

En route vers

6-7-8 ans

Noël

2026

Enfants nés en 2020/2019/2018

6A



0440

MALLETE A DESSIN CHEVALET

Contient 108 pièces : crayons, feutres, peintures, règle, gomme, etc. Dès 3 ans.



0722

RAINBOW HIGH BE DAZZLING

Personnalise les cheveux et la tenue de ta poupée grâce à ton applicateur de strass. Toi aussi brille de mille feux en l'utilisant sur tes cheveux. Dim : 27 cm. Dès 4 ans.



0777

PROFESSIONAL STUDIO TATTOOS

Deviens un véritable tatoueur grâce à ton studio Tattoos ! Choisis un pochoir, place-le sur ta peau et applique l'encre à l'aide du stylo tampon. Place le feutre de tatouage dans l'outil pour dessiner librement ou colorier dans les pochoirs comme un véritable tatoueur. Tu peux également coller des paillettes pour que le tatouage scintille ! 4 planches de tatouages temporaires sont également fournies pour des tattoos colorés et phosphorescents. L'encre, les feutres et les tatouages temporaires s'effacent au bout de quelques jours en se lavant, ou avec du démaquillant selon les tatouages et types de peau. Dès 7 ans.

0790

KIDISECRETS 365

Un journal intime personnalisable avec notes vocales et carnet pour garder tous ses secrets ! 365 mémos vocaux à enregistrer de 30 secondes chacun pour conserver ses pensées du quotidien (possibilité d'effacer et de réenregistrer). Un carnet et un marqueur sont également inclus pour pouvoir y inscrire tous ses secrets. 100% protégé ! Le journal ne peut être utilisé qu'après avoir été déverrouillé grâce à un code secret personnalisable. Pour encore plus de créativité, la couverture du journal est personnalisable. Grâce à la double paroi transparente et aux différentes planches de papiers et stickers inclus, crée le journal qui te ressemble en assemblant les éléments pour composer ton propre design ! Tu peux aussi utiliser tes photos préférées et les éléments de ton choix. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 5 ans.



0830

L'ATELIER DE POTERIE

Laisse ta créativité prendre forme en réalisant de tes mains de superbes créations en argile. Ce tour de potier électrique est fourni avec des moules, de la peinture et de nombreux outils. Fonctionne avec 4 piles LR14 non fournies. Dès 7 ans.



0857

CLAVIER 49 TOUCHES

Clavier numérique de 49 touches, 6 morceaux préenregistrés, 16 Sons · 8 Rythmes. Fonction d'enregistrement et réécoute. Gestion facilitée des accords (Auto bass chord). Effets : écho, Sustain, Vibrato, réglage du volume, réglage du tempo. Lecture des chansons MP3 contenus dans une clé USB. Contrôle du volume et changement des chansons MP3. Arrêt automatique. Fonctionne avec prise pour câble USB Type-C fourni ou avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



1090

KOO FLIP 4

Voiture radiocommandée tout-terrain capable de rouler des deux côtés et de franchir facilement murs, escaliers et obstacles. Son capteur intelligent lui permet de se remettre automatiquement en position après un choc. Equipée de LED lumineuses, elle assure des courses spectaculaires de jour comme de nuit. Temps de charge : 60-90 min. Dim : 15 x 15 x 6 cm. Fonctionne avec batterie lithium rechargeable et 3 piles LR03 non fournies pour la télécommande. Dès 5 ans.



1173

MAIN HYDRAULIQUE

Construis une main cyborg articulée en assemblant les pièces. Ajoute de l'eau dans le système et pilote-la du bout des doigts. La main s'ajuste pour porter des objets comme des balles ou des bouteilles. Elle peut s'adapter aussi bien pour les droitiers que pour les gauchers. Dès 8 ans.



1066

ROBOT MARKO

Découvre Marko et ses 20 fonctions étonnantes : marche, sons et musiques, danse... Avec la télécommande infrarouge, programme les actions du robot et découvre 10 jeux pour s'initier au codage. Tu peux aussi le contrôler avec tes mains ! Le robot fonctionne avec 1 batterie 3,7 V incluse. Dim : 26 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 7 ans.



