

Comment ça marche?

FOOTBALL AMÉRICAIN

Contrairement à ce que laisse supposer son nom, le football américain se joue avant tout avec les... mains. Une équipe se compose de l'attaque («offensive») et de la défense («defensive»). Le but est d'amener le ballon ovale dans la zone d'en-but de l'adversaire. *Infographie: Miquel Simonet*



OLIVIER VERNON - DEFENSIVE END

En tant que *defensive end* (ailier défensif), Olivier Vernon est un joueur de la ligne de défense qui évolue sur un côté. Une position exigeant de la force, de la rapidité et de l'agilité. Il s'agit d'empêcher les avancées de l'adversaire par l'aile et de stopper (biquer) le porteur du ballon au moyen de tactes. En plaquant le *quarterback* (le meneur de jeu adverse), on empêche...

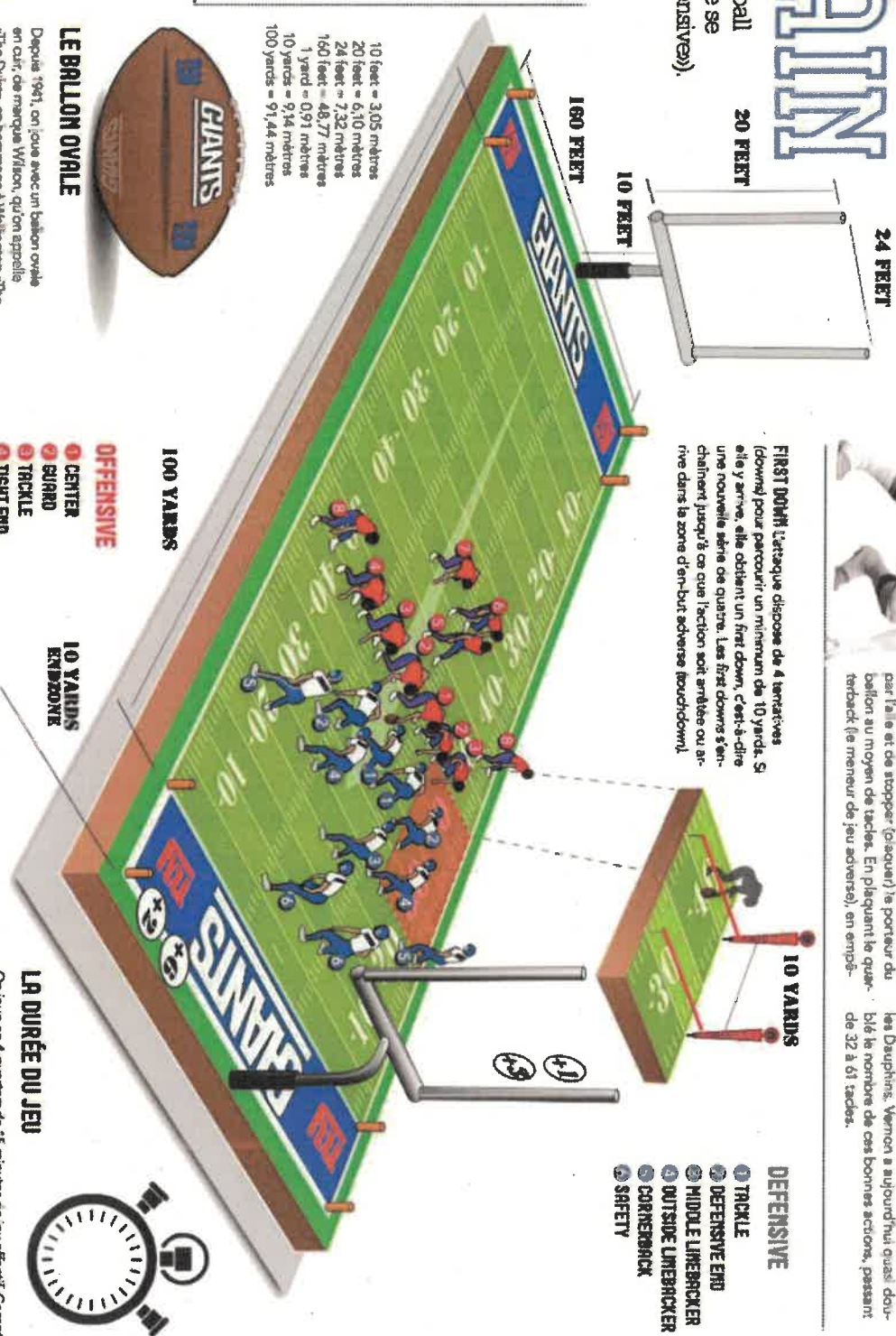
chant sa passe, Vernon réussit un sack.

