

# En route vers Noël 2026

4-5 ans

4H

Enfants nés en 2022/2021



0431

**LA FABRIQUE DES MOTS MONTESSORI**  
Pochette 7 activités sur le thème de la fête foraine dont un calendrier perpétuel, un alphabet et atelier d'écriture, une ardoise effaçable à sec, des dominos des mots et des images. Dès 5 ans.



0448

**MON ECOLE D'ECRIURE**  
Avec le stylo ergonomique spécial et les tableaux effaçable, écrire devient un jeu d'enfant. Contient 9 ardoises recto verso. Dès 3 ans.



0457

**MON PREMIER XOOMY**  
Il offre une méthode ludique et éducative pour apprendre à dessiner. Contient une planche à dessin, des feuilles blanches, 11 pochoirs, 1 feutre. Dès 3 ans.



0479

**MONTESSORI UN JEU PAR JOUR**  
Un jeu différent chaque jour pour stimuler le développement cognitif, affiner les premières compétences et accompagner l'enfant dans ses découvertes quotidiennes, lui offrant une semaine pleine d'émotions et de surprises! Dès 3 ans.



0519

**PATINS BABY QUAD**  
Taille réglable du 25 au 32. Roues en PVC, serrage par une sangle crantée avec clip, 2 freins avants. Dim : 72 x 45,5 x 53 cm. Dès 2 ans.



0547

**PISTOLET DOUBLE BUBBLE BLASTER**  
Il se transforme en un pistolet à bulles ou en une machine à bulles. Il suffit de rabattre la crosse pour poser le pistolet en mode machine. Livré avec 2 recharges de 118 ml. Dim : 28 x 6 x 25,5 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



0558

**SKATEBOARD SPIDEY**  
Plateau antidérapant en bois d'érable. Truck PP haute résistance. Roues PVC diamètre 50 mm. Roulement 608Z. Impression design sur les 2 faces. Dim : 43 x 13 x 11 cm. Dès 3 ans.



0826

**L'ATELIER D'INITIATION AQUADEJÀS**  
Il possède tous les outils nécessaires pour créer. Plus de 840 perles et de nombreux modèles de création comme des animaux, des fruits et pleins d'autres modèles rigolos. Il contient le pop up tray, un plateau qui permet de retirer instantanément la création de perles, sans aucun temps d'attente. Une palette permet de ranger et trier les perles par couleur. Dès 4 ans.



0858

**CLAVIER ELECTRONIQUE 37 TOUCHES**  
Sélection de 5 instruments, 4 sons de batterie, effets sonores spéciaux, 5 rythmes de danse. Modes démo, enregistrement et lecture de tes propres morceaux. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.

4H



Merci de remplir en majuscules

CSE : .....

Nom du parent : .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Choix n°1 : .....

Désignation n°1 : .....

Choix n°2 : .....

Désignation n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

À retourner avant le

Service .....

Enfant né(e) le .....



4-5 Ans

4H Enfants nés en 2022/2021

0903

**MARBLE RUSH - BASKETBALL SET**

Seul ou avec tes amis, lance tes Marble billes pour marquer le plus de panier. Remporte la victoire en marquant tes 3 paniers colorés ou tente de marquer le plus de paniers possible en 1 minute. Avec la piste toboggan, les billes reviennent plus vite pour retenter sa chance avec les catapultes rotatives.

Dès 4 ans.



0936

**EXCAVATRICE CHENILLE RADIOCOMMANDEE**

Prends le contrôle de cet engin de chantier avec la télécommande. Bras mobile, engin pivotant à 360°, toutes directions. 2.4GHz. Fonctionne avec 2 piles LR6 non fournies, batterie 3,7V et câble USB fournis. Dès 6 ans.



0949

**CAMION POMPIER RADIO COMMANDE**

Assemble ton camion avec la visseuse en suivant les instructions pas à pas. Une fois monté, allume le moteur et pilote le camion avec la radiocommande. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies et 1 batterie lithium fournie. Dès 3 ans.



1103

**RIDER JUMP 72**

Livré avec une rampe de glisse pour réaliser des cascades impressionnantes. Compact et agile, il permet de s'amuser tout en développant coordination et précision de pilotage. Dim : 17 cm. Fonctionne avec batterie rechargeable 3,7 LI-ON et 2 piles LR06 fournies. Dès 6 ans.



1199

**MARBLING STUDIO**

Des dessins uniques et magnifiques à la surface de l'eau. Récupère ensuite ton dessin pour l'exposer. Peinture et outils inclus. Dès 6 ans.



1039

**SUPER MARIO PIRANHA PLANT ESCAPE**

Ne réveille pas la plante Piranha de l'univers Super Mario ! Mario et Luigi se promènent autour de la plante Piranha ! Lance le dé et place ton personnage sur la case correspondante. Appuie sur le bouton autant de fois qu'indiqué sur le plateau de jeu. Echappe à la plante Piranha et tu gagneras ! Dès 4 ans.



1230

**SACRÉ BOURIC**

Un jeu d'adresse et de suspense pour 2 à 4 joueurs où les enfants doivent récupérer les carottes sans énerver le bourricot. Il stimule la motricité et l'observation tout en garantissant des parties amusantes d'environ 10 minutes. Le coffret comprend 1 plateau de jeu avec bourricot, 12 lapins, carottes et accessoires pour des moments de jeu captivants et dynamiques. Dès 4 ans.



