

En **route** vers
Noël
2026



Hexa Kids

Une solution Helfrich

En route vers Noël 2026

0-1 an



OA

Enfants nés en 2026/2025



0160

LUMIZEN

Votre enfant dort sereinement avec ce bébé phoque tout doux. La lumière rassurante, les mélodies et sons apaisants créent un environnement idéal pour s'endormir. De plus, sa petite taille permet de l'emporter partout. Dim : 16 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès la naissance.



0162

TAPIS D'ACTIVITES AVEC COUSSIN

Tapis avec coussin de soutien et 2 jouets. Idéal pour jouer sur le ventre, le dos ou assis. Dim : 54 x 65 cm. Dès la naissance.



0183

FLIP FLAP MON PINGOUIN 1,2,3

Bébé découvre son nouveau compagnon tout en s'amusant. Il appuie sur la tête du pingouin pour le voir battre des ailes et déclencher des sons rigolos, des chansons et des activités pour apprendre à compter. Dim : 14 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 9 mois.



0191

APPAREIL PHOTO DES DÉCOUVERTES

Un appareil photo au look retro avec un objectif animé pour faire plein de découvertes. Il permet de découvrir le monde en jouant au photographe comme un vrai reporter. Dim : 14 x 11 cm. Fonctionne avec 1 pile LR06 fournie. Dès 12 mois.



0177

COFFRET NAISSANCE TOUDOUX

Votre tout petit part à la découverte des sens avec son doudou et ses bracelets hochets tout doux. Il découvre une variété de textures et de petits bruits amusants et développe sa motricité fine. Partie textile et rembourrage comportant au moins 90 % de matières recyclées. Dès la naissance.



0224

PANIER DES FORMES

Trieur de formes composé de 8 formes (carrés, triangles, hexagones,...) à encastrier ou à empiler. Jouet idéal pour développer la reconnaissance des formes et des couleurs dès le plus jeune âge. Dim : 18 x 17 x 10 cm. Dès 12 mois.



0241

COFFRET DE BAIN CANARD

Transforme le moment du bain en une véritable aventure aquatique. Ce coffret comprend 6 adorables animaux marins en mousse, un livret imperméable et un canard aspergeur. Dès 10 mois.



0252

SAC 60 MEGA BLOKS

Un sac de 60 maxi briques avec 7 couleurs mixtes. Fermeture et poignée. Sac sans PVC et fabriqué à base de matériaux biodégradables. Dim : 29 x 29 x 12 cm. Dès 12 mois.

OA



Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Choix n°2 :

Service

Enfant né(e) le

Désignation n°1 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

OA

Enfants nés en 2026/2025

0-1 An

0271

TORTUE A BALLE

Jouet électronique à tirer. Quand l'enfant tire la tortue, des mélodies s'activent. Effet de surprise : quand l'enfant appuie sur le bouton orange, les balles s'échappent. Dim : 22 x 14 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 12 mois.



0272

POTAGER DE BAIN

Carotina et ses amis se transforment en jouets amusants pour l'heure du bain. Ces sympathiques légumes aux couleurs vives et très amusantes transforment la routine du bain. Le jeu continue même en dehors de l'eau, grâce au tapis d'eau avec pleins d'animaux flottants. Dès 6 mois.



0334

COFFRET SALÉ

Ensemble de cuisine comprenant 1 mixeur plongeant, 1 bol, 1 passoire, 1 planche à découper, 1 couteau, 1 râpe et des légumes pour préparer une bonne soupe ! Contient du plastique réutilisé. Dès 18 mois.



0337

DINETTE RÉCHAUD

Réchaud accompagné de tous ses accessoires dont des légumes à découper pour faire de bons petits plats. Contient 14 accessoires. Dès 18 mois.



0346

CAISSE ENREGISTREUSE

Une caisse enregistreuse mécanique avec tiroir caisse garni de pièces et de billets, lecteur de gencod, téléphone, clavier souple, micro, panier et 23 accessoires. Dim : 35,5 x 23 x 20 cm. Dès 18 mois.



0371

PEAT STOP FORMULE 1 ABRICK

Stand d'arrêt pour formule 1 comprenant la structure à construire, une formule 1 et deux personnages inclus. Dim : 22,5 x 11 x 6 cm. Dès 18 mois.



0363

MALLETTE VEHICULES POMPIER ABRICK

Mallette de rangement comprenant 3 véhicules de pompiers, 1 hélicoptère, 1 personnage et plusieurs accessoires. Dim : 32,5 x 8,5 x 27 cm. Dès 18 mois.



OA



En route vers Noël 2026

0-1 an



OB

Enfants nés en 2026/2025



0150

MARCEL D'ACTIVITES 30 CM - LAPIN 5 SENS

Une peluche toute douce, idéale pour éveiller bébé grâce aux 5 sens présents sur la peluche. L'ouïe : papier bruisant. La vue : 10 couleurs, billes colorées et miroir ventral. L'odorat : coeur en feutrine à parfumer. Le goût : jouet à dentition à mordiller. Le toucher : textures et matières variées. Dim : 28 x 20 x 20 cm. Dès la naissance.



0157

LIAM LE HOMARD

Ce jouet homard présente des couleurs vives et un corps doux avec de multiples textures et rubans à explorer pour votre bébé. Sa queue émet des sons froissés amusants qui encouragent la prise en main. C'est aussi un jouet de voyage idéal, grâce à un clip multifonction conçu pour s'attacher facilement à une poussette ou à un sac à langer. Dim : 30 cm. Dès la naissance.



0161

MON ESCARGOT VEILLEUSE

Cette douce veilleuse escargot offre jusqu'à 15 minutes de mélodies relaxantes, de bruits blancs et de sons de la nature. Pratique, elle peut être posée sur une table de chevet, accrochée au berceau ou suspendue grâce au bandeau inclus. Dim : 16 x 13 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès la naissance.

0179

TITOUAN MON TOUCAN EVEIL DES SENS

Bébé découvre différentes textures, phrases et mélodies, et enrichit son vocabulaire tout en s'amusant. 3 chansons et 10 mélodies. Papillon à mordiller. Textile et rembourrage comportant au moins 84 % de matières recyclées. Fonctionne avec 1 pile LR03 fournie. Dès 3 mois.



0181

SUPER LIVRE ENCHANTE DES BABY LOULOUS

Votre enfant s'amuse tout en écoutant des comptines. Il manipule les différents éléments et appuie sur les boutons interactifs pour découvrir des sons, le nom des instruments ainsi que les couleurs. Les illustrations renforcent son imaginaire. Comprend 7 pages interactives, plus de 50 chansons, mélodies, sons et phrases amusantes. Dim : 18 x 21 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 6 mois.



0182

MAMAN KOALA CALIN

Cette adorable maman koala tient son bébé dans les bras pour faire découvrir les lettres, les chiffres, les émotions et la musique grâce à ses oreilles interactives. Plus de 40 phrases, chansons, mélodies et sons amusants. Dim : 21 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 9 mois.



0187

MAISON CHAMPIGNON À SURPRISES

Avec l'hérisson, l'ours et le renard, bébé découvre les formes et développe sa motricité fine. Contient 4 chansons et 12 mélodies, un coucou caché et différentes fonctions. Dim : 22 x 20 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 9 mois.



0190

PRESS & GO SCOOTER RAPIDO

Votre enfant se transforme en petit livreur de pizzas avec ce scooter. Il fait le plein d'apprentissage et découvre des phrases et des chansons amusantes. Le scooter se met à rouler tout seul lorsque bébé appuie sur le chat, trop rigolo. Dim : 16 x 20 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



0226

TABLETTE D'ACTIVITES

Tablette d'activités avec 5 activités différentes et originales : un labyrinthe, une porte à verrou, des engrenages entraînant le batttement des ailes du papillon, deux rouleaux pour créer des animaux rigolos et un hippopotame qui bouge les pattes lorsqu'on appuie sur son ventre. Dim : 23 x 25 x 6 cm. Dès 12 mois.



0225

HIPPO

De nombreuses fonctions pour s'amuser à l'heure du bain. Un grand réservoir permet de jouer le plus longtemps possible. Pour remplir le réservoir, 3 gobelets sont inclus. 2 ventouses pour fixer le jouet de bain sur la baignoire ou sur le mur de la douche. Dim : 25 x 13 x 32 cm. Dès 12 mois.



OB



Merci de remplir en majuscules

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

À retourner avant le

Service

Enfant né(e) le

OB

Enfants nés en 2026/2025

O-1
An



0236

COFFRET EVEIL - BALLES & CUBES

Coffret d'éveil composé de 6 balles texturées et de 6 cubes emboîtables. Favorise la motricité. Dès 10 mois.



0237

BABY ROLLER TISSUS BALEINE

Un rouleau gonflable en forme de baleine pour stimuler la motricité et les sens. 6 activités : papier bruisant, miroir, anneau de dentition étoilé, rubans, grelot, reflets irisés. Housse en polyester, facile à entretenir. Dim : 45 x 30 cm. Dès 6 mois.



0248

TABLE D'ACTIVITES

Elle est l'outil idéal pour aider au développement de leur créativité et de leur motricité. Elle est fournie avec un ensemble complet de 20 pièces pour varier les activités et les plaisirs. Dim : 45 x 37 x 28 cm. Dès 12 mois.



0259

ROLLY BRIQUES

Chariot au bac translucide rempli de 40 briques aux couleurs douces. Le couvercle sert de base de jeu et la poignée est rétractable. Dim : 24 x 23 x 34 cm. Dès 12 mois.



0269

LES ANIMAUX DE LA FERME

Une ferme parlante et lumineuse pleine de surprises. L'enfant place les bébés animaux dans les bons emplacements pour entendre leurs cris et des mélodies entraînantes. Les fenêtres rétroéclairées se transforment en miroirs ludiques qui captivent les tout-petits. Dim : 20 x 16 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 10 mois.



0291

COMPTINES PREFEREES DES BEBES

Livre avec 5 comptines emblématiques en chansons, sons et lumières ainsi que certains apprentissages. Trois boutons afin d'activer le tout. Dim : 21 x 23 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 6 mois.



0290

TAPIS AQUADOODLE

Ce tapis « mes 1ères marques » est idéal pour initier bébé à la création. Son crayon ergonomique offre une parfaite prise en main pour réaliser ses 1ers gribouillis tout en s'assurant de ne rien tacher ; au bout de quelques minutes, le dessin s'évapore et il pourra recommencer encore et encore ! Dès 9 mois.



0307

TRAIN BOIS ANIMAL

Train en bois à encastrement sur le thème des animaux de la jungle. Contient 16 pièces. Dim : 32 cm. Dès 18 mois.



0376

PETIT ÉTABLI

Il est compact pour les plus petits. Contient de nombreux accessoires dont 1 tournevis, 1 marteau, 1 pince, 1 clé à molette, 1 règle, des engrenages et des vis. Dim : 38 x 24,5 x 60 cm. Dès 18 mois.



OB



En route vers Noël 2026

0-1 an



OC

Enfants nés en 2026/2025



0155

MARCEL LAPIN PROJECTEUR

Avec son pelage soyeux et son adorable nez en forme de cœur, il accompagne votre bébé à chaque étape de son développement. Véritable allié du sommeil, Marcel apaise bébé grâce à 7 mélodies douces, 5 bruits blancs et une projection étoilée réconfortante. Dim : 33 x 22 x 24 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès la naissance.



0178

VEILLEUSE P'TIT PINGOUIN NUIT ETOILEE

Avec cette veilleuse, créez un rituel du coucher rassurant pour bébé. Le petit pingouin est un doudou à câliner qui déclenche la veilleuse ou la projection étoilée quand on le place dans l'igloo.

La douce voix du pingouin, les berceuses, les sons de la nature et bruits blancs accompagnent votre tout petit au pays des rêves. Dim : 17 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès la naissance.



0192

ROULI'PINGOUIN BALLE MAGIQUE

Ce pingouin tout doux déborde d'énergie et de bonne humeur. Interactif, il bondit au rythme des musiques entraînantes et répète tout ce que bébé dit, pour des moments de rires garantis. Dim : 19 x 15 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 fournies. Dès 12 mois.



0196

P'TITE NICHE TOBOGGAN

Cookie, le chien gentil, parle, chante, et fait des bisous. Tu peux le faire glisser le long du toboggan ou l'installer confortablement dans sa niche. En plus, elle réserve pleins de bonnes surprises : une porte à faire bouger, un papillon, une fenêtre à manipuler. Fonctionne avec 1 pile LR03 fournie. Dès 12 mois.



0215

FERME SENSORIELLE CLEMMY

La ferme sensorielle Clemmy est remplie de textures en relief, d'inserts souples, de cubes et d'animaux. Les cubes souples Clemmy peuvent être empilés, écrasés et facilement insérés par les fenêtres et depuis le toit. Une partie du toit peut être ouverte pour récupérer les cubes. Dim : 28 x 20 cm. Dès 6 mois.



0242

COFFRET DE BAIN XXL

Ce coffret comprend 16 pièces pour des aventures aquatiques. La tortue fontaine lumineuse, les toboggans à ventouse et les cups crocodile créent des effets d'eau fascinants. Facile à manipuler et à nettoyer. Dès 10 mois.



0239

TUYAUX D'EAU XXL

Un grand circuit à construire pour découvrir les effets de l'eau ! 16 pièces interchangeables pour créer son propre parcours. Stimule l'imagination et la dextérité des enfants. Fixation ventouse. Dès 10 mois.



0250

ACTIVITY ZEBRA

Zèbre d'activités avec sons, engrenages et 15 blocs. Encourage le jeu, la créativité et la coordination grâce aux boutons et pièces amovibles et amusantes. Dim : 44 x 19 x 41 cm. Fonctionne avec 2 piles LR41 fournies. Dès 12 mois.



0257

TABLE D'ÉVEIL BRIQUES

Cette table d'éveil aux couleurs douces accompagnera votre enfant dans son apprentissage grâce à ses multiples activités. Elle est agrémentée de 11 briques, 4 formes, 3 engrenages et des rangements sous les plaques de jeu. Dim : 50 x 37 x 30 cm. Dès 12 mois.



