

# En route vers Noël 2026

2-3 ans



2A

Enfants nés en 2024/2023



0283

### CIRCUIT TRAIN TUT TUT BOLIDES EXPRESS

Terminus, tout le monde descend ! Déplace Peter le train à vapeur sur le circuit et découvre 2 lieux interactifs. Modifie son chemin avec les aiguillages et découvre des phrases, sons et chansons amusantes. En avant toute ! Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



0287

### SET DE 3 JOUETS ELECTRONIQUES

Ce set contient 1 smartphone, 1 clé de voiture et une télécommande pour faire comme les grands. Les 3 jouets émettent des sons et de la lumière. Fonctionne avec 4 piles LR03 et 3 piles LR44 fournies. Dès 12 mois.

0311

### CASIER 4 PUZZLES

Contient 4 puzzles bois avec boutons : animaux de la ferme, ours à habiller, animaux de la jungle, chiffres. Dim : 29 x 21 cm. Dès 18 mois.



0343

### CHARIOT ET CAISSE ENREGISTREUSE

Un chariot supermarché garni ainsi qu'une caisse enregistreuse avec moyens de paiements, lecteur de gencod, téléphone, micro, accessoires. Dim : Chariot : 41,5 x 29,5 x 41,5 cm. Caisse : 21,5 x 15,5 x 21 cm. Dès 18 mois.



0355

### CHARIOT MEDICAL

Deviens médecin avec cet équipement composé d'un chariot, d'une mallette de docteur, un stéthoscope, une perfusion et de nombreux accessoires. Dim : 27,5 x 23,5 x 56 cm. Dès 18 mois.



0375

### SAC 150 PIÈCES ABRICK

Ce pack comprend 150 briques, fermé par un zip avec double curseur. Dès 18 mois.



0379

### VOITURE RADIOCOMMANDÉE CRAZY RACER

Une voiture télécommandée au design moderne qui peut se déplacer dans différentes directions, permettant une exploration sans limites. Dotée d'un bouton pour écouter les sons et voir les lumières. La télécommande est ergonomique et spécialement conçue pour les mains des enfants. Fonctionne avec 5 piles LR06 fournies. Dès 18 mois.



0384

### BATEAU PIRATE ABRICK

Joue au pirate avec ce coffret comprenant 3 canons, 1 coffre au trésor, 2 pirates et 1 perroquet pour partir à la conquête des mers. Dim : 43 x 35 x 19 cm. Dès 18 mois.

2A





0394

**PREMIERES DECOUVERTES A LA FERME**

Amuse-toi en découvrant les animaux de la ferme, distinguer les rôles et les métiers, comprendre d'où viennent les produits. Contient : 6 planches et 36 silhouettes. Dès 2 ans.



0398

**EN ROUTE VERS LA MATERNELLE**

Ce coffret évolutif prépare les tout-petits à la maternelle via plus de 10 activités favorisant l'autonomie et le jeu à deux. Il stimule l'habileté et la mémoire à travers un loto des couleurs, un tri des formes, des puzzles et un grand jeu de la maison initiant aux jeux de société. Dès 2 ans.



0463

**MA PREMIERE ENCYCLOPEDIE DES ANIMAUX**

De nombreux quizz sont contenus dans cette nouvelle valisette qui se transforme en véritable bureau portable. Contient un stylo parlant Carotina, 12 fiches animaux double-face, 12 silhouettes d'animaux, 12 pièces «maman-petit», 16 pièces «que mange cet animal?». Dès 3 ans.



0474

**LE MONSTRE DES COULEURS VERSION MINI**

Il ne sait pas ce qu'il lui arrive : toutes ses émotions sont chamboulées. Il faut l'aider à les réunir et à les relier aux événements qui les déclenchent. Pour cela, les enfants doivent eux aussi dire ce qui les attriste, les rend joyeux, les calme, les énerve ou leur fait peur. Dès 3 ans.



0436

**PLAY DOH MON PREMIER KIT**

Stimule l'imagination des enfants. Contient 4 pots et 9 accessoires faciles à utiliser avec lesquels ils peuvent découper, tamponner et créer toutes sortes de formes amusantes. Livré dans une trousse réutilisable. Dès 2 ans.

0464

**BOX D'ACTIVITES TAMPONS**

Un coffret d'activités proposant plus de 45 tampons différents pour développer la créativité et la motricité des enfants ! Dès 3 ans.



0606

**POUPEE KAWAI**

Coiffes les cheveux de ta poupée et donne-lui le biberon, elle fera pipi. 4 accessoires inclus : 1 peigne, 1 biberon, 1 miroir, 1 figurine chat. Dim : 30 cm. Dès 3 ans.



0934

**PELLETEUSE RADIOCOMMANDEE 1:24**

Echelle : 1/24ème, effets lumineux. Commande «toutes directions» : avant, arrière, gauche et droite. Fréquence : 2,4 GHz. Dim : 27 x 13 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies, 1 batterie Li-Poly 3,7V 500 Mah et un câble de recharge fourni. Dès 3 ans.



1900

**VICTOR LE CHIEN FILOGUIDE**

Ce petit chien en peluche marche en remuant la queue quand l'enfant appuie sur la télécommande. Une pression sur l'autre bouton et il aboie comme un petit chien. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



2A



# En route vers Noël 2026

2-3 ans



2H

Enfants nés en 2024/2023



0212

### LAMPE SONORE MERVEILLEUSE

La lampe sonore est 2 en 1 : c'est un projecteur d'images et une conteuse sonore. Elle contient 4 comptines chantées et 8 sons d'ambiance ainsi que 24 images à projeter. Un petit sac pour ranger la lampe. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



0303

### JEU MAGNETIQUE INZEHOUSE

L'enfant joue avec des aimants en bois sur une boîte métallique en forme de maison pour s'amuser à animer et décorer les 6 pièces : le grenier, la chambre, la cuisine, le salon, la salle de bain et la salle de jeu. Dès 3 ans.



