mètres. Suspension avant, propulsion arrière pour des dérapages maîtrisés. Ce quad est simple d'utilisation, il est idéal pour les plus jeunes et roule jusqu'à 10 km/h. Fonctionne avec 6 piles LR06 non fournies. Dès 8 ans.



1141

MÉGA CRISTAUX

Un laboratoire étonnant pour créer des cristaux qui s'illuminent dans le noir. Les formes des cristaux peuvent aussi varier, permettant de créer des animaux et des arbres. Dès 8 ans.



1696

JOURNAL FANTASTIQUE À CUSTOMISER



Utilise le stylo à paillettes, les tampons, la planche de pochoirs, les autocollants et les trombones pour personnaliser et magnifier ce fantastique journal ! Contenu : journal de 100 pages, 1 planche de pochoirs, 5 rouleaux de Tapeffiti, 200 autocollants, 1 stylo à paillettes, 7 tampons et 2 encres. Dès 8 ans.



1196

WAVEBOARD FREEGUN DESIGN AMERICA

Skate articulé 2 plateaux et 2 roues. Roues PU transparentes 76 mm. Inclus un sac de transport. Poids max : 50 kg. Dès 8 ans.



1235

PUNCHING BALL

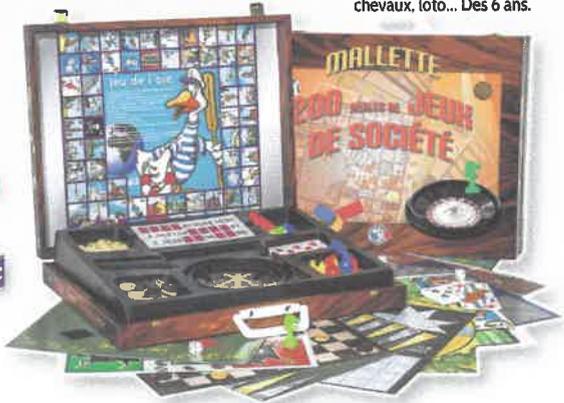
Contient : 2 gants, base lestable. Hauteur de 88 à 124 cm. Dès 3 ans.



1813

SCRAPBOOKING SMILEYS

Coffret contenant un gros carnet à décorer, 4 gros tampons, 16 mini-tampons, 1 tampon encreur, 4 stylos feutres parfumés. Dès 3 ans.



1134

MALLETT 200 JEUX

200 jeux différents : roulette, dames, oie, chevaux, loto... Dès 6 ans.



0476

LOL SURPRISE ! CRÉE TES BONBONS

Tout le nécessaire pour créer tes bonbons en toute sécurité grâce au manuel illustré. Taille du moule : 16 cm x 16 cm. Dès 8 ans.



L'ATTAQUE DU GÉNÉRATEUR DE HOTH

0683

Dès 7 ans.



0581

BOMBES DE BAIN

Les enfants vont adorer cette activité de laboratoire à domicile en créant des bombes ou galets effervescents en forme de fleurs, d'étoiles de mer, de fusées ou de planètes. Dès 8 ans.



0756

TRAIN À GRANDE VITESSE CIRCUIT ÉLECTRIQUE

Circuit train. Longueur 52 cm. Dim : 148 x 128 cm. Fonctionne avec 6 piles LRO6 non fournies. Dès 6 ans.



0880

HÉLICO ET VOITURE RC

Voiture 19 cm, hélicoptère 17 cm. Fonctionne avec 1 batterie 3,7 V fournie, 9 piles LRO6 non fournies. Dès 8 ans.



0860

MON ROBOT

Construis ton robot, programme son parcours et défie tes amis. Ramasse de petits objets métalliques grâce à son aimant et réalise beaucoup d'autres activités incroyables ! Il a même des détecteurs d'obstacles qui lui permettent de les contourner. Fonctionne avec 4 piles LRO3 non fournies. Dès 8 ans.



0636

SLIME FACTORY

Un atelier innovant pour fabriquer ses propres slimes en mélangeant de la poudre, des décorations et de l'eau pour de nombreux effets possibles avec des surprises à cacher à l'intérieur. Dès 6 ans.



0836



ATELIER DE MÉCANIQUE VÉHICULES ET MACHINES

Grâce à plus de 250 composants, il est possible de réaliser plus de 50 constructions de difficulté variable. Cette boîte permet notamment de construire un monte-charge, un hélicoptère ou encore une voiture, équipée d'un moteur électrique, d'un système de direction et de 2 vitesses ! 3 manuels scientifiques illustrés inclus. Fonctionne avec 4 piles LRO6 non fournies. Dès 8 ans.

0883

VOITURE AMPHIBIE RC

Véhicule tout terrain amphibie. Longueur 17 cm. Fonctionne avec 6 piles LRO6 non fournies. Dès 6 ans.



0630

COFFRET SCRAPBOOKING

Une maxi boîte parfaite pour s'initier aux techniques du scrapbooking avec un carnet à décorer, du masking tape, des tampons, des gels pailletés, des mandalas, des ciseaux, des feuilles de décoration et plein d'autres choses ! Dès 5 ans.