OC



Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service

Enfant né(e) le

OC

Enfants nés en 2026/2025

O-1
An



0253

LE TRAIN MUSICAL DE L'ALPHABET

Ce train est sonore et musical et permet l'apprentissage des lettres. Bases de construction roulantes et interconnectables. La cheminée active sons et chansons. Dim : 41 x 20 x 13 cm. Dès 12 mois.



0305

BOÎTE À FORME

L'enfant découvre trois manières différentes d'emboîter des formes géométriques dans des trous. Dès 18 mois.



0260

COFFRET BB ABRICK 3 EN 1

Ce coffret de 3 activités permettra à votre enfant de s'éveiller en douceur. Ce baril contient 1 pyramide de 7 pièces, 8 pots gigognes et 1 tour à balle. Dim : 41 x 21 x 17 cm. Dès 6 mois.



0373

COFFRET FERME 150 PIÈCES ABRICK

Briques avec formes et couleurs différentes dont 3 animaux à construire : un mouton, une vache et un poussin. Le couvercle de ce coffret sert de base de jeu pour les constructions. Dim : 41,5 x 21 x 26 cm. Dès 18 mois.



0336

MA TÈRE CUISINE

La toute première cuisine avec four, évier, plaque de cuisson et de nombreux accessoires. Dim : 43 x 27 x 60 cm. Dès 18 mois.



0361

CASERNE DE POMPIERS ABRICK

Construis ta caserne composée de 2 pompiers, 3 véhicules d'intervention et de nombreux accessoires. Dim : 31 x 30 x 30,5 cm. Dès 18 mois.



0603

POUPON NENUCO

Poupon au corps souple dans un pyjama rose trop mignon et tout doux ! 5 fonctions : Il dit papa, maman, rigole, suce son pouce et pleure. Tétine incluse. Dim : 30 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 12 mois.



0427

TAPIS AQUADOODLE

Un tapis ludique vraiment magique pour dessiner à l'eau tout en couleur et sans se tacher. Dès 18 mois.



0494

MA PREMIÈRE MOTO

Moto aux formes épurées et rétro accessible aux tout-petits. Dim : 55 x 25,5 x 37,5 cm. Dès 12 mois.



En route vers Noël 2026

0-1 an



OD

Enfants nés en 2026/2025

0152

MON PANDA ROUX CÂLINOU

Le compagnon de l'enfant pour favoriser son endormissement et l'accompagner dans de doux rêves. Les différentes berceuses et bruits blancs apaisent l'enfant. Dim : 25 x 17 cm. Fonctionne avec 4 piles LR03 fournies. Dès la naissance.



0176

COFFRET EVEIL DES SENS

Un coffret complet pour éveiller votre enfant : un hippopotame en peluche tout doux, un piano avec sons et lumières, un miroir en forme de fleur et un hochet grenouille. 3 chansons et 15 mélodies. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès la naissance.



0193

MAXI-COFFRET DE BAIN

Un coffret avec plein de jouets rigolos pour jouer dans le bain : animaux verseurs, arroseurs, bateaux, blocs de formes, engrenages et panier pour les balles. Pratique, le filet permet de tout sécher et stocker quand l'heure du bain est finie. Dès 12 mois.



0194

BONBON, MON OURSON À PERSONNALISER

Les 5 boutons interactifs et le cœur lumineux donnent vie à la peluche et permet à l'enfant de faire le plein d'apprentissages. Grâce à une connexion Bluetooth et à une application dédiée, les parents peuvent personnaliser l'ourson avant de l'offrir, en choisissant le prénom de l'enfant, sa couleur préférée, son aliment et son animal préféré. Dim : 27 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 6 mois.



0238

CHIEN SAUTEUR

Ce chien sauteur deviendra le compagnon de jeu idéal des petits. Bébé grandit et rebondit avec son petit chien. Utilisation : intérieur/extérieur. Plastique doux et épais. Grande stabilité. Bandana personnalisable. Pompe incluse. Dim : 58 x 48 x 27 cm. Dès 10 mois.



0245

PACK PICOTON

Jeu de construction ludique sur le thème de la savane, composé de formes rigolotes à empiler et à emboîter. Contient : 16 pièces à assembler, dont 1 pièce avec billes, 2 têtes d'animaux, 1 pièce de connexion, et 4 pièces décorées de feuillage en feutrine. Dès 10 mois.



0280

MON CRAZY CRABE

Ce jouet multi-activités comporte 3 modes de jeu progressifs. Le mode jeu libre incite l'enfant à insérer les balles et à se déplacer, le mode découverte pour apprendre à compter, et le mode question pour s'évaluer. Il produit plusieurs effets sonores : 40 musiques, sons et mots. Dim : 23 x 21 x 19 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 12 mois.



0328

JEU DE PECHE ALPHABET 2 EN 1

Ce jeu de société interactif permettra à votre bout de chou d'apprendre l'alphabet de façon ludique. Il devra utiliser la canne à pêche magnétique pour tenter d'attraper l'un des 26 poissons. Chacun d'entre eux est doté d'une lettre de l'alphabet qu'il faut tenter de reconnaître, un véritable défi à relever ! Dim : 33,3 x 1,5 x 27,3 cm. Dès 2 ans.

OD



Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Choix n°2 :

Service

Enfant né(e) le

Désignation n°1 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

OD

Enfants nés en 2026/2025

0-1 An



0313

BLOCS DE CONSTRUCTION 80 PIÈCES

Jeu de construction en hêtre massif pour réaliser de nombreuses constructions toutes plus créatives et imaginatives les unes que les autres. Dès 18 mois.



0308

TRAIN FERME

Tchou! Tchou! Laissez passer le petit train de la ferme avec ses légumes et ses petits animaux! Joli train en bois de 3 wagons avec 19 pièces à assembler pour reconstituer les légumes du potager (pomme de terre, tomate, carotte et radis) et les animaux de la ferme (lapin et poule). Dim : 42 cm. Dès 12 mois.

0350

BEBE D'AMOUR BABY NURSE

Poupon avec un corps souple dans une tenue aux couleurs de la gamme Baby Nurse. Yeux dormeurs. Il n'est pas conçu pour aller dans l'eau. Dim : 32 cm. Dès 18 mois.



0364

FERME ÉCOLOGIQUE ABRICK

Avec ses panneaux solaires et son éolienne, cette ferme produit son électricité et sa réserve d'eau. Elle comprend également un couple de fermiers, un tracteur avec remorque, un silo à grain et de nombreux accessoires. Dim : 33,5 x 18 x 31 cm. Dès 18 mois.



0366

BLOK 60 PIÈCES TCHOUPI ET LALOU

Les personnages Tchoupi et Lalou en figurines 3D sont inclus dans la composition de ce coffret de 60 pièces. Elles sont souples et faciles à manipuler. Favorise l'éveil, la créativité et le jeu d'imitation dès le plus jeune âge. Dès 12 mois.



0404

MON IMAGIER BILINGUE 100 PREMIERS MOTS

Ce livre éducatif propose 100 mots de vocabulaire en français et en anglais avec les personnages « Les petits écoliers ». Il comprend 12 pages plastifiées et illustrées, dotées de capteurs sensitifs pour explorer divers thèmes : animaux, fruits, aliments, couleurs, corps humain et contraires. Il dispose de 3 modes de jeu (Vocabulaire, Découvertes, Sons amusants), ainsi que de 4 chansons, 2 en français, 2 en anglais et de nombreux effets sonores. Dim : 23 x 22 x 4 cm. Fonctionnées avec 2 piles LR06 fournies. Dès 18 mois.



0406

TABLETTE EDUCATIVE ABC NATURE

Cette tablette en bois avec bords antichocs propose 26 touches tactiles pour découvrir l'alphabet, les sons et les animaux, avec un affichage des lettres sur écran LED. Elle inclut quatre boutons dédiés aux chiffres, à la météo et aux quiz, ainsi que plus de 120 sons, mélodies et phrases. La partie en plastique est composée avec 85% de matières recyclées. Dim : 24,5 x 17 x 2 cm. Fonctionnées avec 2 piles LR06 fournies. Dès 12 mois.



0497

PORTEUR TRACTO PELLE

Un porteur tout jaune pour les passionnés de travaux publics avec un coffre caché sous la selle et une pelle avant à manipuler grâce aux deux poignées de part et d'autre du volant. Dim : 60 x 32,5 cm. Dès 12 mois.



OD



En route vers Noël 2026

2-3 ans



2A

Enfants nés en 2024/2023



0283

CIRCUIT TRAIN TUT TUT BOLIDES EXPRESS

Terminus, tout le monde descend ! Déplace Peter le train à vapeur sur le circuit et découvre 2 lieux interactifs. Modifie son chemin avec les aiguillages et découvre des phrases, sons et chansons amusantes. En avant toute ! Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



0287

SET DE 3 JOUETS ELECTRONIQUES

Ce set contient 1 smartphone, 1 clé de voiture et une télécommande pour faire comme les grands. Les 3 jouets émettent des sons et de la lumière. Fonctionne avec 4 piles LR03 et 3 piles LR44 fournies. Dès 12 mois.

0311

CASIER 4 PUZZLES

Contient 4 puzzles bois avec boutons : animaux de la ferme, ours à habiller, animaux de la jungle, chiffres. Dim : 29 x 21 cm. Dès 18 mois.



0343

CHARIOT ET CAISSE ENREGISTREUSE

Un chariot supermarché garni ainsi qu'une caisse enregistreuse avec moyens de paiements, lecteur de gencod, téléphone, micro, accessoires. Dim : Chariot : 41,5 x 29,5 x 41,5 cm. Caisse : 21,5 x 15,5 x 21 cm. Dès 18 mois.



0355

CHARIOT MEDICAL

Deviens médecin avec cet équipement composé d'un chariot, d'une valise de docteur, un stéthoscope, une perfusion et de nombreux accessoires. Dim : 27,5 x 23,5 x 56 cm. Dès 18 mois.



0375

SAC 150 PIÈCES ABRICK

Ce pack comprend 150 briques, fermé par un zip avec double curseur. Dès 18 mois.



0379

VOITURE RADIOCOMMANDÉE CRAZY RACER

Une voiture télécommandée au design moderne qui peut se déplacer dans différentes directions, permettant une exploration sans limites. Dotée d'un bouton pour écouter les sons et voir les lumières. La télécommande est ergonomique et spécialement conçue pour les mains des enfants. Fonctionne avec 5 piles LR06 fournies. Dès 18 mois.



0384

BATEAU PIRATE ABRICK

Joue au pirate avec ce coffret comprenant 3 canons, 1 coffre au trésor, 2 pirates et 1 perroquet pour partir à la conquête des mers. Dim : 43 x 35 x 19 cm. Dès 18 mois.

2A



Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service

Enfant né(e) le

2-3
Ans

2A

Enfants nés en 2024/2023



0394

PREMIERES DECOUVERTES A LA FERME

Amuse-toi en découvrant les animaux de la ferme, distinguer les rôles et les métiers, comprendre d'où viennent les produits. Contient : 6 planches et 36 silhouettes. Dès 2 ans.



0398

EN ROUTE VERS LA MATERNELLE

Ce coffret évolutif prépare les tout-petits à la maternelle via plus de 10 activités favorisant l'autonomie et le jeu à deux. Il stimule l'habileté et la mémoire à travers un loto des couleurs, un tri des formes, des puzzles et un grand jeu de la maison initiant aux jeux de société. Dès 2 ans.



0463

MA PREMIERE ENCYCLOPEDIE DES ANIMAUX

De nombreux quizz sont contenus dans cette nouvelle valisette qui se transforme en véritable bureau portable. Contient un stylo parlant Carotina, 12 fiches animaux double-face, 12 silhouettes d'animaux, 12 pièces «maman-petit», 16 pièces «que mange cet animal ?». Dès 3 ans.



0474

LE MONSTRE DES COULEURS VERSION MINI

Il ne sait pas ce qu'il lui arrive : toutes ses émotions sont chamboulées. Il faut l'aider à les réunir et à les relier aux événements qui les déclenchent. Pour cela, les enfants doivent eux aussi dire ce qui les attriste, les rend joyeux, les calme, les énerve ou leur fait peur. Dès 3 ans.



0436

PLAY DOH MON PREMIER KIT

Stimule l'imagination des enfants. Contient 4 pots et 9 accessoires faciles à utiliser avec lesquels ils peuvent découper, tamponner et créer toutes sortes de formes amusantes. Livré dans une trousse réutilisable. Dès 2 ans.

0464

BOX D'ACTIVITES TAMPONS

Un coffret d'activités proposant plus de 45 tampons différents pour développer la créativité et la motricité des enfants ! Dès 3 ans.



0606

POUPEE KAWAI

Coiffes les cheveux de ta poupée et donne-lui le biberon, elle fera pipi. 4 accessoires inclus : 1 peigne, 1 biberon, 1 miroir, 1 figurine chat. Dim : 30 cm. Dès 3 ans.



0934

PELLETEUSE RADIOCOMMANDÉE 1:24

Echelle : 1/24ème, effets lumineux. Commande «toutes directions» : avant, arrière, gauche et droite. Fréquence : 2,4 GHz. Dim : 27 x 13 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies, 1 batterie Li-Poly 3,7V 500 Mah et un câble de recharge fourni. Dès 3 ans.



1900

VICTOR LE CHIEN FILOGUIDE

Ce petit chien en peluche marche en remuant la queue quand l'enfant appuie sur la télécommande. Une pression sur l'autre bouton et il aboie comme un petit chien. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



2A

En route vers Noël

2-3 ans

2026

Enfants nés en 2024/2023



2B



0286

MISTRAL CHEVAL BÂTON MUSICAL

Galope vers de nouvelles aventures ! En enfourchant ton cheval bâton, tu peux pratiquer des exercices équestres en toute sécurité. Plus tu galoges vite, plus les mélodies s'accroissent ! En plus ton cheval est un vrai compagnon interactif qui parle et part à l'aventure avec toi.
Dim : 80 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 2 ans.



