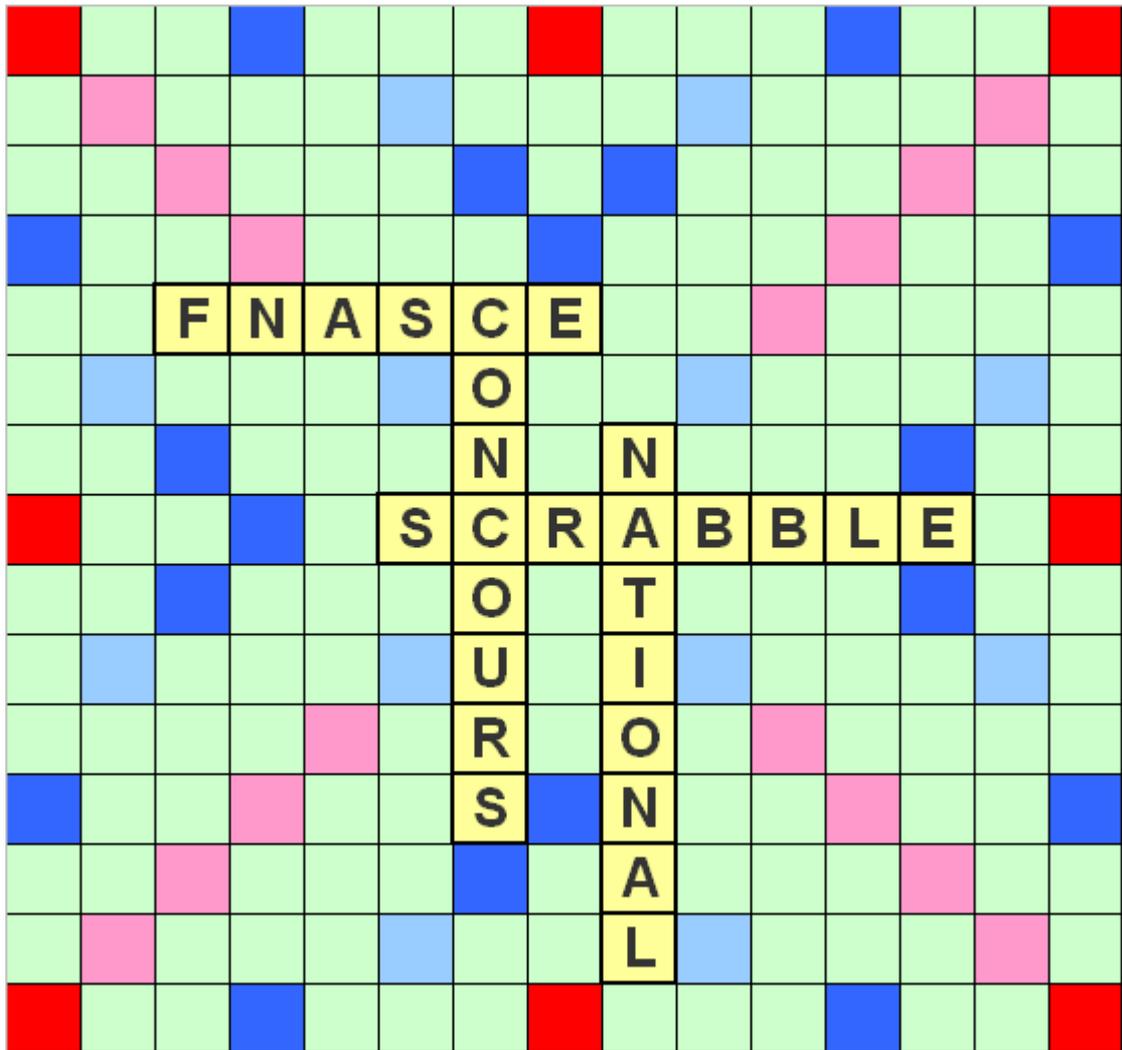




FNASCE
couleur passion



CONCOURS NATIONAL DE SCRABBLE

Année 2012-2013

CHAPITRE PREMIER: Règlement général

Article 1 : ORGANISATION

La Fédération Nationale des Associations Sportives Culturelles et d'Entraide organise

un CONCOURS NATIONAL DE SCRABBLE

défini par le présent règlement.

Article 2 : DATES ET LIEUX

Lancement du concours : **1er décembre 2012**

Date limite de réception des participations : **14 février 2013**

Article 3 : PARTICIPATION

Le concours est ouvert à tous les adhérents des ASCE et leurs familles tel que défini aux statuts de la fédération. La participation peut être individuelle ou collective suivant les prescriptions de l'article 9 du présent règlement.