1113

MONSIEUR JE SAIS TOUT

Dans ce jeu de questions-réponses, tout le monde joue en même temps. A l'aide de différents indices, les joueurs devinent où ils sont, qui ils sont ou ce qu'ils sont. Les casse-têtes sont là pour réveiller leurs méninges et les obstacles du plateau de jeu ne leur faciliteront pas la tâche. Dès 8 ans.

LANSAY



1074

UNE SAISON AU ZOO

Teste tes connaissances sur les animaux de la célèbre émission du Zoo de la Flèche avec 1140 questions et sois le premier à devenir seigneur. Dès 6 ans.



1097

LE GRAND JEU DÉFIS NATURE

Partez à la rencontre de l'extraordinaire richesse de la faune de notre planète : des animaux parfois répandus, parfois menacés mais toujours surprenants. Mixez sur leurs points forts et défiez vos adversaires dans des batailles endiablées, où seuls les plus rapides et les plus malins remporteront la victoire. Dès 7 ans.



1108

LA BONNE PAYSÉ

A vous la belle vie si vous gérez bien votre argent. Essayez d'aller au bout du mois mais attention aux factures ! Dès 8 ans.



1110

FORT BOYARD

Parviendrez-vous à récolter les clés et à déchiffrer le mot code pour vous emparer du trésor ? Seul ou en équipe, partez à la conquête du Fort ! Réussissez les épreuves les plus variées pour collecter les clés et les indices ! Retrouvez les personnages emblématiques du Fort : le Père Fouras, les Maîtres du Temps et bien d'autres. Dès 8 ans.



1159

MICROSCOPE AVEC 30 EXPÉRIENCES

Un microscope de 23 cm avec objectifs, filtres de couleurs et 3 grossissements : x200 / x600 / x1200. Notice avec 30 expériences pour apprendre à préparer des lames, collecter des échantillons, régler le microscope et ses éclairages. Fonctionne avec 1 pile CR2032 incluse. Dès 8 ans.

BONTEMPT



0919

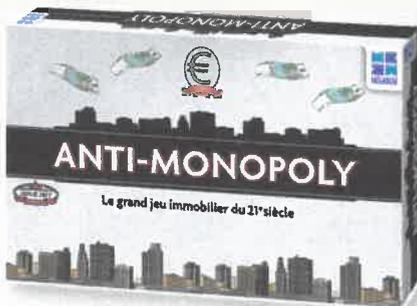
GUITARE ROCK ÉLECTRIQUE + ACCESSOIRES

Guitare électrique avec casque micro et sa bandoulière. 6 cordes en métal avec sons rock déclenchables au toucher, 8 mélodies, port pour câble MP3 (le câble est inclus). Fonctionne avec 3 piles LRO6 non fournies. Dès 5 ans.

1103

ANTI MONOPOLY

Avide de puissance, livre une lutte sans merci pour devenir le plus riche propriétaire immobilier. Dès 8 ans.



1751

COFFRET ATTRAPE-RÊVES

Un joli coffret très complet qui te permettra de réaliser 5 modèles d'attrape-rêves géants. Le coffret comprend un guide pas à pas. Dès 8 ans.

1168

TROTTINETTE FAST & FURIOUS

Poignées pliables en plastique souple, guidon T-Bar réglable (76 à 80 cm). Système de pliage intégré et protégé, bloc de freinage roue arrière. 2 roues LED lumineuse 121 mm en PVC, Abec 5 bearing. Poids max : 50 kg. Dès 4 ans.

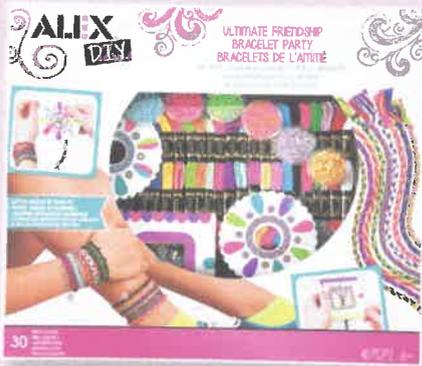


0865

NERF ELITE RUKKUS

Comprend un chargeur 8 fléchettes qui s'aligne automatiquement avec la prochaine fléchette. Dès 8 ans.





0608

KIT BRACELETS BRÉSILIENS

Un kit rigolo et créatif qui conviendra parfaitement pour les soirées pyjama ou pour jouer avec ta meilleure copine. Grâce au rouet de l'amitié et au métier à tisser, réalise facilement les plus beaux modèles.



1231

MÖLKKY

Mettez les quilles numérotées en place, puis lancez le Mölky ! Le premier à atteindre exactement 50 points remporte la manche. Mais attention, si vous dépassez 50, votre score retombera à 25 !