0324

CUBE POP'UP LE PLEIN AIR

Les parois du cube se déplient une à une et forment un vaste tapis de jeu illustré : prairies fleuries, petits chemins, forêts, lacs et rivières deviennent le terrain de jeu idéal pour inventer mille aventures en plein air. Le couvercle se transforme en maison avec ses portes et fenêtres découpées, tandis qu'un second petit bâtiment en carton vient compléter le décor. Dim : 21 x 21 x 21 cm. Dès 2 ans.

0341

LA PLANCHA

Une plancha roulante garnie d'aliments à faire cuire et ses accessoires originaux : bouteille de gaz, moulin à sel, huile d'olive, pot de basilic et ustensiles nécessaires à la cuisson et à la découpe. Dim : 36 x 15 x 49 cm. Dès 18 mois.



0383

GRAND PRIX FORMULE 1 ABRICK

Ensemble comprenant 3 formules 1, 3 pilotes et de nombreuses briques pour construire l'arrivée de la course avec son espace podium. Dim formule 1 : 22,5 x 11 x 6 cm. Dès 18 mois.



0391

T'CHOUPI MON COFFRET 7 JEUX

Les enfants vont pouvoir s'amuser en compagnie de leur héros T'choupi : le loto des silhouettes, le loto des couleurs, le train des chiffres, le jeu d'association des émotions, le jeu d'association des contraires, le cherche et trouve de la nature et le jeu des couleurs. Dès 2 ans.



0393

COLORINO MON 1ER JEU DES COULEURS

Découvre et apprend les 6 couleurs de base, grâce à de gros pions faciles à fixer. Dès 2 ans.



0403

PRET POUR LA MATERNELLE

Un coffret riche de plus de 20 activités différentes pour se préparer pour l'entrée à la maternelle tout en s'amusant. 10 planches recto-verso proposent des activités autour des 4 compétences essentielles pour la maternelle : compléter, associer, trier et reproduire. Dès 2 ans.



0417

XYLO-TAMBOURIN LUMI MAGIQUE

A la fois xylophone et tambourin, électronique et lumineux, il stimule la créativité et l'oreille musicale de l'enfant. Grâce aux 8 touches lumineuses du xylophone, l'enfant découvre les couleurs, les chiffres, les notes de musique et développe sa motricité fine. Le tambourin est amovible et peut être utilisé séparément. 4 modes de jeu : apprentissage, instruments, jeu libre et répétition. Dim : 27,5 x 21 x 5 cm. Fonctionne avec 2 piles LR6 fournies. Dès 18 mois.



0449

ARDOISE D'ECOLIER EN BOIS

Une surface pour écrire à la craie, une surface blanche magnétique pour feutre effaçable à sec. Encadrement en bois naturel. Comprend 50 lettres aimantées en bois, un feutre effaçable et une boîte de 3 craies couleurs. Dim : 37 x 31 cm. Dès 3 ans.



2B



Merci de remplir en majuscules

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

À retourner avant le

Service

Enfant né(e) le



2B

Enfants nés en 2024/2023

2-3
Ans



0433

PLAY DOH DONUT DROP SHOP

Les enfants peuvent créer 3 sortes de beignets différents. Il suffit de préparer le moule à beignets intégré pour créer un beignet fantaisie. Ensuite, on tourne la manivelle jusqu'à ce que le dessus s'ouvre et que les beignets factices tombent de la machine à beignets. On peut décorer ses créations avec la machine à glaçage, le tampon à glaçage, les vermicelles factices et les moules sur le coffret. Dès 3 ans.



0471

LE CORPS HUMAIN

Les petits découvriront les différentes parties du corps, ils apprendront les cinq sens et à quelle partie du corps on les associe, les principaux os du squelette, les principaux organes et leur utilité. Fonctionne avec 3 piles LR03 non incluses. Dès 2 ans.



0462

MES PREMIERS DESSINS

Contient un cadre A4, 8 feutres à mine ronde, 5 tampons, 5 flacons de peinture, une palette, 2 rouleaux en mousse, 2 tampons en mousse, 2 pinceaux, 5 pochoirs, 5 planches de gommettes. Dès 3 ans.

0475

JE DÉCOUVRE LES ÉMOTIONS

Un coffret complet pour accompagner l'enfant dans la gestion de ses émotions. Plus de 10 activités originales pour reconnaître, faire le tri et accueillir ses émotions : le miroir du monstre, le tableau magnétique, la roue des émotions, les cartes découverte, les flacons avec les pompons colorés et d'autres encore. Dès 3 ans.



0491

PREMIÈRE DRAISIENNE

2 roues avant et 2 roues arrière avec flasques, diamètre 150 mm, guidon en acier, selle confort avec dessus cuir synthétique. Dim : 31,5 x 57,5 x 28 cm. Dès 12 mois.



0546

TABLE PÊCHE À LA LIGNE

Comprend 4 canards, une canne, une épuisette, un toboggan et une manivelle en forme de nénuphar pour faire tourner les canards. Il suffit d'1,5 l d'eau pour jouer et le bac est équipé d'un bec verseur pour évacuer l'eau proprement. Dès 18 mois.



0637

SET MÉNAGE ROBOT ASPIRATEUR

Set de ménage comprenant un robot aspirateur à piles, un balai, une pelle, une brosse et un produit de ménage factice. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



0648

MON KIT DOCTEUR ÉDUCATIF

Parfait pour les premiers apprentissages grâce au bloc note électronique et ses 15 thèmes pour découvrir le corps humain, les animaux, les formes, les couleurs et bien plus encore. Dim : 23 x 3,5 x 15,5 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 2 ans.



0735

TROLLEY TAMPONS STITCH

Contient 7 tampons en bois et latex naturel, 5 crayons de couleur, 18 feutres Giotto, 1 cahier d'activités, 30 stickers, 1 sticker géant pour décorer le trolley, 1 tampon encreur avec encre lavable et non toxique. Avec une poignée réglable en hauteur. Dim : 24 x 10 x 30 cm. Dès 3 ans.

2B



En route vers Noël 2026

2-3 ans



2C

Enfants nés en 2024/2023

0309

BRICO'KIDS - ROBOT

Un joli petit robot en bois à monter et à promener. Livré avec 3 masques et 2 plastrons imprimés des deux cotés, il change de tête à volonté, selon son humeur. 4 cartes modèles aideront votre enfant dans toutes les étapes du montage. Dès 2 ans.



0396

MEGA FAMILLE PATATE

Les tout-petits adoreront créer des personnages et des visages avec les 2 grands corps de patate, 1 petit corps de patate et 38 pièces que l'on peut mélanger pour créer 2 parents, ainsi qu'un bébé patate ou un petit animal. La boîte en forme de patate sert de rangement. Les accessoires sont compatibles avec la plupart des jouets Potato Head. Dès 2 ans.

0347

CAISSE ET CHARIOT

Caisse de supermarché remplie de produits à acheter, une carte bleue, un micro, un terminal CB, une balance pour les fruits et légumes et un chariot pour faire ses courses. Dim : Chariot : 41,5 x 29,5 x 41,5 cm. Dim : Caisse : 48 x 26 x 73 cm. Dès 18 mois.



0378

CONSTRUIS MA VOITURE DE POLICE RADIOCOMMANDÉE

Voiture de police de 22 pièces, puis pilote avec les fonctions marche avant et marche arrière. Dim : 20 x 10 x 10 cm.

Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies et 3 piles LR44 fournies. Dès 3 ans.



0521

TROTINETTE SKIDS CONTROL

Large plateau ergonomique en polypropylène, résistant et anti-dérapant. Pliage sécurisé et poignées de transport intégrées au plateau. Roues en PVC. Poids max : 20 kg. Dim : 24 x 19 x 14 cm. Dès 3 ans.



0478

MALLETTE PREMIER AGE JUNGLE FEVER

Contient des crayons de couleurs, des feutres, des pâtes à modeler, des stickers, des tampons, des cartonnets avec des modèles et de la peinture au doigt. Dès 2 ans.

0444

MAISON ARDOISE PEDAGOGIQUE

Avec ton ardoise aimantée en bois, tu pourras apprendre à écrire et à lire à travers une méthode originale et amusante. Contient 100 aimants. Dim : 9,4 x 24,5 x 27,5 cm. Dès 3 ans.



0954

CAMION TRANSPORT POLICE FRICTION SON ET LUMIERE

Camion à friction comprend un hélicoptère et une voiture de police fournie. Dès 3 ans.



2C



Merci de remplir en majuscules

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

À retourner avant le

Service

Enfant né(e) le

2-3
Ans

2C

Enfants nés en 2024/2023

0593

**MON BEBE
CABRIOLES
- LINA LA
FRAISE**

Ton Bébé
Cabrioles Lina La
Fraise adore faire
des galipettes !
Dès 18 mois.



0607

**POUPON ET
POUSSETTE**

Ensemble comprenant un
poupon et une poussette
canne pliable. Dim
poupon : 33 cm et
poussette : 45 cm.
Dès 3 ans.



0645

MALLETTE DOCTEUR AVEC PORTABLE

Cette mallette de docteur en plastique très résistant est
équipée d'une poignée ergonomique pour une prise en
main optimale et d'un compartiment de rangement pour
le téléphone portable. Elle est livrée avec de nombreux
accessoires indispensables pour vous apprendre à
examiner vos patients. Dim : 28 x 8 x 25 cm. Fonctionne
avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



0736

TRAVEL SET STITCH

Ensemble de voyage contenant : Étui en plastique,
5 tampons en bois et caoutchouc, 1 tampon encreur
lavable, 1 carnet à tamponner, 10 crayons de couleur
et 64 stickers. Dim : 24 x 20 x 10 cm. Dès 3 ans.



0776

KIT DU PETIT BARBIER EN BOIS

Conçu pour offrir une expérience de jeu immersive et réaliste, ce coffret
de 22 pièces contient le nécessaire pour que votre enfant puisse créer son
propre salon de coiffure à la maison : un présentoir de boutique, une
tondeuse avec son et vibrations réalistes, un rasoir, un peigne, des
ciseaux, un miroir, une brosse douce, une boîte de savon, un
flacon de spray pour cheveux, et 10 pièces de cheveux et
de moustaches pour des styles variés. Dim : 11 x 24 x 33 cm.
Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.

0931

MAISON AVEC TRACTEUR

Comprend un tracteur motorisé avec lumières
LED, 3 sons et 2 animaux. De plus, une ferme avec
accessoires pour jouer au fermier. Fonctionne
avec 3 piles LR44 non fournies. Dès 3 ans.



0854

MA PREMIERE GUITARE CONFETTI

Eveille les sens et permet aux plus jeunes
musiciens de s'initier aux joies de l'improvisation
musicale. Bois : caisson en contreplaqué, manche
en pin. Dim : 18 x 5 x 52 cm. Dès 3 ans.



0941

CHARGEUR CATERPILLAR SUR ROUES

Il dispose de la direction articulée, d'un bras de
chargement et d'un godet de chargement amovible.
Dim : 42 x 15 x 17 cm. Dès 3 ans.



0994

MAJO GARAGE MOTOR CITY PLUS

Garage Majorette regroupant des fonctions
essentielle : pompe à essence, atelier
mécanique, ascenseur, rampes, garage à
voitures, pistes. Livré avec une voiture Majorette.
Dim : 57 x 70 x 28 cm. Dès 3 ans.

2C



En route vers Noël 2026

2-3 ans



2H

Enfants nés en 2024/2023



0212

LAMPE SONORE MERVEILLEUSE

La lampe sonore est 2 en 1 : c'est un projecteur d'images et une conteuse sonore. Elle contient 4 comptines chantées et 8 sons d'ambiance ainsi que 24 images à projeter. Un petit sac pour ranger la lampe. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



0303

JEU MAGNETIQUE INZEHOUSE

L'enfant joue avec des aimants en bois sur une boîte métallique en forme de maison pour s'amuser à animer et décorer les 6 pièces : le grenier, la chambre, la cuisine, le salon, la salle de bain et la salle de jeu. Dès 3 ans.



0304

PUZZLE D'ÉVEIL MAMAN BÉBÉ

Un adorable jeu d'éveil plein de tendresse. L'enfant découvre 5 animaux (ours, renard, lapin, hérisson et souris) et empile leurs bébés sur des formes en bois naturel : rond, rectangle, triangle, carré et étoile. Chaque famille se complète avec son nombre de petits : 1 ourson, 2 renardeaux, 3 lapereaux, 4 hérissons et 5 petites souris. Dès 2 ans.



0323

EMPIL'AUTO

Camion d'encastrement en bois. Contient 4 voitures empilables. Dim : 26 x 13 cm. Dès 2 ans.



0399

LITTLE COOPERATION

Sur la banquise, 4 petits animaux tentent de regagner leur igloo, mais attention au pont de glace qui menace de s'écrouler. Un jeu de coopération pour apprendre à jouer et à gagner tous ensemble. 10 minutes de jeu. Dès 2 ans.



0335

MARMITES ET TRADITIONS

Tout le matériel de cuisine nécessaire pour mijonner de bons petits plats sont dans ce set, avec même une boîte illustrant une gazinière ! Au fourneaux ! Contient du plastique réutilisé. Dès 18 mois.



0351

VALISETTE VETERINAIRE

Elle contient un beau petit chien en peluche, une écuëlle, un os, un stéthoscope, un thermomètre et une seringue. Dim : 24 x 14 x 15 cm. Dès 18 mois.



0382

COFFRET 10 VÉHICULES FAST CAR ABRICK

10 véhicules aux châssis interchangeables incluant des formules 1, un véhicule de pompier, un véhicule de police et un taxi. Dès 18 mois.



0392

CAROTINA BABY 20 JEUX

Ce coffret de 20 jeux propose un stylo parlant adapté aux enfants pour les guider via des réponses sonores. Les activités illustrées, à difficulté progressive, favorisent l'apprentissage des formes, couleurs, animaux et premiers mots tout en développant la curiosité, la concentration et l'autonomie. Fonctionne avec 2 piles LR44 fournies. Dès 2 ans.



0473

JEU DE TORTUES AFFAMEES

Appuie sur le bouton pour faire avancer ta tortue et manger le plus de billes possibles. Dès 3 ans.