1174

PHENOMENES NATURELS

20 expériences pour découvrir les catastrophes naturelles et les phénomènes météorologiques terrestres. Réalise trois types d'éruptions volcaniques : éruption sous-marine, éruption explosive et éruption de lave effusive avec lumière et effet de fumée. Avec le simulateur de séismes, construis des bâtiments en utilisant les briques fournies et soumetts-les à la base motorisée qui reproduit l'échelle de magnitude. Inclus : un planisphère pour localiser les phénomènes naturels. Fonctionne avec 7 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.

6A





1250

CHASS'ALIEN

Un vaisseau spatial d'extraterrestres vient de se poser avec 20 aliens à bord. Ta mission : avec ton pistolet à air comprimé, tire pour coucher chacun des aliens qui figurent sur tes 4 cartes. Tire vite et bien car la plateforme est rotative (2 vitesses possibles). Le gagnant est le premier qui a rempli sa mission avant l'arrêt du vaisseau. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



1255

MON TER JEU D'ECHECS

Un ensemble ludique et innovant pour s'initier aux échecs, les déplacements des pièces sont indiqués au dos de chaque personnage. Dès 6 ans.



1260

BIOVIVA LE JEU VERSION ANNIVERSAIRE 30 ANS

Partez à la découverte de notre incroyable planète Terre et des merveilles de la nature. Avec plus de 1000 épreuves surprenantes mêlant questions, mimes et autres défis, Bioviva est le jeu familial idéal pour s'amuser, s'émerveiller, et changer le monde ! Produit sans plastique et imprimé à partir d'encre végétale avec du papier et carton provenant de forêts gérées durablement. Dès 8 ans.



1270

JENGA MAKER

Un joueur doit décrire un objet à son coéquipier qui devra le construire avec des blocs. Si ce dernier trouve quel est l'objet en question, la partie est gagnée. De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



1279

8 CASSE TETE DE LUXE

Un ensemble de 8 puzzles en bois en 3D, destiné à stimuler la mémoire et les facultés cognitives. Dès 6 ans.



1286

MALLETE MAGIQUE 250 TOURS

Avec table de magie, livret de 200 tours de magie et de nombreux accessoires. Les secrets de 50 tours réalisés et dévoilés par Pasqual Romano magicien professionnel. Dès 7 ans.



1302

LES EXPLORATEURS - PARTEZ A LA CHASSE AU TRESOR

Partez sur les traces du légendaire pirate François Olivier Levasseur surnommé La Buse et tentez de percer le secret du plus grand trésor de l'histoire de la piraterie qu'il a caché. Déchiffrez son cryptogramme pour atteindre le coffre du Nossa Senhora avant les autres explorateurs. Dès 7 ans.



1448

TROTTINETTE PLIABLE SKIDS CONTROL

Trottinette pliable, système de pliage sécurisé, roulement à billes ABEC 5, frein arrière au pied, hauteur ajustable, plateau polypropylène ergonomique haute résistance et antidérapant, poignées anti-pincement. Roues 120 mm. Poids max : 50kg. Dès 5 ans.



1493

LE MEGA-MONDY DES SPORTS

Un jeu de langage 10 en 1 pour découvrir de nouveaux mots autour des sports olympiques. 32 différentes disciplines à découvrir. Développé en collaboration avec une éducatrice Montessori et 32 athlètes sportifs professionnels. Coffret contenant 96 cartes évolutives, 32 cartes à interview, 1 livret pédagogique, 1 accès QR code aux vidéos tutorielles des activités. Dès 2 ans.



1547

JUMBO FOOTBALL

Ballon de foot gonflable en caoutchouc résistant et durable. Pompe manuelle et 2 capuchons en plastique inclus. Facile à gonfler pour jouer et facile à dégonfler pour le stockage. Diamètre : 76 cm. Dès 3 ans.

6A



En route vers Noël

b-7-8 ans



6H

Enfants nés en 2020/2019/2018

0551

MONSTRATROUS

Sur le plateau joliment illustré de monstres malicieux, les enfants lancent leurs sacs en tissu remplis de sable et tentent de les faire entrer dans les bouches ouvertes pour marquer des points.
Dim. : 39 x 60 x 3 cm.
Dès 4 ans.