1418

HP SPECIAL DOUCHE

Haut-parleur étanche équipé d'une ventouse qui permet de l'accrocher sur toute surface lisse. Compatible Bluetooth. Fonction kit mains-libres trop pratique pour discuter sous la douche ! Batterie rechargeable intégrée 500 mAh (câble de charge USB inclus). Puissance 3 W. 7,5x7,5x6 cm.

0861 ENERGIE SOLAIRE 14 EN 1

Assemble les différentes pièces pour construire un à un les 14 véhicules qui avancent grâce à l'énergie solaire. Le panneau capte les rayons du soleil ou d'une lampe d'au moins 50W pour les transformer en courant électrique. Notice illustrée incluse.



1117

GALERAPAGOS

Après le naufrage de votre bateau, les joueurs devront choisir une action parmi quatre : pêcher, recueillir de l'eau, chercher du bois ou fouiller l'épave du bateau. Faites équipe pour survivre mais soyez prêt à sacrifier vos camarades en cas de pénurie. Un jeu presque coopératif où vous devrez être aussi fourbe que diplomate pour vous garantir une place pour le voyage retour. Des 10 ans.



1310

CAMERA SPORT HD

Enregistrez vos moments les plus extrêmes ! Ecran 2". Résolution : vidéo 720P max, photo 5 MP max. Entrée carte micro SD (max 32 Go, non incluse). Batterie Lithium rechargeable intégrée. Câble USB inclus. Livrée avec caisson étanche 30 m, kit de fixations et 5 autocollants permettant de personnaliser sa façade. Dim. caméra 6 x 4 x 3 cm.



1389

LECTEUR MP3 AVEC HP

Ecran OLED. Compatible format MP3. HP 1,5 W inclus. Sans mémoire interne, port carte micro SD jusqu'à 16 Go (carte non incluse). Fonction dictaphone. Batterie rechargeable intégrée. Livré avec casque écouteurs et câble USB de charge. 8,9x4,8x1,3 cm.



1492

RADIO-REVEIL METRONIC

Tuner AM/FM, 20 stations mémorisables. Réveil par radio ou sonnerie. Double alarme avec possibilité de répétition et veille musicale. Affichage LED blanc. Habillage soft touch. Alim. 230 V et 2 piles LRO3 non incluses. 12,5x11,7x4,6 cm.



1615

MONTRE SPORT ET BIJOU DE SAC

Montre avec boîtier résine diam. 3,5 cm, affichage 3 aiguilles, bracelet silicone. Livrée avec un porte-clés en peluche qui s'accroche au sac.



CASIO



1624

MONTRE CASIO ILLUMINATOR

Affichage LCD avec éclairage LED. Fonction chrono. Alarme quotidienne. Calendrier automatique. Boîtier diam. 4 cm et bracelet résine. Etanche 50 m.



1670

BESACE A RABAT UK

Polyester imprimé UK. Grand compartiment zippé sous rabat fermé par scratch, poche plaquée zippée intérieure. Poche plaquée à l'avant sous le rabat. Rabat incluant une poche zippée. Bandoulière réglable. 40x30x5 cm.

Nathan



1651 COMPRENDRE COMMENT ÇA MARCHE !

Pour percer les secrets des objets qui nous entourent ! 4 grandes parties pour décortiquer et décrypter le fonctionnement des objets : à la maison, à notre service, pour nos loisirs et dans les transports. Un livre très visuel, dont les dessins dévoilent la technique et explicitent les nouvelles technologies ! 167 pages.



Pepe Jeans



1676

SAC A DOS SOUPLE PEPE JEANS

Toile polyester imprimée UK, intérieur doublure avec mini imprimé sur fond rose. Fermé par cordons de serrage qui servent pour le porter sur le dos. 44x35 cm.



1709

COFFRET MANUCURE PAILLETÉE

Adopte un style licorne, sirène ou cosmic jusqu'au bout des ongles et décore-les au gré de tes envies avec stickers, strass et paillettes. Inclus : 3 vernis, 3 pots de paillettes, 1 pinceau et plus de 60 stickers.



1718

BOITE LUMINEUSE A MESSAGES RECTO-VERSO

Côté recto disposez les lettres et les symboles, côté verso écrivez et dessinez ! Eclairage LED multicolore. Livrée avec 1 feutre effaçable, télécommande, 76 lettres et 9 symboles. Grâce à la télécommande, sélectionnez la couleur et le mode d'éclairage souhaité (fixe ou clignotant). Alim. 3 piles LR6 non fournies ou câble USB inclus. 29,7x20,9x5,3 cm.



1764

DRAP DE PLAGE FLAMANT ROSE

Serviette une face velours imprimé flamant rose, une face bouclettes blanches. 100% coton. 75x150 cm.



1768

CASQUE STAR WARS

Casque filaire spécialement adapté aux plus jeunes grâce au système de limitation du volume sonore. Prise jack 3,5 mm.



1783

COUSSIN MAILLOT PSG

Coussin réalisé en 100% polyester, garnissage 100% polyester. 2 faces décorées : logo PSG et numéro 10 de l'autre côté, comme un vrai T-shirt de footballer. Dim. 36x40 cm (au niveau des bras). Lavable 30°.