2H



Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

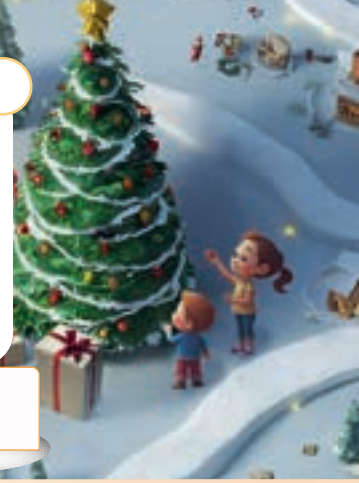
Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

Service

Enfant né(e) le



2H

Enfants nés en 2024/2023

2-3
Ans



0400

MALLETTE MAGNETIQUE NOMBRES ET FORMES

Une mallette magnétique idéale pour s'amuser avec les aimants et consolider ses connaissances sur les nombres et les formes. Le livret inclus propose un parcours éducatif structuré pour guider l'enfant dans son apprentissage. L'ardoise sur laquelle coller les aimants présente un côté sur lequel l'enfant peut écrire avec le feutre effaçable fourni. Dès 3 ans.



0422

KIT PEINTURE AU DOIGT

Le set comprend 6 pots de peinture de 110 ml de chaque couleur et un rouleau de papier de deux mètres. Chaque peinture est ultra lavable et sans gluten, ce qui la rend sûre pour les petites mains. Dès 2 ans.



0425

J'APPRENDS A COLLER ET A RECONNAITRE LES FORMES

Ce kit contient une grande quantité d'autocollants, cinq rouleaux de ruban adhésif et 24 cartes. Dès 3 ans.



0428

MON ARDOISE MAGIQUE

Contient un stylo et des tampons magnétiques pour dessiner. Glissez la barre pour recommencer à l'infini ! Dim : 33 cm. Dès 3 ans.



0549

JEU DE CROIX EN BOIS

Le but est de marquer le maximum de points en jetant les 5 cercles de corde autour des piquets de couleur. Chacun des 9 piquets possède un nombre de points défini. Dès 3 ans.



0684

POUPEE ELSA 2

La poupée porte sa tenue emblématique, un bustier moulé sur son corps, une jupe bleue, un voile de tulle et une paire de bottes blanches. Dim : 32 cm. Dès 3 ans.

0938

EXCAVATRICE CAT

Un playset complet avec une excavatrice de 18 cm articulée roues libres, pouvant accueillir sa figurine de 10 cm articulée et plus de 15 accessoires avec 85 g de sable cinétique. Dim : 22 x 13 cm. Dès 3 ans.



1219

JEU PECHE ELECTRONIQUE

Vite, attrape les poissons lorsqu'ils ouvrent la bouche. Contient : 2 cannes à pêche magnétiques, un océan tournant, 2 bateaux de pêche et 21 poissons. Fonctionne avec 3 piles LR6 non fournies. Dès 4 ans.



0992

6 VEHICULES SERVICE FRICTION 1/32

Ce lot comprend : 1 pelleuse, 1 benne, 1 camion-poubelle, 1 camion-citerne, 1 grue et 1 camion-toupie. Echelle 1/32ème Dès 3 ans.



2H



En route vers Noël 2026

4-5 ans



4A

Enfants nés en 2022/2021



0414

DJ STUDIO MAGIC LIGHT
C'est l'heure d'enflammer la piste : crée des sons uniques comme un véritable DJ. Utilise les chansons et mélodies incluses pour composer de supers morceaux. Enregistre, écoute tes créations et amuse-toi avec les différents jeux musicaux inclus. Dim : 26 x 19 x 6 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



0646

MALLETTE MEDICALE
Elle possède de nombreux accessoires : 1 seringue, 1 thermomètre mécanique (vert, orange, rouge), 1 stéthoscope, 1 bouteille de sirop, 1 cuillère, 1 marteau et 1 otoscope pour tester les reflexes, 1 paire de lunettes pour réaliser des tests de vision, 1 flacon de pommade et des pansements autocollants. Fabriqué avec 40 % de matière recyclée. Dim : 27 x 22 x 26 cm. Dès 3 ans.



0687

IGLOO DE CRISTAL
Découvre l'igloo de cristal et ses 6 accessoires. Magique, ses larmes te permettent de créer de la neige. Contient une poupée Kristal. Dim : 20 x 18 cm. Dès 3 ans.



0710

STEFFI LOVE MAITRESSE D'ECOLE

Steffi est maîtresse d'école et est en compagnie de 4 petits élèves dont Evi et Timmy. Accessoires inclus : un tableau noir avec des pinces feuilles pour accrocher les exercices, 4 chaises, 1 équerre, 1 compas, 1 rapporteur, 1 sac, 1 cahier, 1 calculatrice, 1 ordinateur, 1 baguette... Dim Steffi : 29 cm et élèves : 12 cm. Dès 3 ans.



0728

RAINBOW HIGH THE PRISMATICS
Skyler est livrée avec un microphone bleu, un pied de micro et un ampli. Comprend des autocollants pour personnaliser et décorer votre instrument comme vous le souhaitez. Dim : 23 cm. Dès 4 ans.



0770

TETE A COIFFER MOLLY AVEC ACCESSOIRES

La poupée est vendue avec un sèche cheveux, un peigne, une brosse à cheveux, des barrettes, un serre-tête et des chouchous. Avec son doux visage et ses grands yeux bleus, cette belle tête à coiffer sera vite adoptée par votre Pioupiou qui s'amusera à lui inventer des dizaines de styles. Dim : 32 cm. Dès 3 ans.

0879
DECOUVRE DES ANIMAUX A LA FERME

C'est parti pour une journée à la ferme ! La promesse d'une journée instructive à la découverte des animaux et de leur mode de vie. Oh chouette, les moutons nous attendent, il y a tant d'animaux à caresser. On peut même les nourrir en allant chercher tout ce qu'il leur faut au distributeur automatique ! Tout est pensé pour rendre cette journée fantastique ! Dès 4 ans.



0906

MARBLE RUSH JUNIOR - ANIMAL SET

En avant pour une course de billes fantastiques avec ce super circuit sur le thème de la jungle. Regarde les billes glissées à toute vitesse et rencontrées des animaux impressionnants sur ton chemin. Dès 3 ans.



0932

TRACTEUR CLASS NECTI AVEC CHARGEUR ET REMORQUE

Tracteur avec roues avant directrices, remorque basculante et ouvrable. Petit volant additionnel permettant de diriger les roues et à insérer par le toit. Dim : 65 x 15 x 15 cm. Dès 3 ans.

4A



Merci de remplir en majuscules

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

À retourner avant le

Service

Enfant né(e) le



4A

Enfants nés en 2022/2021

4-5 Ans



0952

CENTRE D'APPEL AMBULANCE

Avec effets sonores et lumineux. Réponds aux urgences avec ton micro et envoie l'ambulance secourir les blessés. Appuie sur l'ambulance pour activer les sirènes et les gyrophares. Dim : 25 x 16 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies et 3 piles LR44 fournies. Dès 3 ans.



0980

TECAP ? CLASSIC - 100 PIECES

Jeu d'équilibre et de construction, des planchettes en bois naturel pour multiplier les combinaisons et réaliser de nombreuses constructions. Dès 3 ans.



1009

GARAGE 3 ETAGES

Amuse toi avec ce beau garage à 3 étages : ascenseur, car wash, graissage, station service. Dim : 60 x 34 x 45 cm. Livré sans voitures. Dès 3 ans.



1111

LA VALISSETTE DE CONSTRUCTION

Pour créer, jouer et ranger ses briques la valisette de construction est pratique et solide. Elle comprend une sélection de briques de construction aux couleurs vives avec des yeux, des roues et des formes, pour construire toutes sortes de maisons, véhicules, créatures, etc. Dim : 26 x 28 cm x 6 cm. Dès 4 ans.



1222

LE LOUP ET LES SEPT CHEVREUX

Aidez les sept chevreux à se cacher sous les meubles avant que le loup ne les trouve. Mais attention, certains chevreux sont trop grands pour passer sous certains meubles ! Dès 3 ans.



1220

EDUCA TOUCH CONTEUSE D'HISTOIRES

Ecoute les histoires et apprends grâce aux différentes activités proposées. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



1450

TROTTINETTE R 125 MM

Roues PVC 125mm avec LED, pliable, tube de fourche et guidon en acier. Plateau aluminium. Roulements ABEC5. Poids max : 50 kg. Dim plateau : 10 x 48 cm. Dès 4 ans.



1563

FIGURINE FFF - MBAPPE

En PVC, toutes les caractéristiques du joueur et son équipement est minutieusement représentés grâce à un processus de fabrication soigné. Dim : 20 cm.



1310

ORDI GENIUS P'TIT SCIENTIFIQUE

Très complet avec 5 modes de jeu autour des 5 matières STIAM : sciences, technologie, ingénierie, arts et mathématiques. Grâce à l'écran LCD animé et aux personnages, l'enfant est guidé pas à pas. Fonctionne avec 2 piles LR6 fournies. Dès 3 ans.



4A



En route vers Noël

4-5 ans



4B

Enfants nés en 2022/2021



0441

DOODLE COPY

Le jouet idéal pour apprendre à dessiner. Il suffit de choisir des modèles, de les placer sur la machine, et de le tracer. Une fois terminé appuie sur le bouton pour imprimer ton dessin. Il ne reste plus qu'à colorier. Dès 4 ans.



0455

MALLETTE D'ACTIVITES

Plus de 800 accessoires sont fournis dont une paire de ciseaux, des feuilles colorées, des cure-pipes classiques, géant ou paillétés, des fils de coton, des bâtonnets en bois, des boutons, des attaches parisiennes, de la feutrine, un feutre, de la peinture. Dès 4 ans.



0476

MEGASKETCHER LIGHTS ALIVE

Dessine librement ou utilise l'un des deux modèles fournis pour t'inspirer. L'un d'eux représente un magnifique caméléon, tandis que l'autre comprend une multitude de motifs différents que tu peux tracer n'importe où sur ton ardoise. Tu peux créer des papillons, des visages, des cœurs, des maisons, des arbres et bien plus encore. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



0535

ANIMOKUBB

Un jeu avec des règles simples pour deux à huit joueurs. Il se compose d'un bâton de lancer et de huit kubbs avec des animaux amusants. Dim : 14,5 cm. Dès 4 ans.



0557

ROLLER IN LINE JUNIOR

Chausson mousse auto ajustable avec languette renforcée grand confort. Taille ajustable 27-30. Système de fermeture par 2 boucles, 2 têtes sécurisées. 3 ROUES en PVC, 60 x 24mm, 85A core nylon, intégré au support cuff. Chassis composite imprimé à 3 roues avec 2 freins arrière en TPR. Roulements 608ZB.



0707

SCOOTER STEFFI LOVE

Steffi part en balade avec son scooter. Elle porte une tenue à la mode, un casque, des lunettes de soleil cool et un blazer rose. Steffi promène son adorable chien dans un joli panier qui s'ouvre. Dim : 32 cm. Dès 3 ans.



0966

CEINTURE OUTILS BOSCH

Avant de partir sur ton chantier, attrape ta ceinture à outils et enfile-la autour de la taille. Contient : tournevis, clé à molette, scie, pince et marteau et une visseuse avec fonctions électroniques réalistes : bruitage, fonction lumineuse. Fournie avec deux embouts interchangeables. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 3 ans.



0749

STITCH KIDISECRETS MON JOURNAL INTIME

Ecris tous tes secrets et protèges les avec KidiSecrets. Crée ton

propre code secret pour que toi seul(e) puisse accéder à ton journal intime et y écrire tous tes secrets. Enregistre ta voix, transforme-la, joue avec les mathématiques et découvre plein de mélodies entraînantes en compagnie de Stitch. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 5 ans.



4B



Merci de remplir en majuscules

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

À retourner avant le

Service

Enfant né(e) le



4-5 Ans

4B

Enfants nés en 2022/2021



0865

TAPIS DE DANSE ELECTRONIQUE SONIQUE

Ce tapis de danse interactif propose 8 niveaux et 3 modes de jeu. Les effets sonores et lumineux encouragent l'activité physique tout en s'amusant, seul ou entre amis. Dim : 27 x 32 x 10 cm. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



0885

ZOO GARDIEN DE ZOO ET VEHICULE

Avec son design original en forme de tête de tigre, le robuste véhicule de ravitaillement attire tous les regards dans la section asiatique du zoo. La plateforme de chargement offre un large espace pour transporter tout le matériel nécessaire et grâce aux poignées situées à l'arrière, deux enfants peuvent voyager confortablement et en toute sécurité. Dès 4 ans.



0937

CAMION BENNE CAT

Contient un camion benne de 33cm intégrant des effets sonores & lumineux. Le camion, roues libres, peut accueillir les figurines Workforce dans l'habitacle. Inclus une figurine 10cm articulée et plus de 15 accessoires. Dim : 34 x 17 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



1040

THE SUPER MARIO GALAXY MOVIE BATTLE PINBALL GALAXY

Plonge dans l'univers du film The Super Mario Bros. Movie 2 avec ce jeu inédit ! Deviens un pro du flipper pour vaincre Bowser et ses sbires. Tu dois battre ses trois sbires avant de pouvoir t'attaquer à lui. La partie est gagnée lorsque tu remportes tous les combats ! Dès 4 ans.



1096

BLAZE RIDER

Buggy radiocommandé tout-terrain à l'échelle 1:16, conçu pour offrir vitesse et excellente maniabilité. Doté d'un moteur haute puissance assurant une accélération rapide et un contrôle précis. Fonctionne avec une batterie li-ion fournie et 3 piles LR03 pour la télécommande non fournies. Dès 6 ans.



1241

SCRABBLE JUNIOR

Un formidable outil d'aide à l'apprentissage de la lecture et à la composition de mots. Plateau recto verso avec 2 niveaux de jeux. Dès 6 ans.