0778

ATELIER DES ONGLES

Un véritable studio pour créer un nail art parfait pour un look tendance. Cette fantastique machine sèche le vernis à ongles en un rien de temps, pour créer un style unique ! Contient des vernis à ongles colorés, des limes à ongles, des paillettes et de nombreuses décorations. Dès 6 ans.



0813

PEN CREATOR STUDIO HELLO KITTY

Un bel atelier pour créer et décorer des stylos avec Hello Kitty et ses amis ! La base pratique et les instruments permettent de personnaliser ses stylos avec une multitude de décorations et les adorables personnages d'Hello Kitty. Le coffret contient 5 stylos à assembler, 5 personnages, des encres colorées, des décorations irisées, des perles et des autocollants pour personnaliser la base. Dès 6 ans.



0836

SCRAPBOOKING COLOR MIX

Avec ce kit les enfants vont pouvoir customiser un carnet en faisant des dégradés de couleurs facilement et décorer 3 marque-pages grâce aux nombreux accessoires fournis. Plus de 70 accessoires sont compris dans le kit, de quoi développer sa créativité ! Dès 7 ans.



0909

MAGSUTO MAG BATTLE RAIL

Prépare-toi pour un duel intense ! Chaque joueur reçoit un lanceur et 5 mag-pods. Le but du jeu, être le premier à occuper les quatre emplacements de la rampe. À vos marques, prêt, lancer ! Déloge les pods de ton adversaire pour occuper les emplacements. Des tirs rapides et très précis feront de toi le vainqueur. Il n'y a qu'un seul gagnant. Dès 6 ans.



0920

COFFRET 1022 BRIQUES

Briques colorées de tailles différentes. 6 animaux à construire : poisson, vache, escargot, mouton, hippopotame, coq. Compatible avec les grandes marques de briques. Dès 6 ans.



0923

STARTER BATTLE SET

Glisse la toupie dans la tête du serpent, booste ta toupie et donne-lui un maximum de vitesse en actionnant la poignée avec corde, puis quand tu es prêt appuie sur les boutons latéraux pour la lancer dans l'arène et affronte ton adversaire. Dès 5 ans.



1026

MONTRE DIGITALE LED SPIDER-MAN

Découvre la montre Spider-Man, idéale pour être à l'heure en toute circonstance. Le bracelet ajustable convient parfaitement aux petits poignets. Affichage en format 12h et 24h pour plus de flexibilité et de faciliter l'apprentissage de l'heure. Fonctionne avec 1 pile CR2032 fournie. Dès 3 ans.



1070

ROBOT 3 EN 1 GOLDEN EDITION

Avec son design amélioré et son système à transformation rapide, tu peux passer d'un robot à un autre en quelques gestes seulement. Les 2 véhicules s'assemblent pour créer un robot, prêt à reproduire les combats spectaculaires de ton dessin animé préféré ! Dim : 19 cm. Dès 5 ans.

6H





1093

PHANTOM FORCE

Ce Monster truck radiocommandé qui traverse tous les terrains. Echelle 1/16ème. Vitesse 10km/h. Technologie 2,4Ghz. Portée 25m. Dim : 22,5 x 18,5 x 16 cm. Fonctionne avec une batterie rechargeable (câble USB inclus et 2 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.



1113

LUCKY ET PENNY, LES CHIOTS DES 101 DALMATIENS

Faites le bonheur des enfants ou des fans d'animaux avec le set de construction. Riche en options de jeu, il inclut 2 chiots dalmatiens du grand classique de Disney, ainsi qu'un os en briques et une petite TV. Les chiots peuvent bouger la tête, les pattes et la queue, et adopter différentes poses. Dès 6 ans.



1153

GLOBE JUNIOR

Un globe illustré qui tourne dans tous les sens pour initier l'enfant à la découverte du monde. La carte comporte plus de 300 dessins : animaux, monuments, sports, plats culinaires... Objectif ? Retrouver le dessin sur le globe le plus rapidement possible. L'enfant tire une des 300 cartes, observe le dessin, retourne le sablier et doit retrouver le dessin avant que le sablier ne se soit écoulé. Au dos de chaque carte, l'enfant découvrira une anecdote ou une information. Dès 4 ans.



1262

CHUTE LIBRE

Tombez dans le mille ! Le joueur devra construire un circuit à billes. L'objectif bien que simple, peut s'avérer complexe à atteindre : construire ce circuit à l'aide des différents éléments, afin d'amener chaque bille jusqu'à la base indiquée. Dès 8 ans.