Le simple fait de participer implique l'acceptation et l'application du présent règlement.

Article 4: TRANSMISSION DES PARTICIPATIONS

Chaque candidat doit transmettre au président de son ASCE ou à la personne qu'il a désigné, sa participation au concours pour la date qui a été indiquée dans la publication du présent concours.

Les présidents ou leurs représentants doivent faire parvenir les participations de leurs adhérents pour le **27 février 2013**. à l'adresse suivante:

**FNASCE / MEDDTL
Secteur Culture
Concours de Scrabble
Arche sud
92055 La Défense cedex**

Toute transmission directe à la fédération par un candidat sans la signature du président ou de son représentant, entraînera l'annulation systématique de la participation au concours

Article 5 : MODIFICATIONS EVENTUELLES

Les organisateurs se réservent le droit, à tout moment, d'écourter, de reporter ou d'annuler le concours si les circonstances l'exigent. Ils peuvent également apporter toutes précisions ou modifications qui s'avèreraient nécessaires. Ces précisions ou modifications seraient dans ce cas immédiatement portées à la connaissance des présidents des ASCE. qui en informeront leurs adhérents.

Article 6 : APPLICATION DU REGLEMENT, LITIGES

Règlement concours national de scrabble 2013

Après application des modalités de classements prévues au présent règlement, si des ex æquo subsistent dans le classement, le jury procédera à un tirage au sort parmi les lauréats qui figureront sur le tableau de classement.

L'interprétation et l'application du présent règlement est de la compétence de la Commission Permanente Culture de la Fédération avec la participation éventuelle de membres de l'association organisatrice. Ces décisions sont sans appel.

Les litiges éventuels seront examinés par le comité directeur de la fédération après consultation de la C.P.C. et de la ou des personnes concernées.

Article 7: PROPRIETE

Tout en restant la propriété des candidats, leurs participations au concours, autorisent la fédération à utiliser gratuitement celles-ci à des fins de promotion de ses activités sous quelques formes que ce soit.

Article 8 : CLASSEMENT

Le classement est effectué après vérification de l'exactitude de la grille et du bulletin réponse.

Les grilles ex æquo sont départagées par la question subsidiaire.

Si la nécessité de départage s'impose à nouveau, le classement est fait suivant la date indiquée sur l'enveloppe, ou l'acceptation d'ex æquo, selon la décision du jury.

Article 9: RECOMPENSES

1er prix	100 euros
2e prix	80 euros
3e prix	60 euros
4e prix	50 euros
5e prix	40 euros
du 6 ^e au 10e prix	30 euros

CHAPITRE DEUXIEME : Règlement particulier

L'ouvrage de référence pour ce concours est l'O.D.S, officiel du scrabble, dernière édition 2012

DÉROULEMENT DU CONCOURS.

Article 10 – TIRAGE DES LETTRES

- Le jeu de scrabble par correspondance comporte 10 tirages aléatoires successifs effectués au préalable ;
- Pour chaque coup, 7 lettres seront tirées au sort en respectant la présence minimale de deux voyelles et deux consonnes.
- Ces tirages sont identiques pour tous les joueurs et communiqués sur le tableau des tirages ci-après.

Article 11 : PLACEMENT DES MOTS

- Le premier mot doit recouvrir la case étoilée centrale (horizontalement ou verticalement)
- Les mots suivants doivent être disposés soit perpendiculairement ou parallèlement à un mot déjà placé, sous-entendu que ces mots supplémentaires créés simultanément doivent être valables eux aussi. On peut également prolonger un mot déjà placé à une extrémité, à l'autre ou les deux.

Article 12 : PRESENTATION SUR LA GRILLE ET LE TABLEAU REPONSE (voir exemple)

- Inscription des mots **sur la grille** en lettres majuscules, puis **sur le tableau des réponses**.

Dans les 2 cas, le joker sera représenté par la lettre qu'il remplace, celle-ci sera entourée et sa valeur ne sera pas comptabilisée (*voir exemple*)

Dans le tableau figureront :

- le tirage et le mot formé
- la localisation alphanumérique du mot formé sur la grille: position de la 1^{ère} lettre du mot (alpha + numérique pour un mot placé horizontalement, ou numérique + alpha pour un mot placé verticalement)
- le décompte des points obtenus pour chaque mot et le total des points cumulés.

Article 13 : POURSUITE DU JEU

- Après chaque coup, **les lettres** du tirage précédent **non utilisées** pour former le mot placé sur la grille, **sont écartées**. Le joueur joue alors avec le tirage suivant de 7 lettres et ainsi de suite jusqu'au 10^e coup.