0304

### PUZZLE D'ÉVEIL MAMAN BÉBÉ

Un adorable jeu d'éveil plein de tendresse. L'enfant découvre 5 animaux (ours, renard, lapin, hérisson et souris) et empile leurs bébés sur des formes en bois naturel : rond, rectangle, triangle, carré et étoile. Chaque famille se complète avec son nombre de petits : 1 ours, 2 renardeaux, 3 lapereaux, 4 hérissons et 5 petites souris. Dès 2 ans.



0323

### EMPIL'AUTO

Camion d'encastrement en bois. Contient 4 voitures empilables. Dim : 26 x 13 cm. Dès 2 ans.



0399

### LITTLE COOPÉRATION

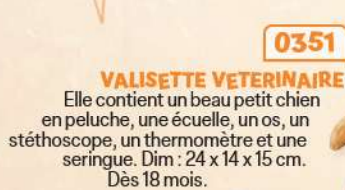
Sur la banquise, 4 petits animaux tentent de regagner leur igloo, mais attention au pont de glace qui menace de s'écrouler. Un jeu de coopération pour apprendre à jouer et à gagner tous ensemble. 10 minutes de jeu. Dès 2 ans.



0335

### MARMITES ET TRADITIONS

Tout le matériel de cuisine nécessaire pour mûtonner de bons petits plats sont dans ce set, avec même une boîte illustrant une gazinière ! Au fourneaux ! Contient du plastique réutilisé. Dès 18 mois.



0351

### VALISETTE VÉTÉRINAIRE

Elle contient un beau petit chien en peluche, une écuelle, un os, un stéthoscope, un thermomètre et une seringue. Dim : 24 x 14 x 15 cm. Dès 18 mois.



0382

### COFFRET 10 VÉHICULES FAST CAR ABRICK

10 véhicules aux châssis interchangeables incluant des formules 1, un véhicule de pompier, un véhicule de police et un taxi. Dès 18 mois.



0392

### CAROTINA BABY 20 JEUX

Ce coffret de 20 jeux propose un stylo parlant adapté aux enfants pour les guider via des réponses sonores. Les activités illustrées, à difficulté progressive, favorisent l'apprentissage des formes, couleurs, animaux et premiers mots tout en développant la curiosité, la concentration et l'autonomie. Fonctionne avec 2 piles LR44 fournies. Dès 2 ans.



0473

### JEU DE TORTUES AFFAMEES

Appuie sur le bouton pour faire avancer ta tortue et manger le plus de billes possibles. Dès 3 ans.

2H





**0400**

**MALLETTE MAGNÉTIQUE NOMBRES ET FORMES**

Une mallette magnétique idéale pour s'amuser avec les aimants et consolider ses connaissances sur les nombres et les formes. Le livret inclus propose un parcours éducatif structuré pour guider l'enfant dans son apprentissage. L'ardoise sur laquelle coller les aimants présente un côté sur lequel l'enfant peut écrire avec le feutre effaçable fourni. Dès 3 ans.



**0422**

**KIT PEINTURE AU DOIGT**

Le set comprend 6 pots de peinture de 110 ml de chaque couleur et un rouleau de papier de deux mètres. Chaque peinture est ultra lavable et sans gluten, ce qui la rend sûre pour les petites mains. Dès 2 ans.



**0425**

**J'APPRENDS À COLLER ET À RECONNAÎTRE LES FORMES**

Ce kit contient une grande quantité d'autocollants, cinq rouleaux de ruban adhésif et 24 cartes. Dès 3 ans.



**0428**

**MON ARDOISE MAGIQUE**

Contient un stylo et des tampons magnétiques pour dessiner. Glissez la barre pour recommencer à l'infini ! Dim : 33 cm. Dès 3 ans.



**0549**

**JEU DE CROIX EN BOIS**

Le but est de marquer le maximum de points en jetant les 5 cercles de corde autour des piquets de couleur. Chacun des 9 piquets possède un nombre de points défini. Dès 3 ans.



**0684**

**POUPÉE ELSA 2**

La poupée porte sa tenue emblématique, un bustier moulé sur son corps, une jupe bleue, un voile de tulle et une paire de bottes blanches. Dim : 32 cm. Dès 3 ans.

**0938**

**EXCAVATRICE CAT**

Un playset complet avec une excavatrice de 18 cm articulée roues libres, pouvant accueillir sa figurine de 10 cm articulée et plus de 15 accessoires avec 85 g de sable cinétique. Dim : 22 x 13 cm. Dès 3 ans.



**0992**

**6 VEHICULES SERVICE FRICTION 1/32**

Ce lot comprend : 1 pelleuse, 1 benne, 1 camion-poubelle, 1 camion-citerne, 1 grue et 1 camion-toupee. Echelle 1/32ème Dès 3 ans.



**1219**

**JEU PECHE ELECTRONIQUE**

Vite, attrape les poissons lorsqu'ils ouvrent la bouche. Contient : 2 cannes à pêche magnétiques, un océan tournant, 2 bateaux de pêche et 21 poissons. Fonctionne avec 3 piles LR6 non fournies. Dès 4 ans.