1261

LE LYNX

Le passionnant jeu de compétition de toujours, avec 400 images. Il s'agit de retrouver le plus rapidement possible les images du jeu sur le plateau. Les réflexes et la mémoire visuelle seront les meilleurs atouts du vainqueur. Dès 6 ans.



1293

TOY BATTLE

Un duel rapide et amusant dans un monde de jouets colorés : déployez vos unités et surprenez votre adversaire sur 8 champs de bataille différents. Dès 8 ans.



1277

MALLETTE 150 JEUX

Jeux de l'oie, chevaux, dames, cartes, jeu de roulette, jeu de loto, solitaire... Dès 6 ans.



1479

SET ARCHERIE 3 FLECHES

Kit complet pour l'apprenti archer. Contient une cible, un arc, 3 flèches et un carquois. Dès 6 ans.



1488

SOA HYDRÓ FRENZY

Comporte 2 tubes et un embout ajustable pour changer la manière dont l'eau sort des tubes pour arroser ses adversaires avec précision. Dès 6 ans.



1548

BUT DE FOOT

Tubes métalliques. Livré avec 1 ballon soft T5 et 1 filet. Dim : 120 x 80 cm. Dès 6 ans.

6H



En route vers Noël 2026

b-7-8 ans



6J

Enfants nés en 2020/2019/2018



0690

TAG TAMAGOTCHI ORIGINAL

Prends soin de ton Tamagotchi tout au long de sa vie : de l'éclosion de l'œuf jusqu'à l'âge adulte. Fonctionne avec 1 pile CR2032 fournie. Dès 8 ans.



0783

SHOELACE FACTORY

Customise tes lacets ! Lacets unis, dégradés ou à motifs, le choix des combinaisons est multiple. Une manière fun d'affirmer son style !
Kit complet : station avec tiroir de rangement, 10 lacets en coton blanc, 1 pochoir de 5 motifs, 8 embouts métal, 6 couleurs de peinture, 6 éponges à doigt, 28 perles lettres et 6 charms. Dès 7 ans.



0785

MALLETTE DE MAQUILLAGE

Découvre le charme et l'élégance de la mallette de beauté. Son design raffiné est orné d'un embossage. Idéale pour ranger vernis, gloss et petits accessoires, cette mallette rigide allie style, praticité et magie féérique. Dim : 15 x 15 x 9 cm. Dès 6 ans.



0802

BFF JEWELLERY STUDIO

Un coffret Crazy Chic complet pour personnaliser des breloques avec lesquelles tu pourras réaliser des bracelets et des colliers. Personnalise les breloques à effet métallique avec les décalcomanies représentant des lettres et des symboles, en utilisant l'instrument prévu à cet effet. Le petit établi comporte des zones dédiées pour la réalisation des bijoux ainsi que de petites boîtes dans lesquelles tu pourras emballer tes créations avant de les offrir à qui tu le souhaites ! Dès 7 ans.



0914

PERPLEXUS REBEL

Cette sphère contient un incroyable labyrinthe en 3D. Manipule-la avec précaution pour faire progresser la bille et atteindre l'arrivée. 70 obstacles à franchir. Attention, la moindre erreur est fatale. Dès 6 ans.

0829

YUMMY CANDLES - MAPPED CREATIV

Contient cire naturelle 100% soja, 4 types de moules (macaron, layer cake, toppings, cupcake), accessoires de décoration et fiches recettes pas à pas... Une activité qui booste la confiance et la créativité de l'enfant en fabriquant des bougies trompe l'œil ultra tendances et gourmandes. Dès 8 ans.



0884

ZOO A LA DECOUVERTE DE LA BANQUISE

Lors de cette passionnante expédition sur la glace, les enfants découvrent le monde fascinant des manchots et des phoques de l'Antarctique. Le nouveau toboggan double fait sensation : le manchot empereur s'y élance à toute vitesse, suivi de ses deux petits, pour des scènes pleines de mouvement et de rires. Dès 4 ans.



1064

OCTOBOT RC

Robot radiocommandé et multidirectionnel avec 15 actions programmables. Dim : 19 cm. Fonctionne avec 5 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.