0493

CASQUE FILAIRE LICORNE LEXIBOOK

Casque filaire stéréo pliable pour faciliter le rangement. Très léger. Puissance sonore limitée. Sensibilité: 85 dB. Impédance : 32 Ohm.



1115

LOUP GAROU POUR UNE NUIT - EPIC BATTLE

Le soleil vient de se coucher. Vampires et Loups-garou chassent dans le village endormi, mais très vite tout dérape ! Heureusement certains villageois sont dotés de capacités hors du commun. Glissez dans la peau de l'un des 29 personnages et soyez à l'affût. Mais qui est un honnête villageois et qui est un terrible Loup Garou ou un Vampire? À vous de le découvrir!



1157

TELESCOPE

3 oculaires x20, x40 et x60. Objectif diam. 30 mm, viseur diagonale. Focus réglable. Long. lunette 44 cm. Trépied de table.



PUMA.



1216

BALLON DE FOOT PUMA

Ballon synthétique, réplique du ballon coupe du monde 2018. Taille 5.



1303

TALKIE-WALKIE

22 canaux, portée jusqu'à 3 km en terrain libre. 10 sonneries dont 5 cris d'animaux. 38 codes privés. Lampe LED intégrée. Bouton de verrouillage. Clip pour ceinture. Sortie écouteurs (non inclus). Alim. 2 piles LRO3 par appareil (non incluses). H. hors antenne 10 cm.



1391

LECTEUR AUDIO ET VIDEO COMPATIBLE BLUETOOTH

Ecran TFT 1,8 pouces, compatible Bluetooth. Sans mémoire interne, mémoire par carte micro SD (non incluse). Entrée écouteur 3,5 mm. Compatible formats : MP3/WMA/FLAC/APE, JPEG, AMV, TXT, WAV. Batterie rechargeable par USB intégrée, autonomie en musique 8 H (3 H en vidéo). Livré avec écouteurs et câble USB. 9,3x4,2x1 cm.

1405

ENCEINTE PORTABLE

Compatible Bluetooth. Port USB. Port carte micro SD (non incluse). Entrée auxiliaire 3,5 mm. Batterie rechargeable 1200 mAh, autonomie en utilisation 2 à 4 H (charge en 2 à 3 H). Câble USB et câble audio 3,5 mm inclus. 2x5 W. 20x8,5 cm.



1440

MICRO SANS FIL KARAOKE

Fonction enceinte et micro karaoké. Compatible Bluetooth. Port carte micro SD (non incluse) et port USB. Réglage volume micro. Réglage volume général (micro et musique). Fonction enregistrement. Touches d'accès aux titres suivants, précédents. Sortie audio pour casque 3,5 mm (casque non inclus). Batterie rechargeable via USB (câble inclus), autonomie 3 H. Puissance 10 W. 23x7 cm.



1510

CASQUE REALITE VIRTUELLE AVEC ECOUTEURS INTRA AURICULAIRES

Casque de réalité virtuelle 3D avec écouteurs compatible Bluetooth. Convient à tous smartphones avec un écran jusqu'à 6 pouces (Smartphone non inclus). Lentilles réglables pour s'adapter à vos yeux. Écouteurs intégrés. Livré avec une télécommande Android (alim. 2 piles LRO3 non incluses).





1571
CASQUE AUDIO DRAGON BALL Z
Casque filaire. Bandeau réglable décor Dragon Ball Z. Connecteur jack 3,5 mm.



1621
MONTRE CASIO BRACELET ORANGE
Affichage LCD avec éclairage LED. Fonction chrono. Alarme quotidienne. Calendrier automatique. Boîtier 4x3,5 cm et Bracelet résine. Étanche 50 m.
CASIO.



1678
SAC A DOS PUMA
Polyester uni, sigle Puma à l'avant. Fermé par zip. Poche zippée en façade. Poche filet sur le côté. Bretelles matelassées réglables. Dos rembourré. 44x30x14 cm. (coloris assortis rose/blanc ou rose/gris)



1691
COFFRET BRUSHING 4 EN 1
Brosse soufflante, 3 niveaux de température, livrée avec 4 embouts de coiffage interchangeables : diffuseur concentrateur, brosse ronde avec régulateur de diamètre, brosse à picots et fer à boucler. Cordon rotatif, avec anneau de suspension. 800 W. 220/240 V.



1735
ETENDEUR A PHOTOS
Support bois laqué blanc incluant 2 fils pourvus de 9 mini pinces à linge permettant d'exposer ses photos préférées. 34,3x33x6,4 cm.



1774
RADIO-REVEIL BART SIMPSONS
Radio FM, 10 mémoires de stations. 2 alarmes indépendantes. Fonction veille musicale. Réveil par radio ou alarme avec répétition. Alim. 230 V et 1 pile 6LR61 non incluse. 10x10,2x9,8 cm.