1227

**MATCH SUPER MARIO**

Joue avec tes personnages préférés de l'univers Super Mario et sois le premier joueur à aligner 5 cubes identiques pour gagner la partie ! Dès 4 ans.



1312

**V-POCKET MA CONSOLE ÉDUCATIVE**

6 activités interactives et ludiques pour découvrir en s'amusant : les lettres, les nombres, les formes, mais aussi apprendre à compter, travailler sa mémoire et sa logique ou écouter de la musique. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



4H



En route vers

4-5 ans

# Noël

## 2026

4J

Enfants nés en 2022/2021



0424

### J'APPRENDS A DECOUPER

Apprends à découper sans danger avec des grands ciseaux pointus. Ils ne coupent que le papier. Les cheveux et les vêtements ne courent aucun risque. Contient 48 jolis feuillets pré-imprimés et prêts à découper. Dès 3 ans.



0439

### PUPITRE DOUBLE FACE

Contient 12 craies colorées, 52 lettres et nombres magnétiques, 1 effaceur et 1 porte craies. Dès 3 ans.



0468

### CAROTINA PETIT POLYGLOTTE

Un jeu interactif ludique pour découvrir plus de 100 mots en anglais et français. Il suffit d'insérer la carte et d'écouter. De plus, Carotina stimule la logique avec son quiz amusant ! Câble USB. Fonctionne avec 1 batterie 150 Mah 3,7V fournie. Dès 3 ans.

0624

### AIR FRYER ELECTRONIQUE

Prépare de délicieux repas dans ton air fryer ! Boutons et minuteur interactifs, 3 aliments inclus (1 poisson, 1 entrecôte et 2 saucisses) qui changent de couleur après cuisson sous l'effet de la lumière. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



0698

### L.O.L. SURPRISE LOVES CARE BEARS

L.O.L. Surprise s'associe aux Bisounours avec une boule exclusive ! 6 personnages à collectionner. Contient 7 surprises dont 1 poupée de 7,5cm et 1 bisounours. Dès 3 ans.



0890

### COURSE POURSUITE EN MOTO

En plein jour, un voleur armé d'un pied-de-biche entre dans l'appartement au rez-de-chaussée à travers la fenêtre. Mais le policier sur sa moto est déjà à ses trousses. Le sac à main volé sera-t-il récupéré à temps ? Dès 4 ans.



0712

### BARBIE POP STAR

Avec sa tenue scintillante et ses longs cheveux couleur rose, Barbie ressemble à une star de la chanson. 1 micro sur pied est inclus avec la poupée. Dim : 29 cm. Dès 3 ans.



4J



Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE : .....

Nom du parent : .....

Nom de l'enfant : .....

Prénom de l'enfant : .....

Choix n°1 : .....

Désignation n°1 : .....

Choix n°2 : .....

Désignation n°2 : .....

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service .....

Enfant né(e) le .....



4-5  
Ans

4J

Enfants nés en 2022/2021



0933

**SET FERME TRACTEUR**

Assortiment de deux bâtiments de ferme. Contient un tracteur à friction de 15 cm avec sa remorque amovible et 5 autres accessoires : 2 animaux, leur box ou étable, 1 fermier et 1 sapin. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 3 ans.



1033

**POWER RANGERS FIGURINE ARTICULEE AUTO-MORPHIN**

Figurine articulée avec 2 armes. Fonction Auto-Morphin : serre les jambes pour activer le changement de tête (casque ou visage). Dim : 15 cm. Dès 4 ans.



1209

**MALLETTE DE COLORIAGE 86 PIECES**

Contient des crayons de couleur, des feutres, des crayons de cire, des pastels à l'huile, des aquarelles. Facilement transportable grâce à sa poignée intégrée. Dès 3 ans.



1223

**2 EN 1 METAL BOX**

Ce coffret ludique et éducatif propose deux jeux interactifs : Connect 4 Chess stimule la logique, la concentration et la stratégie, tandis que Guess Animals développe l'observation, le raisonnement et l'expression orale. Dès 4 ans.



1233

**SKYJO JUNIOR**

Choisis tes cartes astucieusement afin de former des colonnes de fruits identiques pour marquer le plus de points et remporter la partie. Dès 4 ans.



1234

**JEU DES PANDAS ACROBATES**

Le but du jeu est de faire tomber le moins de pandas possible. Lorsque tous les bâtons ont été retirés, on comptabilise le nombre de pandas en sa possession. Le joueur qui en a le moins a gagné ! 2 à 4 joueurs. Dès 5 ans.



1316

**TABLETTE JEUX DE VOYAGE**

Insère une carte sous la tablette pour jouer aux jeux proposés tels que le pendu, le morpion, la bataille navale ou encore le sudoku challenge. Coche, écris ou dessine grâce aux deux styles inclus et appuie sur le bouton pour effacer et recommencer une partie. Contient 20 cartes de jeux. Fonctionne avec 1 pile CR2025 fournie. Dès 6 ans.

4J