0922

LANCEUR SABRE

A l'aide de ton lanceur sabre Deluxe, booste ta toupie lumineuse pour accumuler un maximum de puissance en actionnant la lame. Quand tu es prêt, appuie sur le bouton sur le manche du sabre pour propulser ta toupie dans l'arène de combat (vendue séparément) et affronte ton adversaire. Fonctionne avec 6 piles LR41 fournies. Dès 5 ans.



6J





1056

DINO HYBRIDE ECLOSION SURPRISE PRIMAL

Utilisez la carte scanner pour découvrir quel dinosaure hybride vous avez, remplissez votre seringue d'eau pour mélanger l'ADN et injectez-le. L'œuf se fissure et révèle votre figurine à travers la membrane gluante. Figurine de 7.5 cm. Modèle assorti. Dès 5 ans.



1165

MICROSCOPE 20 EXPERIENCES

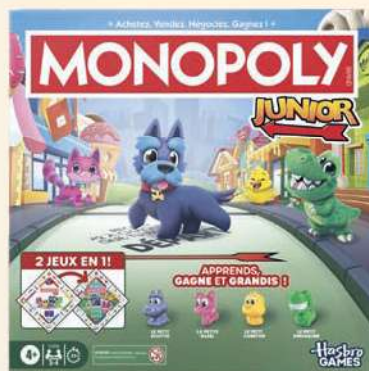
Observe le monde du minuscule avec un microscope grossissement 100-300-600x, idéal pour débuter. 20 expériences pour comprendre les matières qui nous entourent et du matériel pour préparer ses échantillons. Inclus : lames d'échantillons avec oignon, pollen, aile d'insecte et cellules sanguines. Fonctionne avec une pile CR2032 incluse. Dès 7 ans.



1197

FABRIQUE A STICKERS

Crée 20 stickers 3D personnalisés. Choisis une coque transparente place-la sur le plateau, puis remplis-la avec des micro-perles, sequins, strass et yeux autocollants. Utilise les perforatrices et les papiers imprimés pour fabriquer tes propres confettis. Retrouve des cartes autocollantes imprimées ou blanches sur lesquelles tu pourras dessiner. Utilise ensuite ces cartes pour fermer tes stickers 3D. Décolle la protection adhésive et colle ton sticker où tu veux. Dès 6 ans.



1239

MONOPOLY JUNIOR

Apprends à gagner de l'argent en t'amusant ! Compte ton argent, récupère des billets de banque et gagne la partie. Dès 5 ans.



1267

TRIGGLE

Chaque joueur choisit une couleur et prend 12 élastiques. A tour de rôle, les joueurs doivent former une ligne de 4 plots à l'aide d'un élastique. Dès qu'un joueur aperçoit un triangle formé par un entrecroisement de plusieurs élastiques, il peut y placer un de ses triangles de couleurs. Le gagnant est le premier qui a placé tous ses triangles de couleur sur le plateau ou bien celui à qui il en reste le moins quand il n'y a plus d'emplacements disponibles sur le plateau. Dès 7 ans.



1299

DEFIFOO

Deux équipes s'affrontent au travers de 150 défis loufoques pendant que la troisième arbitre. Une multitude de nouveaux objets tels que dés, puces, toupies, mètre-ruban, cartes, papier, crayons... permet de relever des défis déliants encore plus marrants. La première équipe qui remporte 7 défis gagne la partie. Dès 7 ans.



1287

LA MAGIE DU PARFAIT TRICHEUR
30 tours de magie à ne pas mettre entre toutes les mains ! Dès 7 ans.



4182

CONSOLE DE JEU PORTABLE AMSTRAD

Console portable avec écran couleur de 7 cm avec plus de 256 jeux intégrés. Sortie vidéo RCA (câble non fourni). Batterie 300 mAh rechargeable avec le câble d'alimentation USB-C inclus. Autonomie 150 minutes et 300 minutes sur TV. Dim : 11.7x7.9x2.4 cm.

1331

KIDS ART MANGA LAB

Tu rêves de créer des personnages, des expressions et des histoires comme dans les vrais mangas. Avec le guide illustré, la tablette LCD pour t'entraîner, des stickers et un livret spécial BD, tu as tout pour créer ton propre manga. Fonctionne avec une pile CR2025 fournie. Dès 7 ans.