1834
ENCEINTE COMPATIBLE BLUETOOTH
Fonction Bluetooth pour écouter la musique et téléphoner en mains-libres. Entrées : micro SD (carte non incluse) et auxiliaire. Batterie rechargeable intégrée Lithium 600 Mah. Puissance 3 W RMS. Livrée avec dragonne et câble USB de charge. 11x5x4 cm.



1757
RADIO-REVEIL MUSE
Un radio-réveil tout en douceur que ce soit par sa couleur ou par son toucher ! Tuner PLL AM/FM, 3 stations mémorisables par gamme. Double alarme par radio ou sonnerie avec possibilité de répétition et veille musicale. Grand affichage blanc. Boutons de réglage rotatifs. Entrée auxiliaire 3,5 mm. Alim. 230 V et 2 piles LRO3 non incluses. 12,5x11x5,5 cm.



1 MONTRE
2 BRACELETS

4343
BRACELET CONNECTE
Ecran OLED 0,96"; Bouton sensitif. Fonction calcul du rythme cardiaque, podomètre, distance parcourue, calories dépensées, analyse du sommeil, anti-perte, affichage heure et alarme. Indicateur d'appels et de SMS. Compatible Android et iOS. Compatible Bluetooth. Larg. 2 cm. Batterie Lithium rechargeable. Livré avec second bracelet.





1312

CAMERA SPORT 1080P

Angle optique 120°. Ecran 2". Résolution vidéo 1080P à 25 fps. Batterie Lithium 700 Mah, rechargeable par USB intégrée. Port cartes micro SD (max 32 giga, non incluse). Connectique : micro USB. Livrée avec caisson étanche 30 m, fixations diverses et câble USB. Dim. caméra 6 x 4 x 3 cm env.



1458

LAMPE DISCO DOUBLE BOULE

Animez vos soirées avec cette lampe disco équipée de 2 boules à facettes rotatives éclairées par 24 LEDs. Elle peut être posée, fixée au mur ou au plafond (fixations non incluses). Adaptateur secteur inclus 100/240 V. 17,5x23 cm.



1330

BRACELET CONNEXE BLAUPUNKT

Ce bracelet connecté mesure vos pas, la course, la distance parcourue, le rythme cardiaque et synchronise toutes ces informations sur votre Smartphone (non inclus). Etanche IP67. Bluetooth 4.0. Version Android compatible : 5.0 et plus. Version iOS compatible : 8.0 et plus. Batterie au Lithium Polymère rechargeable intégrée, 40mAh, autonomie env. 5 jours en utilisation. Livrée avec bracelet de rechange et câble de charge.

BLAUPUNKT



1570

CASQUE SPIRIT OF GAMER

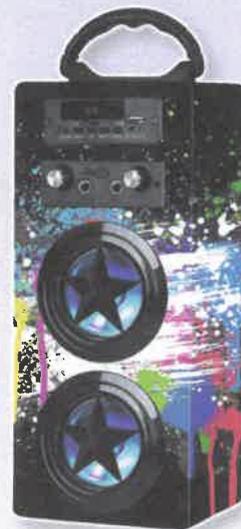
Casque filaire. HP diam. 5 cm avec effets lumineux. Micro intégré. Volume réglable directement sur le casque. Câble long, 2,10 m. Compatible PC, PS4, Xbox 1 et Switch.



1445

COLONNE HP AVEC MICRO

Enceinte décorée compatible avec tout appareil équipé du Bluetooth. Prise jack 3,5 mm (câble inclus). 2 entrées micro avec réglage de l'écho (1 micro inclus). Entrées USB et micro carte SD (carte non incluse). Radio FM avec affichage des stations. Fonction prise d'appels en mains-libres. 2 HP intégrés avec effets lumineux, 2x3 W RMS. Batterie rechargeable intégrée (câble USB inclus). 33,5x14x12 cm.



1385

SET HP ET CASQUE SANS FIL RYGH

HP compatible Bluetooth, prise auxiliaire 3,5 mm, puissance 3 W, batterie rechargeable 450 mAh intégrée (câble de charge USB inclus) pour 7 H d'autonomie, 6x5 cm. Casque compatible Bluetooth, fonction kit mains-libres, port carte micro SD (non incluse), batterie rechargeable intégrée 300 mAh, HP diam. 4 cm, oreillettes pliantes, livré avec câble USB de charge.



1430

RADIO-REVEIL SMILEY

Réveil par radio FM ou sonnerie avec possibilité de répétition. Fonction veille musicale. Intensité lumineuse réglable. Livré avec 3 décors de façade interchangeables sur le thème des Smiley. Alim. 230 V et 2 piles LR03 non incluses. 14,5x8x4,5 cm.



1308

TENTE DOME

Tente simple toit avec protection anti pluie pour 2 personnes. Polyester 800 mm, tapis de sol polyéthylène, structure en fibre de verre. Ventilation au sommet. Sac de transport. 120 x 200 x 100 cm. 1,5 kg.

1188

SACOCHE 8 BOULES DE PETANQUE

Diamètre 73 mm, poids 720g. Fournies avec 1 cochonnet, le tout dans une sacoche.