1309

MA PREMIÈRE LISEUSE INTERACTIVE

Des histoires qui prennent vie pour que la lecture devienne un jeu d'enfant : 10 contes traditionnels illustrés et lus à haute voix, 4 touches activités pour découvrir les lettres et leurs sons, former des mots, travailler sa compréhension du texte grâce à des quiz ou écouter des chansons et des mélodies, 26 touches lettres pour découvrir l'alphabet, la phonétique et des mots de vocabulaire associés, un écran LCD pour visualiser les lettres à apprendre, lire les histoires et voir les histoires prendre vie avec les animations et illustrations. Fonctionne avec 3 piles LR6 fournies. Dès 3 ans.



1449

CITY SCOOTER

Trottinette rouge, fabriquée en aluminium, pliable et avec fermeture de sécurité. Plateforme anti-dérapante, roues en polyuréthane de 120 mm, système ABEC 5. Guide réglable en hauteur Poids max : 50 kg. Dim : 73 x 67 x 32 cm. Dès 3 ans.



4B



En route vers Noël 2026

4-5 ans



4H

Enfants nés en 2022/2021



0431

LA FABRIQUE DES MOTS MONTESSORI
Pochette 7 activités sur le thème de la fête foraine dont un calendrier perpétuel, un alphabet et atelier d'écriture, une ardoise effaçable à sec, des dominos des mots et des images. Dès 5 ans.



0448

MON ECOLE D'ECRIURE
Avec le stylo ergonomique spécial et les tableaux effaçable, écrire devient un jeu d'enfant. Contient 9 ardoises recto verso. Dès 3 ans.



0457

MON PREMIER XOOMY
Il offre une méthode ludique et éducative pour apprendre à dessiner. Contient une planche à dessin, des feuilles blanches, 11 pochoirs, 1 feutre. Dès 3 ans.



0479

MONTESSORI UN JEU PAR JOUR
Un jeu différent chaque jour pour stimuler le développement cognitif, affiner les premières compétences et accompagner l'enfant dans ses découvertes quotidiennes, lui offrant une semaine pleine d'émotions et de surprises ! Dès 3 ans.



0519

PATINS BABY QUAD
Taille réglable du 25 au 32. Roues en PVC, serrage par une sangle crantée avec clip, 2 freins avants. Dim : 72 x 45,5 x 53 cm. Dès 2 ans.



0547

PISTOLET DOUBLE BUBBLE BLASTER
Il se transforme en un pistolet à bulles ou en une machine à bulles. Il suffit de rabattre la crosse pour poser le pistolet en mode machine. Livré avec 2 recharges de 118 ml. Dim : 28 x 6 x 25,5 cm. Fonctionne avec 4 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



0558

SKATEBOARD SPIDEY
Plateau antidérapant en bois d'érable. Truck PP haute résistance. Roues PVC diamètre 50 mm. Roulement 608Z. Impression design sur les 2 faces. Dim : 43 x 13 x 11 cm. Dès 3 ans.



0826

L'ATELIER D'INITIATION AQUABEADS
Il possède tous les outils nécessaires pour créer. Plus de 840 perles et de nombreux modèles de création comme des animaux, des fruits et pleins d'autres modèles rigolos. Il contient le pop up tray, un plateau qui permet de retirer instantanément la création de perles, sans aucun temps d'attente. Une palette permet de ranger et trier les perles par couleur. Dès 4 ans.



0858

CLAVIER ELECTRONIQUE 37 TOUCHES
Sélection de 5 instruments, 4 sons de batterie, effets sonores spéciaux, 5 rythmes de danse. Modes démo, enregistrement et lecture de tes propres morceaux. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.

4H



Merci de remplir en majuscules

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

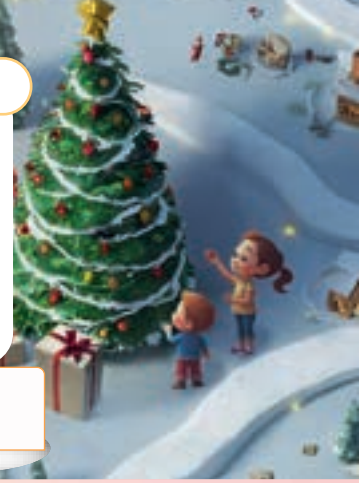
Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

À retourner avant le

Service

Enfant né(e) le



4H

Enfants nés en 2022/2021

4-5 Ans

0903

MARBLE RUSH - BASKETBALL SET

Seul ou avec tes amis, lance tes Marble billes pour marquer le plus de panier. Remporte la victoire en marquant tes 3 paniers colorés ou tente de marquer le plus de paniers possible en 1 minute. Avec la piste toboggan, les billes reviennent plus vite pour retenter sa chance avec les catapultes rotatives.

Dès 4 ans.



0936

EXCAVATRICE CHENILLE RADIOCOMMANDEE

Prends le contrôle de cet engin de chantier avec la télécommande. Bras mobile, engin pivotant à 360°, toutes directions. 2.4GHz. Fonctionne avec 2 piles LR6 non fournies, batterie 3,7V et câble USB fournis. Dès 6 ans.



0949

CAMION POMPIER RADIO COMMANDE

Assemble ton camion avec la visseuse en suivant les instructions pas à pas. Une fois monté, allume le moteur et pilote le camion avec la radiocommande. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies et 1 batterie lithium fournie. Dès 3 ans.



1103

RIDER JUMP 72

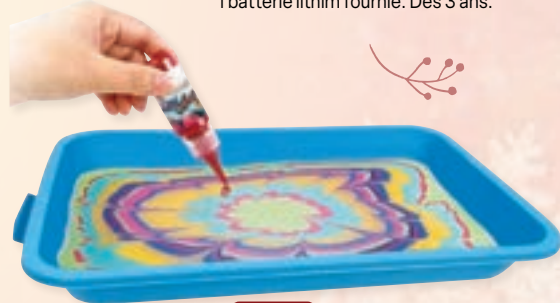
Livré avec une rampe de glisse pour réaliser des cascades impressionnantes. Compact et agile, il permet de s'amuser tout en développant coordination et précision de pilotage. Dim : 17 cm. Fonctionne avec batterie rechargeable 3,7 LI-ON et 2 piles LR06 fournies. Dès 6 ans.



1199

MARBLING STUDIO

Des dessins uniques et magnifiques à la surface de l'eau. Récupère ensuite ton dessin pour l'exposer. Peinture et outils inclus. Dès 6 ans.



1039

SUPER MARIO PIRANHA PLANT ESCAPE

Ne réveille pas la plante Piranha de l'univers Super Mario ! Mario et Luigi se promènent autour de la plante Piranha ! Lance le dé et place ton personnage sur la case correspondante. Appuie sur le bouton autant de fois qu'indiqué sur le plateau de jeu. Echappe à la plante Piranha et tu gagneras ! Dès 4 ans.



1230

SACRÉ BOURIC

Un jeu d'adresse et de suspense pour 2 à 4 joueurs où les enfants doivent récupérer les carottes sans énerver le bourricot. Il stimule la motricité et l'observation tout en garantissant des parties amusantes d'environ 10 minutes. Le coffret comprend 1 plateau de jeu avec bourricot, 12 lapins, carottes et accessoires pour des moments de jeu captivants et dynamiques. Dès 4 ans.



1227

MATCH SUPER MARIO

Joue avec tes personnages préférés de l'univers Super Mario et sois le premier joueur à aligner 5 cubes identiques pour gagner la partie ! Dès 4 ans.



1312

V-POCKET MA CONSOLE ÉDUCATIVE

6 activités interactives et ludiques pour découvrir en s'amusant : les lettres, les nombres, les formes, mais aussi apprendre à compter, travailler sa mémoire et sa logique ou écouter de la musique. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



4H



En **route** vers

4-5 ans

Noël

2026

Enfants nés en 2022/2021

4J



0424

J'APPRENDS A DECOUPER

Apprends à découper sans danger avec des grands ciseaux pointus. Ils ne coupent que le papier. Les cheveux et les vêtements ne courent aucun risque. Contient 48 jolis feuillets pré-imprimés et prêts à découper. Dès 3 ans.



0439

PUPITRE DOUBLE FACE

Contient 12 craies colorées, 52 lettres et nombres magnétiques, 1 effaceur et 1 porte craies. Dès 3 ans.



0468

CAROTINA PETIT POLYGLOTTE

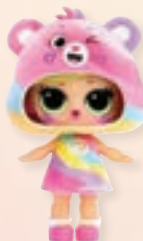
Un jeu interactif ludique pour découvrir plus de 100 mots en anglais et français. Il suffit d'insérer la carte et d'écouter. De plus, Carotina stimule la logique avec son quiz amusant ! Câble USB. Fonctionne avec 1 batterie 150 Mah 3,7V fournie. Dès 3 ans.



0624

AIR FRYER ELECTRONIQUE

Prépare de délicieux repas dans ton air fryer ! Boutons et minuteur interactifs, 3 aliments inclus (1 poisson, 1 entrecôte et 2 saucisses) qui changent de couleur après cuisson sous l'effet de la lumière. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 3 ans.



0698

L.O.L. SURPRISE LOVES CARE BEARS

L.O.L. Surprise s'associe aux Bisounours avec une boule exclusive ! 6 personnages à collectionner. Contient 7 surprises dont 1 poupée de 7,5cm et 1 bisounours. Dès 3 ans.



0712

BARBIE POP STAR

Avec sa tenue scintillante et ses longs cheveux couleur rose, Barbie ressemble à une star de la chanson. 1 micro sur pied est inclus avec la poupée. Dim : 29 cm. Dès 3 ans.



0890

COURSE POURSUITE EN MOTO

En plein jour, un voleur armé d'un pied-de-biche entre dans l'appartement au rez-de-chaussée à travers la fenêtre. Mais le policier sur sa moto est déjà à ses trousses. Le sac à main volé sera-t-il récupéré à temps ? Dès 4 ans.

4J



Merci de remplir en majuscules

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

À retourner avant le

Service

Enfant né(e) le

4-5
Ans

4J

Enfants nés en 2022/2021



0933

SET FERME TRACTEUR

Assortiment de deux bâtiments de ferme. Contient un tracteur à friction de 15 cm avec sa remorque amovible et 5 autres accessoires : 2 animaux, leur box ou étable, 1 fermier et 1 sapin. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 3 ans.



1033

POWER RANGERS FIGURINE ARTICULEE AUTO-MORPHIN

Figurine articulée avec 2 armes. Fonction Auto-Morphin : serre les jambes pour activer le changement de tête (casque ou visage). Dim : 15 cm. Dès 4 ans.



1209

MALLETTE DE COLORIAGE 86 PIECES

Contient des crayons de couleur, des feutres, des crayons de cire, des pastels à l'huile, des aquarelles. Facilement transportable grâce à sa poignée intégrée. Dès 3 ans.



1223

2 EN 1 METAL BOX

Ce coffret ludique et éducatif propose deux jeux interactifs : Connect 4 Chess stimule la logique, la concentration et la stratégie, tandis que Guess Animals développe l'observation, le raisonnement et l'expression orale. Dès 4 ans.



1233

SKYJO JUNIOR

Choisis tes cartes astucieusement afin de former des colonnes de fruits identiques pour marquer le plus de points et remporter la partie. Dès 4 ans.



1234

JEU DES PANDAS ACROBATES

Le but du jeu est de faire tomber le moins de pandas possible. Lorsque tous les bâtons ont été retirés, on comptabilise le nombre de pandas en sa possession. Le joueur qui en a le moins a gagné ! 2 à 4 joueurs. Dès 5 ans.



1316

TABLETTE JEUX DE VOYAGE

Insère une carte sous la tablette pour jouer aux jeux proposés tels que le pendu, le morpion, la bataille navale ou encore le sudoku challenge. Coche, écris ou dessine grâce aux deux stylets inclus et appuie sur le bouton pour effacer et recommencer une partie. Contient 20 cartes de jeux. Fonctionne avec 1 pile CR2025 fournie. Dès 6 ans.

4J



En route vers

6-7-8 ans

Noël

2026

6A

Enfants nés en 2020/2019/2018



0440

MALLETTE A DESSIN CHEVALET

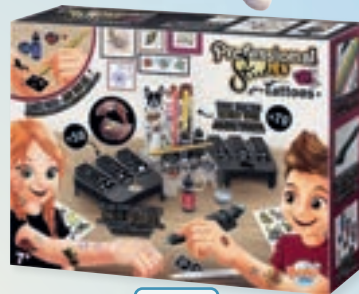
Contient 108 pièces : crayons, feutres, peintures, règle, gomme, etc. Dès 3 ans.



0722

RAINBOW HIGH BE DAZZLING

Personnalise les cheveux et la tenue de ta poupée grâce à ton applicateur de strass. Toi aussi brille de mille feux en l'utilisant sur tes cheveux. Dim : 27 cm. Dès 4 ans.



0777

PROFESSIONAL STUDIO TATTOOS

Deviens un véritable tatoueur grâce à ton studio Tattoos ! Choisis un pochoir, place-le sur ta peau et applique l'encre à l'aide du stylo tampon. Place le feutre de tatouage dans l'outil pour dessiner librement ou colorier dans les pochoirs comme un véritable tatoueur. Tu peux également coller des paillettes pour que le tatouage scintille ! 4 planches de tatouages temporaires sont également fournies pour des tattoos colorés et phosphorescents. L'encre, les feutres et les tatouages temporaires s'effacent au bout de quelques jours en se lavant, ou avec du démaquillant selon les tatouages et types de peau. Dès 7 ans.