En 4 saisons, l'Américano-Suisse a disputé la totalité des 4 rencontres des Miami Dolphins en NFL, réussissant au total 129 tactes et 29 sacks. Par rapport à sa saison initiale chez les Dolphins, Vernon a aujourd'hui quasi doublé le nombre de ces bonnes actions, passant de 32 à 61 tactes.

DEFENSIVE

- **TRICKLE**
- **DEFENSIVE END**
- **MIDDLE LINEBACKER**
- **OUTSIDE LINEBACKER**
- **CORNERBACK**
- **SAFETY**

FIRST DOWN L'attaque dispose de 4 tentatives (*downs*) pour parcourir un minimum de 10 yards. Si elle y arrive, elle obtient un *first down*, c'est-à-dire une nouvelle série de quatre. Les *first downs* s'enchaînent jusqu'à ce que l'action soit arrêtée ou aille dans la zone d'en-but adverse (*touchdown*).



LE BALLON OVALE

Depuis 1961, on joue avec un ballon ovale en cuir, de marque Wilson, qu'on appelle «The Duke», en hommage à Wellington «The Duke» Mara, l'un des propriétaires des New York Giants. Long de 29 cm, son diamètre est plus petit qu'un ballon de rugby, il pèse environ 400 grammes (de 397 à 425). Il comprend un licoir, qui permet une meilleure prise en main,

LA DURÉE DU JEU

On joue en 4 quarts de 15 minutes de jeu effectif. Compte tenu des arrêts de jeu – et de 20 coupures de ruban – un match peut cependant durer plusieurs heures (la durée moyenne en 2015: 3 h 12 mn). On change de côté après le premier et le troisième quart. La pause de 10 mn, après deux 12 minutes. En cas de match nul, on prolonge de 15 minutes.

JEU OFFENSIF

RUNNING
La course. Le *quarterback* donne le ballon de main à main à un *running back*, qui sprinte en direction de l'en-but adverse.

PASSING
La passe. Le *quarterback* lance le ballon à un joueur dévoté, un *wide receiver*.

KICKING & PUNT
Le nom de l'attaque est justifié. Un *kick* (pied en anglais) et un *extra point* (un point supplémentaire) ne peuvent se marquer qu'au pied. Le *punt* est un coup de pied de dévotion.

POINTS

TOUCHDOWN
Essai. Le joueur franchit la ligne de l'en-but adverse avec le ballon. Il reçoit la passe de *quarterback*, sans laisser tomber le ballon.

CONVERSION 2 PTS
Après un essai, l'équipe peut choisir une deuxième tentative depuis la ligne des 2 yards.

EXTRAPUNT
L'équipe choisit la transformation après un essai (ligne des 15 yards).

FIELD GOAL
Essai à 3 points, comme le tir au panier.

JEU DÉFENSIF

INTERCEPTION
Le défenseur intercepte une passe de l'adversaire.

TRICKLE & SACK
Un joueur plaque un adversaire. On reverse un tacle sur le *quarterback* en sack.

FUMBLE
Perte de contrôle du ballon, sur intervention de l'adversaire ou par maladresse. L'équipe qui le récupère obtient la possession.