1190

SKATEBOARD FAST AND FURIOUS

Plateau antidérapant imprimé, roues PVC 50 x 36 mm, roulements 608Z. Poids max : 50 kg.





1787

CADRE T-SHIRT

Expose ton T-shirt préféré dans ce cadre. 54x49,5 cm. Livré sans T-shirt.



1671

SAC A DOS SKY HUNTER BONNE

Polyester imprimé, dos uni. Bretelles moussées ajustables, dos confort. Poche zippée en façade, grand compartiment zippé. H. 43 cm.



1664

SAC A DOS PUMA

Polyester uni, sigle Puma à l'avant. Fermé par zip. Poche zippée en façade. Poche filet sur le côté. Bretelles matelassées réglables. Dos rembourré. 44x30x14 cm.



1120

HASHTAGS

Un jeu de société où il faut obtenir le plus grand nombre de followers en choisissant les hashtags ayant le plus de publications sur Instagram.



1616

MONTRE CASIO BLANCHE

Affichage 3 aiguilles. Indication de la date. Boîtier résine diam. 3 cm. Bracelet résine. Etanche 100 m.



4259

LUNETTES ANTI-LUMIÈRE BLEUE

Traitement antireflet et filtre anti-lumière bleue en polycarbonate. Forme enveloppante. Monture demi cerclée. Repose-nez ajustable. Verres 14,7x6,5 cm, épaisseur 2 mm. Long. branches 13 cm. Livrées avec étui de rangement.



1614

PARURE BIJOUX AILES

Chaîne long. 42 cm avec pendentif en forme d'aile. Livrée avec clous d'oreilles en strass et un bracelet 3 lanières coordonné, long. 19 cm (fermeture magnétique).



1706

MALLETTTE MAQUILLAGE

Mallette maquillage en alu avec miroir intégré contenant : 24 teintes d'ombres à paupières, 3 fards à joues, 4 vernis à ongles, 4 rouges à lèvres, 4 applicateurs, 1 crayon à lèvres, 1 crayon pour les yeux et 1 étui pour fard à paupières. 25,4x9,2x16,5 cm.



1752

PARURE HOUSSE DE COUETTE ATTRAPE-REVES

Housse de couette 2 faces aux imprimés coordonnés sur le thème de l'attrape-rêves 140x200 cm. 1 taie d'oreiller 63x63 cm décors coordonnés différents sur les 2 faces. 100% coton.



1311

CAMERA SPORT 1080P

Capteur photo 5 MP, vidéo Full HD 30 fps. Ecran TFT 2". Fonction Wi-Fi. Mémoire par carte micro SD jusqu'à 32GB (non incluse). Angle de vue : 140°. Zoom numérique x4. Micro intégré. Fonction webcam. Batterie Li-ION intégrée 900 Mah, rechargeable par USB. Accessoires inclus : câble USB, boîtier étanche et différents supports. Dim. caméra 6 x 4 x 3 cm env.



1378

CASQUE SANS FIL BLAUPUNKT

Compatible Bluetooth. Ses coussinets rembourrés vous apportent un confort d'écoute incomparable. Batterie rechargeable intégrée 300 mAh pour 10 H d'autonomie (charge en 3 H). Fonction prise d'appels en mains-libres. Livré avec câble audio, câble de charge USB et pochette de transport.

• **BLAUPUNKT**

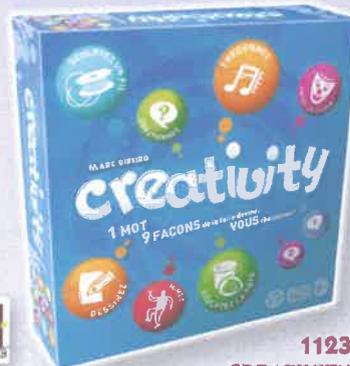


CASIO.

1622

MONTRE CASIO LAP MEMORY 60

Affichage LCD avec éclairage LED. Deuxième fuseau horaire. Fonction chrono. Mémoire 60 tours. Comptes à rebours. 3 alarmes quotidiennes. Fonction Snooze. Calendrier automatique. Boîtier diam. 3,8 cm et bracelet résine. Étanche 100 m.



1123

CREATIVITY

Faites deviner le mot «lune» à vos coéquipiers. De quelle façon ? A vous de décider : dessinez, sculptez, mimez, fredonnez... Les parties s'enchaînent sans répit, pour une ambiance de folie. Dès 12 ans.



1669

BESACE STAR WARS

Besace à rabat en polyester avec bandoulière réglable. Fermeture centrale zippée. Poche intérieure pour ordinateur. Poches extérieures dorsale et en façade à glissière. Compartiments de rangement sous rabat. 38x31x10 cm.



1544

POCHETTE NINTENDO SWITCH SPLATOON 2

Pochette de transport et de protection pour Nintendo Switch. Matériau rigide pour une protection optimale. Permet le rangement de la console, sans retirer les Joy-Con. Comprend également 2 boîtiers de rangement pour 4 jeux, 2 boîtiers de rangement pour 2 cartes Micro SD. Console, jeux et cartes SD non incluses.