0790

KIDISECRETS 365

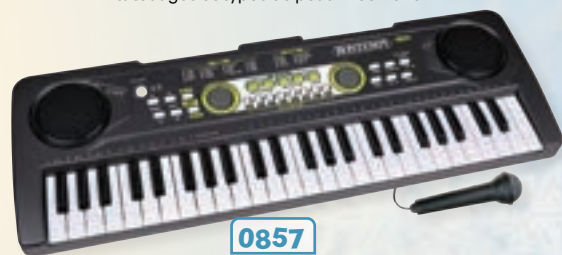
Un journal intime personnalisable avec notes vocales et carnet pour garder tous ses secrets ! 365 mémos vocaux à enregistrer de 30 secondes chacun pour conserver ses pensées du quotidien (possibilité d'effacer et de réenregistrer). Un carnet et un marqueur sont également inclus pour pouvoir y inscrire tous ses secrets. 100% protégé ! Le journal ne peut être utilisé qu'après avoir été déverrouillé grâce à un code secret personnalisable. Pour encore plus de créativité, la couverture du journal est personnalisable. Grâce à la double paroi transparente et aux différentes planches de papiers et stickers inclus, crée le journal qui te ressemble en assemblant les éléments pour composer ton propre design ! Tu peux aussi utiliser tes photos préférées et les éléments de ton choix. Fonctionne avec 3 piles LR06 fournies. Dès 5 ans.



0830

L'ATELIER DE POTERIE

Laisse ta créativité prendre forme en réalisant de tes mains de superbes créations en argile. Ce tour de potier électrique est fourni avec des moules, de la peinture et de nombreux outils. Fonctionne avec 4 piles LR14 non fournies. Dès 7 ans.



0857

CLAVIER 49 TOUCHES

Clavier numérique de 49 touches, 6 morceaux préenregistrés, 16 Sons · 8 Rythmes. Fonction d'enregistrement et réécoute. Gestion facilitée des accords (Auto bass chord). Effets: écho, Sustain, Vibrato, réglage du volume, réglage du tempo. Lecture des chansons MP3 contenus dans une clé USB. Contrôle du volume et changement des chansons MP3. Arrêt automatique. Fonctionne avec prise pour câble USB Type-C fourni ou avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



1090

KOO FLIP 4

Voiture radiocommandée tout-terrain capable de rouler des deux côtés et de franchir facilement murs, escaliers et obstacles. Son capteur intelligent lui permet de se remettre automatiquement en position après un choc. Équipée de LED lumineuses, elle assure des courses spectaculaires de jour comme de nuit. Temps de charge : 60-90 min. Dim : 15 x 15 x 6 cm. Fonctionne avec batterie lithium rechargeable et 3 piles LR03 non fournies pour la télécommande. Dès 5 ans.



1066

ROBOT MARKO

Découvre Marko et ses 20 fonctions étonnantes : marche, sons et musiques, danse... Avec la télécommande infrarouge, programme les actions du robot et découvre 10 jeux pour s'initier au codage. Tu peux aussi le contrôler avec tes mains ! Le robot fonctionne avec 1 batterie 3,7 V incluse. Dim : 26 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 7 ans.



1174

PHENOMENES NATURELS

20 expériences pour découvrir les catastrophes naturelles et les phénomènes météorologiques terrestres. Réalise trois types d'éruptions volcaniques : éruption sous-marine, éruption explosive et éruption de lave effusive avec lumière et effet de fumée. Avec le simulateur de séismes, construis des bâtiments en utilisant les briques fournies et soumetts-les à la base motorisée qui reproduit l'échelle de magnitude. Inclus : un planisphère pour localiser les phénomènes naturels. Fonctionne avec 7 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.



1173

MAIN HYDRAULIQUE

Construis une main cyborg articulée en assemblant les pièces. Ajoute de l'eau dans le système et pilote-la du bout des doigts. La main s'ajuste pour porter des objets comme des balles ou des bouteilles. Elle peut s'adapter aussi bien pour les droitiers que pour les gauchers. Dès 8 ans.



6A



Merci de remplir en majuscules

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

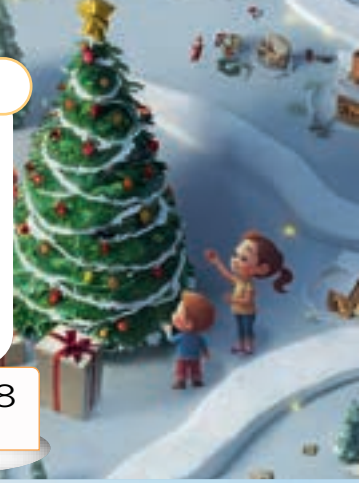
Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

À retourner avant le

Service

Enfant né(e) le



6A

Enfants nés en 2020/2019/2018

6-7-8
Ans



1250

CHASS'ALIEN

Un vaisseau spatial d'extraterrestres vient de se poser avec 20 aliens à bord. Ta mission : avec ton pistolet à air comprimé, tire pour coucher chacun des aliens qui figurent sur tes 4 cartes. Tire vite et bien car la plateforme est rotative (2 vitesses possibles). Le gagnant est le premier qui a rempli sa mission avant l'arrêt du vaisseau. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



1255

MON 1ER JEU D'ÉCHECS

Un ensemble ludique et innovant pour s'initier aux échecs, les déplacements des pièces sont indiqués au dos de chaque personnage. Dès 6 ans.



1260

BIOVIVA LE JEU VERSION ANNIVERSAIRE 30 ANS

Partez à la découverte de notre incroyable planète Terre et des merveilles de la nature. Avec plus de 1000 épreuves surprenantes mêlant questions, mimes et autres défis, Bioviva est le jeu familial idéal pour s'amuser, s'émerveiller, et changer le monde ! Produit sans plastique et imprimé à partir d'encre végétale avec du papier et carton provenant de forêts gérées durablement. Dès 8 ans.



1286

MALLETTE MAGIQUE 250 TOURS

Avec table de magie, livret de 200 tours de magie et de nombreux accessoires. Les secrets de 50 tours réalisés et dévoilés par Pasqual Romano magicien professionnel. Dès 7 ans.



1270

JENGA MAKER

Un joueur doit décrire un objet à son coéquipier qui devra le construire avec des blocs. Si ce dernier trouve quel est l'objet en question, la partie est gagnée. De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



1279

8 CASSE TÊTE DE LUXE

Un ensemble de 8 puzzles en bois en 3D, destiné à stimuler la mémoire et les facultés cognitives. Dès 6 ans.



1302

LES EXPLORATEURS - PARTEZ À LA CHASSE AU TRÉSOR

Partez sur les traces du légendaire pirate François Olivier Levasseur surnommé La Buse et tentez de percer le secret du plus grand trésor de l'histoire de la piraterie qu'il a caché. Déchiffrez son cryptogramme pour atteindre le coffre du Nossa Senhora avant les autres explorateurs. Dès 7 ans.



1448

TROTTINETTE PLIABLE SKIDS CONTROL

Trottinette pliable, système de pliage sécurisé, roulement à billes ABEC 5, frein arrière au pied, hauteur ajustable, plateau polypropylène ergonomique haute résistance et antidérapant, poignées anti-pincement. Roues 120 mm. Poids max : 50kg. Dès 5 ans.



1493

LE MEGA-MONDY DES SPORTS

Un jeu de langage 10 en 1 pour découvrir de nouveaux mots autour des sports olympiques. 32 différentes disciplines à découvrir. Développé en collaboration avec une éducatrice Montessori et 32 athlètes sportifs professionnels. Coffret contenant 96 cartes évolutives, 32 cartes à interview, 1 livret pédagogique, 1 accès QR code aux vidéos tutorielles des activités. Dès 2 ans.



1547

JUMBO FOOTBALL

Ballon de foot gonflable en caoutchouc résistant et durable. Pompe manuelle et 2 capuchons en plastique inclus. Facile à gonfler pour jouer et facile à dégonfler pour le stockage. Diamètre : 76 cm. Dès 3 ans.

6A



En route vers

b-7-8 ans

Noël

2026

Enfants nés en 2020/2019/2018

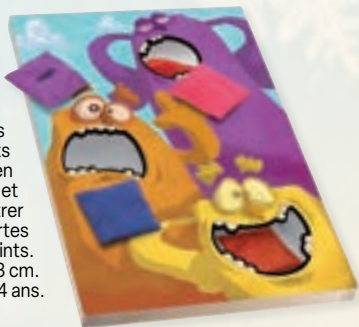
6H



0551

MONSTRATROUS

Sur le plateau joliment illustré de monstres malicieux, les enfants lancent leurs sacs en tissu remplis de sable et tentent de les faire entrer dans les bouches ouvertes pour marquer des points.
Dim. : 39 x 60 x 3 cm.
Dès 4 ans.



0778

ATELIER DES ONGLES

Un véritable studio pour créer un nail art parfait pour un look tendance. Cette fantastique machine sèche le vernis à ongles en un rien de temps, pour créer un style unique ! Contient des vernis à ongles colorés, des limes à ongles, des paillettes et de nombreuses décorations. Dès 6 ans.



0813

PEN CREATOR STUDIO HELLO KITTY

Un bel atelier pour créer et décorer des stylos avec Hello Kitty et ses amis ! La base pratique et les instruments permettent de personnaliser ses stylos avec une multitude de décorations et les adorables personnages d'Hello Kitty. Le coffret contient 5 stylos à assembler, 5 personnages, des encres colorées, des décorations irisées, des perles et des autocollants pour personnaliser la base. Dès 6 ans.



0836

SCRAPBOOKING COLOR MIX

Avec ce kit les enfants vont pouvoir customiser un carnet en faisant des dégradés de couleurs facilement et décorer 3 marque-pages grâce aux nombreux accessoires fournis. Plus de 70 accessoires sont compris dans le kit, de quoi développer sa créativité ! Dès 7 ans.



0909

MAGSUTO MAG BATTLE RAIL

Prépare-toi pour un duel intense ! Chaque joueur reçoit un lanceur et 5 mag-pods. Le but du jeu, être le premier à occuper les quatre emplacements de la rampe. A vos marques, prêt, lancer ! Déloge les pods de ton adversaire pour occuper les emplacements. Des tirs rapides et très précis feront de toi le vainqueur. Il n'y a qu'un seul gagnant. Dès 6 ans.



0920

COFFRET 1022 BRIQUES

Briques colorées de tailles différentes. 6 animaux à construire : poisson, vache, escargot, mouton, hippopotame, coq. Compatible avec les grandes marques de briques. Dès 6 ans.



0923

STARTER BATTLE SET

Glisse la toupie dans la tête du serpent, booste ta toupie et donne-lui un maximum de vitesse en actionnant la poignée avec corde, puis quand tu es prêt appuie sur les boutons latéraux pour la lancer dans l'arène et affronte ton adversaire. Dès 5 ans.



1026

MONTRE DIGITALE LED SPIDER-MAN

Découvre la montre Spider-Man, idéale pour être à l'heure en toute circonstance. Le bracelet ajustable convient parfaitement aux petits poignets. Affichage en format 12h et 24h pour plus de flexibilité et de faciliter l'apprentissage de l'heure. Fonctionne avec 1 pile CR2032 fournie. Dès 3 ans.



1070

ROBOT 3 EN 1 GOLDEN EDITION

Avec son design amélioré et son système à transformation rapide, tu peux passer d'un robot à un autre en quelques gestes seulement. Les 2 véhicules s'assemblent pour créer un robot, prêt à reproduire les combats spectaculaires de ton dessin animé préféré ! Dim : 19 cm. Dès 5 ans.



6H



Merci de remplir en majuscules

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

À retourner avant le

Service

Enfant né(e) le

6H

Enfants nés en 2020/2019/2018

6-7-8
Ans



1093

PHANTOM FORCE

Ce Monster truck radiocommandé qui traverse tous les terrains. Echelle 1/16ème. Vitesse 10km/h. Technologie 2,4Ghz. Portée 25m. Dim : 22,5 x 18,5 x 16 cm. Fonctionne avec une batterie rechargeable (câble USB inclus et 2 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.



1113

LUCKY ET PENNY,
LES CHIOTS DES 101 DALMATIENS

Faites le bonheur des enfants ou des fans d'animaux avec le set de construction. Riche en options de jeu, il inclut 2 chiots dalmatiens du grand classique de Disney, ainsi qu'un os en briques et une petite TV. Les chiots peuvent bouger la tête, les pattes et la queue, et adopter différentes poses. Dès 6 ans.



1153

GLOBE JUNIOR

Un globe illustré qui tourne dans tous les sens pour initier l'enfant à la découverte du monde. La carte comporte plus de 300 dessins : animaux, monuments, sports, plats culinaires... Objectif ? Retrouver le dessin sur le globe le plus rapidement possible. L'enfant tire une des 300 cartes, observe le dessin, retourne le sablier et doit retrouver le dessin avant que le sablier ne se soit écoulé. Au dos de chaque carte, l'enfant découvrira une anecdote ou une information. Dès 4 ans.



1262

CHUTE LIBRE

Tombez dans le mille ! Le joueur devra construire un circuit à billes. L'objectif bien que simple, peut s'avérer complexe à atteindre : construire ce circuit à l'aide des différents éléments, afin d'amener chaque bille jusqu'à la base indiquée. Dès 8 ans.



1261

LE LYNX

Le passionnant jeu de compétition de toujours, avec 400 images. Il s'agit de retrouver le plus rapidement possible les images du jeu sur le plateau. Les réflexes et la mémoire visuelle seront les meilleurs atouts du vainqueur. Dès 6 ans.



1293

TOY BATTLE

Un duel rapide et amusant dans un monde de jouets colorés : déployez vos unités et surprenez votre adversaire sur 8 champs de bataille différents. Dès 8 ans.



1277

MALLETTE 150 JEUX

Jeux de l'oie, chevaux, dames, cartes, jeu de roulette, jeu de loto, solitaire... Dès 6 ans.



1479

SET
ARCHERIE 3
FLECHES

Kit complet pour l'apprenti archer. Contient une cible, un arc, 3 flèches et un carquois. Dès 6 ans.



1488

SOA HYDRO FRENZY

Comporte 2 tubes et un embout ajustable pour changer la manière dont l'eau sort des tubes pour arroser ses adversaires avec précision. Dès 6 ans.



1548

BUT DE FOOT

Tubes métalliques. Livré avec 1 ballon soft T5 et 1 filet.
Dim : 120 x 80 cm. Dès 6 ans.

6H



En route vers Noël

b-7-8 ans



6J

Enfants nés en 2020/2019/2018

0690

TAG TAMAGOTCHI ORIGINAL

Prends soin de ton Tamagotchi tout au long de sa vie : de l'éclosion de l'œuf jusqu'à l'âge adulte. Fonctionne avec 1 pile CR2032 fournie. Dès 8 ans.