1590

SOURIS PRO M9 SPIRIT OF GAMER

Souris gamer sans fil, 7 boutons, 2000 DPI (4 résolutions réglables). Alim. 1 pile LR06 non incluse. Compatible PC.



1677

SAC DE SPORT PUMA

Sac polyester uni rehaussé sigle Puma à l'avant. Fermé par zip. Poche zippée plaquée à l'avant. 2 poignées de portage et bandoulière réglable. 46x23,5x20 cm. Coloris assortis : rose/gris ou rose/blanc.

1690

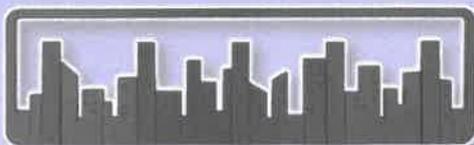
SECHE-CHEVEUX ET LISSEUR, TRISTAR

Sèche-cheveux : 3 niveaux de température, 2 vitesses, fonction air frais et ionique, crochet de suspension, protection contre la surchauffe, 2200 W, 220/240 V. Lisseur : plaques flottantes revêtement céramique, température maxi 200°C, bouton on/off avec témoin lumineux, verrouillage de sécurité, cordon rotatif 360°, 28/32 W, 100/240 V.



TRISTAR





1780

PATÈRE MURALE SKYLINE

Cet élément mural décoratif en bois laqué noir représente des gratte-ciel. Il est aussi pourvu de 5 crochets escamotables qui permettent d'accrocher les vêtements. 50x15 cm.



1832

SET MINI HP DISCO SANS FIL

HP surmonté d'un éclairage LED mobile. Compatible tout appareil Bluetooth. Prise auxiliaire (câble inclus). Entrée auxiliaire, USB et micro carte SD (max 32 Go, non incluse). Fonction kit mains-libres grâce au micro intégré. Radio FM. Batterie rechargeable intégrée. Livré avec câble de charge USB, câble auxiliaire et 4 coques silicones interchangeables pour l'adapter à son humeur. Puissance sortie 5 W. 6,8x10,9 cm.



1763

PARURE HOUSSE DE COUETTE FLAMANT ROSE

Housse de couette une face imprimé placé flamant rose, une face mini motif coordonné, 140x200 cm. 1 taie d'oreiller 63x63 cm décors coordonnés différents sur les 2 faces. 100% coton.



1835
DRAP DE PLAGE
Une serviette de bain trop cool ! Eponge velours 100 % coton, épaisseur 450g/m². Une face imprimée, une face bouclettes blanches. 90x150 cm.

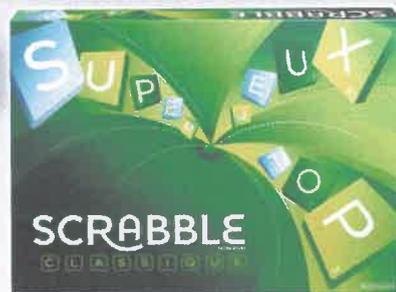


1725
FONTAINE À CHOCOLAT ÉLECTRIQUE

Avec spirale tournante pour une appétissante cascade de chocolat ! De joyeux moments de gourmandise en perspective ! Témoin lumineux. Contrôle électronique de température. Capacité en chocolat 300 ml. 30 W. 220/240 V. Cet appareil n'étant pas un jouet, il est à utiliser sous la surveillance d'un adulte.



1488
REVEIL LUMIERE
Réveillez-vous naturellement ! 6 sons naturels avec répétition d'alarme. Radio FM. Affichage numérique de l'heure. Couleurs multiples. Réglage de la luminosité. Imitation de lever du soleil 30 mn avant le déclenchement de l'alarme. Alim. adaptateur DC 5V ou câble USB fourni et 2 piles LR03 non fournies. 110/220 V. 17x10 cm.



1814
SCRABBLE CLASSIQUE
Le plus célèbre jeu de lettres en version classique.



1707

POCHETTE NAIL ART

Pochette zippée en néoprène imprimé contenant : 10 vernis à ongles, 2 packs de stickers pour décorer les ongles, 2 pots de décorations d'ongles et 5 accessoires de manucure. 21,5x15,5x4,5 cm.



4350

MONTRE CONNECTEE

Écran tactile 1.22". Port carte SIM. Compatible tout opérateur, IOS et Android, Bluetooth. Permet de gérer les appels, synchroniser les contacts, suivre l'activité au quotidien (podomètre, alerte sédentarité, qualité du sommeil), écouter la musique, alarme, calculatrice, calendrier. Fonctionne avec ou sans carte SIM, la carte SIM permet de recevoir et émettre des appels et SMS sans connexion Bluetooth. Emplacement carte micro SD jusqu'à 32 Go (non incluse). Batterie rechargeable intégrée (câble de charge USB inclus). Diam. boîtier 4.5 mm.