0783

SHOELACE FACTORY

Customise tes lacets ! Lacets unis, dégradés ou à motifs, le choix des combinaisons est multiple. Une manière fun d'affirmer son style !
Kit complet : station avec tiroir de rangement, 10 lacets en coton blanc, 1 pochoir de 5 motifs, 8 embouts métal, 6 couleurs de peinture, 6 éponges à doigt, 28 perles lettres et 6 charms.
Dès 7 ans.



0785

MALLETTE DE MAQUILLAGE

Découvre le charme et l'élégance de la mallette de beauté. Son design raffiné est orné d'un embossage. Idéale pour ranger vernis, gloss et petits accessoires, cette mallette rigide allie style, praticité et magie féérique. Dim : 15 x 15 x 9 cm. Dès 6 ans.



0802

BFF JEWELLERY STUDIO

Un coffret Crazy Chic complet pour personnaliser des breloques avec lesquelles tu pourras réaliser des bracelets et des colliers. Personnalise les breloques à effet métallique avec les décalcomanies représentant des lettres et des symboles, en utilisant l'instrument prévu à cet effet. Le petit établi comporte des zones dédiées pour la réalisation des bijoux ainsi que de petites boîtes dans lesquelles tu pourras emballer tes créations avant de les offrir à qui tu le souhaites ! Dès 7 ans.



0914

PERPLEXUS REBEL

Cette sphère contient un incroyable labyrinthe en 3D. Manipule-la avec précaution pour faire progresser la bille et atteindre l'arrivée. 70 obstacles à franchir. Attention, la moindre erreur est fatale. Dès 6 ans.

0829

YUMMY CANDLES - MAPED CREATIV

Contient cire naturelle 100% soja, 4 types de moules (macaron, layer cake, toppings, cupcake), accessoires de décoration et fiches recettes pas à pas... Une activité qui booste la confiance et la créativité de l'enfant en fabriquant des bougies trompe l'œil ultra tendances et gourmandes.
Dès 8 ans.



0884

ZOO A LA DECOUVERTE DE LA BANQUISE

Lors de cette passionnante expédition sur la glace, les enfants découvrent le monde fascinant des manchots et des phoques de l'Antarctique. Le nouveau toboggan double fait sensation : le manchot empereur s'y élance à toute vitesse, suivi de ses deux petits, pour des scènes pleines de mouvement et de rires. Dès 4 ans.



1064

OCTOBOT RC

Robot radiocommandé et multidirectionnel avec 15 actions programmables. Dim : 19 cm. Fonctionne avec 5 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.



0922

LANCEUR SABRE

A l'aide de ton lanceur sabre Deluxe, booste ta toupie lumineuse pour accumuler un maximum de puissance en actionnant la lame. Quand tu es prêt, appuie sur le bouton sur le manche du sabre pour propulser ta toupie dans l'arène de combat (vendue séparément) et affronte ton adversaire.
Fonctionne avec 6 piles LR41 fournies. Dès 5 ans.



6J



Merci de remplir en majuscules

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

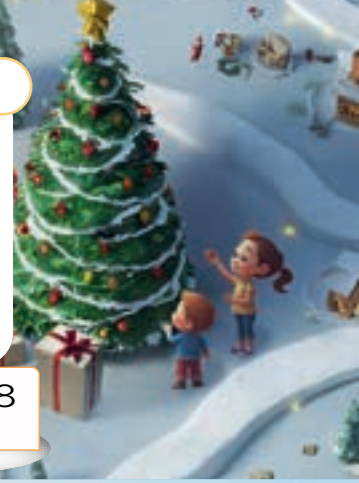
Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

À retourner avant le

Service

Enfant né(e) le



6J

Enfants nés en 2020/2019/2018

6-7-8
Ans



1056

DINO HYBRIDE ECLOSION SURPRISE PRIMAL

Utilisez la carte scanner pour découvrir quel dinosaure hybride vous avez, remplissez votre seringue d'eau pour mélanger l'ADN et injectez-le. L'œuf se fissure et révèle votre figurine à travers la membrane gluante. Figurine de 7.5 cm. Modèle assorti. Dès 5 ans.



1165

MICROSCOPE 20 EXPERIENCES

Observe le monde du minuscule avec un microscope grossissement 100-300-600x, idéal pour débuter. 20 expériences pour comprendre les matières qui nous entourent et du matériel pour préparer ses échantillons. Inclus : lames d'échantillons avec oignon, pollen, aile d'insecte et cellules sanguines. Fonctionne avec une pile CR2032 incluse. Dès 7 ans.



1197

FABRIQUE A STICKERS

Crée 20 stickers 3D personnalisés. Choisis une coque transparente place-la sur le plateau, puis remplis-la avec des micro-perles, sequins, strass et yeux autocollants. Utilise les perforatrices et les papiers imprimés pour fabriquer tes propres confettis. Retrouve des cartes autocollantes imprimées ou blanches sur lesquelles tu pourras dessiner. Utilise ensuite ces cartes pour fermer tes stickers 3D. Décolle la protection adhésive et colle ton sticker où tu veux. Dès 6 ans.



1239

MONOPOLY JUNIOR

Apprends à gagner de l'argent en t'amusant ! Compte ton argent, récupère des billets de banque et gagne la partie. Dès 5 ans.



1267

TRIGGLE

Chaque joueur choisit une couleur et prend 12 élastiques. A tour de rôle, les joueurs doivent former une ligne de 4 plots à l'aide d'un élastique. Dès qu'un joueur aperçoit un triangle formé par un entrecroisement de plusieurs élastiques, il peut y placer un de ses triangles de couleurs. Le gagnant est le premier qui a placé tous ses triangles de couleur sur le plateau ou bien celui à qui il en reste le moins quand il n'y a plus d'emplacements disponibles sur le plateau. Dès 7 ans.



1287

LA MAGIE DU PARFAIT TRICHEUR
30 tours de magie à ne pas mettre entre toutes les mains ! Dès 7 ans.

1299

DEFIFOO

Deux équipes s'affrontent au travers de 150 défis loufoques pendant que la troisième arbitre. Une multitude de nouveaux objets tels que dés, puces, toupies, mètre-ruban, cartes, papier, crayons... permet de relever des défis délirants encore plus marrants. La première équipe qui remporte 7 défis gagne la partie. Dès 7 ans.



4182

CONSOLE DE JEUX PORTABLE AMSTRAD

Console portable avec écran couleur de 7 cm avec plus de 256 jeux intégrés. Sortie vidéo RCA (câble non fourni). Batterie 300 mAh rechargeable avec le câble d'alimentation USB-C inclus. Autonomie 150 minutes et 300 minutes sur TV. Dim : 11.7x7.9x2.4 cm.



1331

KIDS ART MANGA LAB

Tu rêves de créer des personnages, des expressions et des histoires comme dans les vrais mangas. Avec le guide illustré, la tablette LCD pour t'entraîner, des stickers et un livret spécial BD, tu as tout pour créer ton propre manga. Fonctionne avec une pile CR2025 fournie. Dès 7 ans.



6J





En route vers Noël 2026



9H

Enfants nés en 2017-2016

0869

K-POP DEMON HUNTERS TRUTH OR DARE

Retrouve tes héroïnes K-Pop Demon Hunters ! Mensonge ou vérité ? Tire une carte et passe le test du détecteur de mensonge. Selon sa réponse, réalise un challenge ou avance/éloigne toi de la victoire ! Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies.



0921

PERPLEXUS BEAST

Cette sphère contient un incroyable labyrinthe en 3D. Manipule-la avec précaution pour faire progresser la bille et atteindre l'arrivée. 100 obstacles à franchir. Attention, la moindre erreur est fatale.



1123

LE DINOSAURE FEROCÉ

Cet incroyable set détaillé offre 3 options de construction avec les mêmes briques. Les enfants peuvent construire un vélociraptor avec mâchoire, tête, pattes et queue mobiles, puis le transformer en stégosaure avec cou, tête et pattes mobiles ou en ptérosaure avec ailes, tête et pattes mobiles.



1154

PROJECTEUR PLANETES ET CONSTELLATIONS

Insère l'un des 4 disques et observe l'image se projeter. Tu peux régler l'inclinaison du projecteur pour une observation confortable. Le jeu contient aussi des cartes avec un QR code spécial à scanner avec l'application dédiée pour en apprendre plus sur tes observations. L'application te permet aussi d'accéder à des quiz sur ce que tu auras observé et appris. Fonctionne avec 3 piles LR06 non incluses.



1291

UNLOCK! KIDS HISTOIRE DE L'ILE EMERAUDE

Trois scénarios dans l'univers du studio Cartoon Saloon ! Ni écran, ni connexion, elles font la part belle à la réflexion, entre enfants ou en famille.



1339

ENCEINTE BLUETOOTH STITCH

Haut-parleur de haute qualité, fonctionnant sans fil avec vos appareils équipés de Bluetooth. Port USB, emplacement pour cartes SD/TF jusqu'à 64 Go (non fournie) et port d'entrée auxiliaire. Design élégant et boutons de commande sur le dessus. Finition en tissu et format compact. Batterie rechargeable intégrée : jusqu'à 4 heures d'autonomie. Port de chargement Micro USB, câble inclus.



1171

LES MEGA CRISTAUX

Découvre comment créer des cristaux translucides, colorés, fluorescents et brillants. Grâce au plâtre et aux produits chimiques inclus, tu pourras créer des cristaux avec des formes très originales.



1370

PLAID POKEMON

Plaid sherpa illustrant 3 Pokémon emblématiques. Dim : 150 x 100cm.



1452

SKATE EFFET METAL

Plateau polypropylène. Concave avec double kick, design imprimé, intégré effet métal. Plaque antidérapante. Roues en pvc 50 x 36 mm. Roulement ABEC5. Poids max : 50 kg. Dim : 71 x 21 cm.



Merci de remplir en majuscules

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

À retourner avant le

Service

Enfant né(e) le



9-10
Ans

9H Enfants nés en 2017/2016



1482

NERF ELITE

Ce blaster Nerf inclut un viseur et un canon amovible permettant de changer le style du blaster quand on se prépare à jouer une partie à l'extérieur. 16 fléchettes incluses. Dim : 7 x 55 x 26 cm. Dès 8 ans.



1522

CERF VOLANT DIRIGEABLE SYNERGY

Facile à monter et à faire voler. Vol silencieux. Fil à 5 points. Ascendance dynamique avancée. Dim : 125 x 54 cm.



1508

TALKIE WALKIE

Explore le monde avec des talkies walkies d'une portée de 3 km. Nombreuses fonctions : 8 canaux utilisables partout, mode appel avec 10 sonneries, lampe intégrée, écran rétroéclairé... Notice illustrée incluse. Fonctionne avec 8 piles LR03 non fournies.



1631

CASQUE BLUETOOTH ANC MUSE

Réduction de bruit active. Système mains libres. Arceau réglable et pliable pour un confort maximum. Autonomie : 50 h - Entrée auxiliaire. 1 câble USB-C fourni.



1711

NAVETTE SPACIALE DISCOVERY

Le coffret est composé de 475 pièces et permet la construction autonome de la navette spatiale Discovery. Le modèle a été créé avec une attention particulière aux détails qui offrent une expérience réaliste aux amateurs d'aventures astronomiques.



1676

APPAREIL PHOTO AVEC SELFIE

Vidéo jusqu'à 1080P, photos jusqu'à 40MP. Fonctionne avec cartes micro SD (non fournie). Fonction webcam (nécessite un câble de transfert des données). Fonctionne avec une batterie lithium et câble de charge USB fourni.



4094

ECOUTEURS TWS VINYL

Design rétro 90's, ergonomiques et légers. Écouteurs semi intra-auriculaires sans fil avec boîtier de charge. Contrôle tactile. Commandes intégrées : lecture / pause, volume, pistes de lecture, prise d'appels. Kit mains-libres. Batterie lithium-polymère intégrée 30 mAh (écouteurs) / 200 mAh (boîtier). Autonomie 15 heures (5 heures sur une seule charge). Bluetooth 5.4, portée 10 mètres. Câble de charge USB-C inclus.



1730

DECODEN RAINBOW CREAM SET

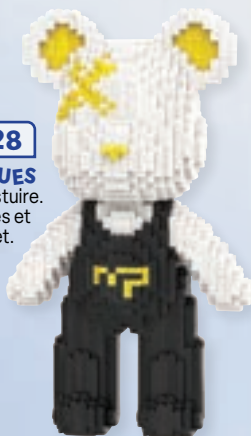
Un ensemble de poches à douilles colorées en résine pour décorer tout ce que vous voulez. Avec les différents outils, votre créativité sera sans limite.



1728

OURS MICROBRIQUES

Ours 32 cm en microbrique à construire. Comprend 2542 microbriques et 1 maillet.



4551

MACHINE COMPACTE À POP CORN

Pop-Corn prêt en 2 minutes ! Capacité 100 g de grains de maïs. Protection contre la surchauffe. Arrêt automatique. Bouton marche/arrêt avec témoin lumineux. Couvercle doseur. Couvercle et support transparent amovible compatibles lave-vaisselle. 1200W. 220/240V.



9H





En route vers Noël 2026



9J

Enfants nés en 2017-2016



4046

ENCEINTE PORTABLE BLUETOOTH KODAK

Cette nouvelle enceinte Bluetooth résiste sans effort aux projections d'eau, elle est certifiée IP66. Vous pourrez profiter d'un son stéréo grâce à la fonction TWS et d'une connexion fluide grâce au Bluetooth V5.0. Sa batterie rechargeable de 1200mAh assure de longues heures d'écoute, avec une recharge simplifiée via le câble USB-C inclus. Puissance 5W.



1704

MALLETTE MAQUILLAGE BON VOYAGE

Mallette de voyage en alu avec miroir intégré et garnie d'une large variété de maquillage tendance conforme aux normes de cosmétique Européenne. 43 pièces.



1468

X-SHOT CIBLE ELECTRONIQUE

La cible numérique améliorée pour les pistolets X-SHOT comprend : 1 base de tir et 4 cibles de tir. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies.