CHÈQUE-LIRE

LE SPÉCIALISTE 100% LECTURE

Entièrement dédié à la lecture, le Chèque Lire® donne accès à toutes les catégories de livres (romans, Beaux Livres, livres scolaires, BD, Mangas, livres pratiques,...) et l'abonnement presse. Il est facile à mettre en place et participe à l'action sociale et culturelle des Comités d'entreprise.



Le partenaire de votre politique culturelle

- **Un supplément de pouvoir d'achat affecté** qui démocratise l'accès à la lecture et soutient le budget des familles pour tous les livres de la rentrée scolaire et universitaire.
- **Entièrement dédié à la lecture**, le Chèque Lire® offre à vos salariés la liberté de choisir parmi toutes les catégories de livres (romans, Beaux Livres, BD, livres scolaires...) et l'abonnement presse.

- Accepté auprès d'un **réseau unique de plus de 3 500 librairies de proximité et d'enseignes spécialisées régionales et nationales** (Fnac, Cultura, Decitre, Furet du Nord...).

Exonéré de charges sociales

- **En accord avec la lettre circulaire de l'Acosse N°2004-144**, le Chèque Lire® est exonéré de charges sociales.
- **Sans contraintes URSSAF**, le Chèque Lire® s'offre à tous les salariés sans exception (célibataires, étudiants...), sans limite de montant et sans contrainte d'événement.

- Votre Comité d'entreprise peut librement imaginer **des animations et des thématiques tout au long de l'année** (rentrée universitaire, un livre à la page, festival de la BD...).

Le réseau spécialisé le plus complet en France

- Toutes les librairies indépendantes en France.
- Les enseignes spécialisées régionales et nationales :



- Les sites Internet :



* Affiliés consultables sur le site.

Liste complète du réseau sur www.chequelire.com

Retrouvez tous les partenaires Chèque Lire® à tout moment, n'importe où et gratuitement avec l'application «Lire Disque» :

iPhone :



Android :



Le réseau spécialisé le plus complet en France

- **Un réseau unique** de librairies de proximité avec une expertise de plus de 25 ans.
- **Un réseau national et régional avec 3 500 librairies, des partenaires Internet et les plus grandes enseignes spécialisées** (FNAC, Cultura, Furet du Nord, Decitre...).

Le partenaire de vos actions culturelles

- **Un outil d'action sociale et culturelle original.**
- **Un supplément de pouvoir d'achat** entièrement dédié qui démocratise l'accès à la lecture et participe au budget Biens culturels.
- **Soutien et développement du commerce local** : réseau composé en priorité de librairies de proximité et d'enseignes spécialistes plutôt que de partenaires de la grande distribution.

Des services souples adaptés à vos besoins

- **Choix de la présentation** : chéquier, chèque à l'unité ou lettre-chèque.
- **Choix de la valeur** : montant de votre dotation libre (minimum de 15€) et possibilité de mixer plusieurs valeurs dans un même chéquier.
- **Choix de la personnalisation** : impression des nom et prénom du bénéficiaire, nom et logo de votre entreprise, message personnel.
- **Choix du mode de commande** : Internet, téléphone, e-mail ou courrier.
- **Livraison sur mesure et sécurisée** sous 5 jours ouvrés vers le ou les sites de votre choix et fourniture d'une liste d'émargement.
- **Suivi des commandes** : interlocuteur privilégié, suivi des colis, traçabilité de votre commande.

Les avantages bénéficiaires

- **Des univers de consommation en pleine expansion** : augmentation de la demande en biens culturels, notamment avec le succès des livres de cuisine, de décoration, des livres jeunesse...
- **Simple d'utilisation** : paiement direct à la caisse des partenaires et sur Internet.

- **Sur mesure** : possibilité de référencer de nouveaux commerces de proximité, enseignes spécialisées sur simple demande.

- **Pour le Comité d'entreprise et/ou l'employeur en l'absence de Comité d'entreprise, aucune contrainte URSSAF** : sans limite de montant, sans contrainte d'événement, pour tous les salariés, tout au long de l'année.
- **Une expertise confirmée** avec les certifications qualité ISO 9001 et environnement ISO 14001.

- **Entièrement sécurisé** : points de sécurité pour garantir des chèques infalsifiables.
- **Services de mise sous pli**, de conditionnement et de regroupement par service de votre entreprise.
- **Mise à disposition d'outils d'animation** : affichettes, E-newsletters, animations sur site...
- **Possibilité de mettre en place une billetterie.**
- **Une durée de validité unique** : 2 ans + l'année en cours.

- **Mise à jour quotidienne** de la liste des partenaires du réseau sur Internet.
- **Une durée de validité unique** : 2 ans + l'année en cours.
- **Un Service Utilisateurs pour répondre à toutes les questions** et demander le référencement de nouveaux partenaires culturels au 0 892 68 08 98 (0,34€ TTC/min).

CONTACTS

Tél. : 03 26 58 50 30

E-mail : dircom@chequelire.com

www.chequelire.com



FRANCE