1527

SET DE TENNIS DE TABLE

Contient un filet réglable jusqu'à 1m50, 2 raquettes et 2 balles.



1607

CAMERA SPORT GO ADVENTURE

Cette caméra compacte et robuste est étanche jusqu'à 30 m. Ecran LED de 2 pouces (5cm). Capteur 3 millions de pixels CMOS. Mémoire par carte micro SD (jusqu'à 32GB) (carte SD non fournie). Port carte micro SD (non fournie). Format photo : JPEG.

Format vidéo : AVI. Format enregistrement son : WAV. Angle de vue : 90°. Micro et haut-parleur intégrés. Fonction webcam. Contient : Boîtier étanche, écran de fixation, support vélo, support casque, 2 adaptateurs, 2 adhésifs. Fonctionne avec une batterie lithium et câble USB fournis.



1560

BALLON FOOTBALL FFF IMPACT

Taille 5.



1630

CASQUE BLUETOOTH MUSE

Arceau réglable pour un maximum de confort. Autonomie en mode musical : 45 Heures volume moyen. Batterie rechargeable intégrée (650mAh). Système mains-libres. 1 câble USB-C et 1 câble auxiliaire fournis.



1722

KIT DE DESSIN 74 ACCESSOIRES

Contient : 74 accessoires : 63 crayons, 10 outils de dessin et 1 carnet de dessin - 24 crayons aquarellables, 12 crayons de couleur, 12 crayons métalliques, 12 crayons de papier avec dureté de mine différente de 5H à 6B, 3 fusains, 3 estompeurs, 1 prolonge crayon, 1 gomme, 1 taille crayon, 1 set de papier de verre, 1 cutter, 1 pinceau peinture, 1 stylo feutre double mine, 1 cahier de dessin, 1 pochette de rangement avec poignée inclus. Dim : 23 x 35 cm.



1657

MONTRE SMARTWATCH

Ecran oled TFT 1.44 pouce avec bouton tactile, fonctionne avec application : Fitpro, contrôle notre santé, notification, heure et alarme et étanche IP65. Câble USB-C inclus.



1698

LISSEUR À CHEVEUX NOIR

Offre un lissage parfait grâce à ses plaques en céramique et sa technologie PTC. Il chauffe rapidement, atteint 210°C et réduit les frisottis. Son cordon rotatif à 360° assure une utilisation facile et sans enchevêtrement.



Merci de remplir en majuscules

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

À retourner avant le

Service

Enfant né(e) le



9-10
Ans

9J

Enfants nés en 2017/2016



1731

BOUGIES SABLES

Des bougies très faciles à réaliser : la cire sous forme de «sable» se colore très rapidement dans les béciers. On peut ensuite s'amuser à superposer plusieurs couleurs de sable pour réaliser de jolis effets dans des contenants en verre. À l'utilisation, il est possible de juste remettre de la cire au-dessus de la cire fondue pour redonner à sa bougie un coup de neuf.



1733

LA SCIENCE DES PARFUMS

Un coffret initiatique pour devenir un « nez », en découvrant les principes de la parfumerie et l'origine des produits naturels, comme celles des grandes molécules qui ont métamorphosés la parfumerie au XXe siècle.



1744

PERFECT WORDS

Un jeu coopératif d'associations d'idées. Ensemble, créez une grille de mots fléchés. Puis devinez les associations fléchées. Chaque association trouvée par la majorité des joueurs rapporte des points au groupe. Tentez de décrocher la médaille d'or.



1753

MAMIE MOULE MAKI ADOS ET PARENTS

Ce jeu revisite le principe du Petit Bac avec des catégories originales. À chaque manche, les joueurs doivent faire preuve de créativité pour trouver des réponses à des catégories variées tout en respectant une contrainte de lettre tirée au hasard.



1762

STRANGER THINGS : ATTACK OF THE MINDE FLAYER

Jeu de bluff rapide, innovant et plein de surprises. A votre tour, piochez une carte et donnez-la à un autre joueur pour l'aider, l'évincer, ou le faire changer de camp.

1870

MICRO PARIS AVEC EFFETS LUMINEUX

Effets lumineux RGB et connexion sans fil. Avec fonction karaoké, contrôle de la piste précédente et suivante, du volume, des effets lumineux. Fonction modification de la voix. Fonction Twins pour se connecter à un autre micro portant la même fonction. Alimentation : batterie lithium avec câble de charge (inclus). Dim : 8 x 8 x 24 cm.



4211

100% LOGIQUE

Basé sur le célèbre jeu télévisé, où les questions n'ont rien à voir avec la culture générale, le niveau d'études ou d'obscurs quizz. Faites preuve de logique et de bon sens, car la réponse est sous vos yeux ! 3 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



1371

PLAID CAPUCHE POKEMON

Léger et moelleux, il se porte comme une cape pour se réchauffer tout en s'amusant. Dim : 120 x 150 cm.



4063

BARRE DE SON LUMINEUSE

Cette barre de son mesure 40 cm environ et possède une puissance de 60W. Radio FM intégrée et technologie Bluetooth version V5.0. Les lumières sont synchronisées avec la musique. Port USB 2.0, port carte micro SD, entrée AUX-IN, entrée USB TYPE-C/DC 5V. Elle dispose d'une batterie rechargeable 1200mAh pour un temps de charge d'environ 3h et possède une autonomie d'environ 3 heures. Câble USB inclus.





En route vers Noël 2026

11-12-13 ans

11J

Enfants nés en 2015/2014/2013



1146

VOITURE F1 MCLAREN TEAM

Cette maquette de F1 comprend un cockpit qui s'ouvre en soulevant le halo de sécurité, un aileron arrière, une suspension à triangulation, des autocollants de sponsors et des pneus arrière plus larges avec le logo « Pirelli ». La voiture s'accompagne également d'une minifigurine de pilote portant une tenue McLaren et un casque. Dès 10 ans.



1415

ONE PIECE MEGA QUIZ

Etes-vous l'ultime connaisseur des aventures de l'équipage de Chapeau de Paille ? Il faudra être stratégique, un bonus sera attribué à chaque bonne réponse. De 2 à 8 joueurs.



1428

POKEMON PIXEL ART PIKACHU

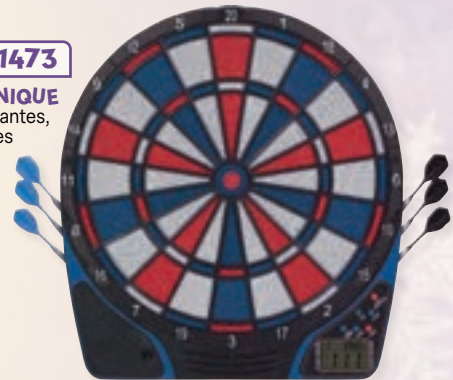
Construisez brique par brique et obtenez une figurine de style rétro, fidèle au Pixel Art officiel de Pokémon. Exposez-la sur votre bureau ou fixez-la au mur pour afficher votre passion pour l'univers Pokémon. Dès 13 ans.



1473

CIBLE ELECTRONIQUE

21 jeux dont criquet, 65 variantes, cybermatch. 6 fléchettes 12 pointes nylon. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 14 ans.



1290

ESCAPE ROOM COFFRET CANDY FACTORY

Coffret de 3 aventures à jouer en famille ! Timer inclus. Visitez Candy Factory, soyez des Super Héros et découvrez le Trésor de Barbe Rouge. Dès 10 ans.



1584

MALLETTE PECHE

Ensemble incluant une canne télescopique en fibre de verre de 1,3 m. Nombreux accessoires inclus, dont moulinet, leurres, hameçons. Dès 12 ans.



1632

CASQUE ANTI BRUIT ACTIF BLUETOOTH

Casque Bluetooth version 5.0 avec batterie Lithium rechargeable 400 mAh, temps de charge 1 heure, durée d'écoute d'environ 25 heures avec un volume de 50% avec ANC. Haut-parleur 40mm, bandeau métallique, port de charge type C. Pliable.



1079

HELICOPTERE RADIOCOMMANDE

Cet hélicoptère radiocommandé est spécialement conçu pour une utilisation en intérieur. Equipé d'un gyroscope, il assure un vol stable et un maintien en vol stationnaire pour une prise en main facile. Temps de vol : 7 min. Portée : 10 m. Dim : 25 x 25 x 7 cm. Fonctionne avec batterie lithium rechargeable par câble USB et pour la télécommande 4 piles LR03 fournies.



1904

MALLETTE DE MAQUILLAGE

Cette valisette alu réunit tout le nécessaire pour les yeux, le visage et les lèvres, avec des produits faciles à appliquer où que vous soyez. 15 ombres à paupières, 1 bronzer, 1 enlumineur, 1 blush, 3 pinceaux applicateurs, 2 rouges à lèvres. Photo non contractuelle.



4239

CORDE A SAUTER CONNECTEE

Boostez vos séances avec cette corde à sauter connectée ! 5 modes d'entraînement, 7 mesures de performance et suivi via l'app FITDAYS. Utilisation avec ou sans le cordon (3 m). Bluetooth. Compatible Android 6.0 / IOS et IOS 9.0. Rechargement USB avec câble inclus.



11J



Merci de remplir en majuscules

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible

À retourner avant le

Service

Enfant né(e) le



11J

Enfants nés en 2015/2014/2013

11-12-13
Ans



1732

BOMBES DE BAIN

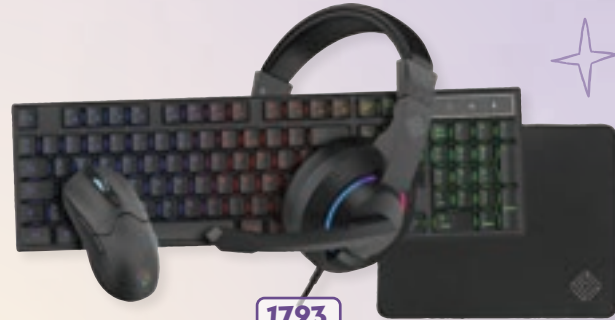
Un mélange subtil d'ingrédients cosmétiques, compressés dans différents moules, permet de créer ces bombes. Elles pourront être offertes dans des jolis emballages ou conservées quelques semaines avant de colorer, parfumer, ou faire pétiller son bain. Ce coffret permet de réaliser 7 bombes de bain ou 14 galets. Avec 1 sachet de poudre, on peut réaliser 1 bombe de bain ou 2 galets.



1746

POLAROID LE JEU

Chacun votre tour, posez une photo pour tisser une histoire. Lorsque le timer se déclenche, il faudra se souvenir de toutes les photos jouées ! Bonus : ajoutez vos Polaroid pour personnaliser le jeu ! Pour 3 à 10 joueurs. 20 minutes environ. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 10 ans.



1793

PRO GAMER PACK LUMINEUX 4 PIECES

Coffret comprenant un clavier AZERTY gaming filaire à membrane à rétroéclairage RGB, une souris gaming 3600 DPI à rétroéclairage RGB, un casque gaming stéréo lumineux et un tapis de souris.



1638

KODAK ENCEINTE BLUETOOTH

Cette enceinte Bluetooth compacte et puissante est conçue pour une utilisation polyvalente. Grâce à sa technologie sans fil véritable et à sa certification IPX7, elle permet de profiter de la musique même dans des conditions humides. La diffusion musicale sans fil est possible jusqu'à une distance de 10 mètres, et la fonction TWS permet de connecter deux enceintes pour une expérience stéréo immersive. Les appels mains libres bénéficient d'une qualité sonore optimale grâce à une unité de haut-parleur de 45 mm et une réponse en fréquence de 90Hz-18kHz. L'autonomie de 10 à 12 heures à 50% du volume et la recharge rapide en 2 heures assurent une utilisation prolongée. Le design pratique inclut une sangle en silicone et un câble de charge Type-C.



1850

TETRIS LE JEU

Un jeu de stratégie familial qui reprend les codes et fait revivre la tension du jeu vidéo phénomène. 2 à 4 joueurs.



4045

RADIO REVEIL INDUCTION

Affichage LED avec rétroéclairage blanc et variateur d'intensité. Fonctions répétition et sieste. Fonction chargement par induction pour appareils mobiles (appareils non inclus). Dim : 15x14x5 cm. Alim. 2 piles LR03 non fournies et adaptateur 100/240 V inclus.



4543

HAPPY CREPES

Réussissez vos crêpes, galettes et pancakes en un clin d'œil ! Avec son format XXL de 30 cm et sa chauffe rapide, elle est l'alliée de vos moments conviviaux ! Plaque antiadhésive garantie sans PFAS. Thermostat réglable. 2 témoins lumineux. Pieds antidérapants et rangement. Inclus 1 répartiteur en bois. Puissance 1200W. Alimentation secteur 220-230V. Poids 1,15 kg. Dim : 32 x 30,8 cm.



4065

ENCEINTE KARAOKE AVEC 2 MICROS

Enceinte sans fil compacte et rectangulaire avec la fonction karaoké intégrée et ses 2 micros sans fil ! Bluetooth® 5.3 - portée jusqu'à 10 m. Puissance 100 W RMS. Lecteur de cartes SD et slot USB. Haut-parleurs 4 pouces. Autonomie jusqu'à 4 h. Batterie Lithium rechargeable 1200 mAh pour le haut-parleur et 500 mAh pour les micros. Adaptateur secteur 5V / 1A et Câble USB type-C inclus. Poids 0.900 kg (ensemble complet). Dim : 22.5 x 12 x 11 cm.



4888

FER À ONDULER

Prêt en seulement 45 secondes, il permet de créer des ondulations naturelles « effet wavy » grâce à ses larges plaques revêtement céramique de 100 x 50 mm et à sa température réglable de 150 à 210°C. Permet de varier les styles avec différents types de waves en ajustant la durée de chauffe et la température. Facile à utiliser avec son système de verrouillage des plaques, son bouton on/off et son câble rotatif de 1,85 m pour une totale liberté de mouvement. Arrêt automatique après 60 minutes. Dim : 29 x 5. x 4 cm. Puissance 82W. 110-240V.