Article 14 : DECOMPTE DES POINTS

- La valeur de chaque lettre figure au bas de celle-ci, les deux jokers (?), *permettant le remplacement de n'importe quelle lettre*, sont sans valeur.
- Suivant la place du mot sur la grille, la valeur des lettres concernées peut être doublée ou triplée.
- De même, toujours selon la place du mot, la somme des points des lettres constituant le mot sera doublée ou triplée.

Le doublement ou le triplement des points ne s'applique plus si les cases ont été précédemment recouvertes.

- Une bonification de 50 points pour "scrabble" est appliquée quand le joueur place les 7 lettres du tirage.

	Lettre compte triple
	Lettre compte double
	Mot compte double
	Mot compte triple

Valeurs des lettres

- ♣ A,E,I,L,N,O,R,S,T,U : 1 point
- ♣ D,G,M : 2 points
- ♣ B,C,P : 3 points
- ♣ F,H,V : 4 points
- ♣ J,Q : 8 points
- ♣ K,W,X,Y,Z : 10 points
- ♣ Joker : 0 point

Article 15 : CORRECTION DES GRILLES

- Le jury écartera les grilles dont un mot sera reconnu non valable ou ne respectant pas les articles du règlement (respect du Dictionnaire Officiel du Scrabble).
- De même seront éliminés les candidats ayant fait un décompte erroné de leurs points.

Exemple

N° tirage	TIRAGES	MOTS FORMES	LOCALISATION	Point s	CUMUL des points
1	ULT?EUC	CULTU®E	H4 (8D si vertical)	11+50	61
2					

BULLETIN REPONSE
d'adhérent.....

ASCEE.....

N°

NomPrénom

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
A	Red	Green	Green	Blue	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Blue	Green	Green	Red
B	Green	Pink	Green	Green	Green	Light Blue	Green	Green	Green	Light Blue	Green	Green	Green	Pink	Green
C	Green	Green	Pink	Green	Green	Green	Blue	Green	Blue	Green	Green	Green	Pink	Green	Green
D	Blue	Green	Green	Pink	Green	Green	Green	Blue	Green	Green	Green	Pink	Green	Green	Blue
E	Green	Green	Green	Green	Pink	Green	Green	Green	Green	Green	Pink	Green	Green	Green	Green
F	Green	Light Blue	Green	Green	Green	Light Blue	Green	Green	Green	Light Blue	Green	Green	Green	Light Blue	Green
G	Green	Green	Blue	Green	Green	Green	Blue	Green	Blue	Green	Green	Green	Blue	Green	Green
H	Red	Green	Green	Blue	Green	Green	Green	☆	Green	Green	Green	Blue	Green	Green	Red
I	Green	Green	Blue	Green	Green	Green	Blue	Green	Blue	Green	Green	Green	Blue	Green	Green
J	Green	Light Blue	Green	Green	Green	Light Blue	Green	Green	Green	Light Blue	Green	Green	Green	Light Blue	Green
K	Green	Green	Green	Green	Pink	Green	Green	Green	Green	Green	Pink	Green	Green	Green	Green
L	Blue	Green	Green	Pink	Green	Green	Green	Blue	Green	Green	Green	Pink	Green	Green	Blue
M	Green	Green	Pink	Green	Green	Green	Blue	Green	Blue	Green	Green	Green	Pink	Green	Green
N	Green	Pink	Green	Green	Green	Light Blue	Green	Green	Green	Light Blue	Green	Green	Green	Pink	Green
O	Red	Green	Green	Blue	Green	Green	Green	Red	Green	Green	Green	Blue	Green	Green	Red

Coup N°	Tirage	Mot formé	Localisation	Points/coup	Cumul
1	E.I.T.G.C.A.T				
2	O.Z.A.R.L.N.H				
3	E.E.A.U.T.R.S				
4	T.A.N.E.E.N.F				
5	E.P.O.U.B.M.E				
6	G.E.S.O.A.L.S				
7	U.L.R.X.V. ? .O				

8	A.E.M.N.L.V.A				
9	I.H.R.W.S.E.R				
10	F.Q.D.E.I. ? .E				

Tirage en noir et blanc accepté

La page des questions subsidiaires peut être imprimée au dos ou agrafée au présent bulletin

QUESTIONS SUBSIDIAIRES

ASCEE..... N° d'adhérent.....

Nom Prénom

Q1 : Trouver le mot français le plus long possible dont le nombre de consonnes est le double exact du nombre de voyelles. Noms propres et noms composés exclus, pluriels et conjugaisons acceptés. (ouvrage de référence: Petit Larousse de moins de 10 ans)

MOT :

.....

Nombre total de lettres : Nb de consonnes : Nb de voyelles :

Q2 : Trouver le mot français le plus long possible dont toutes les lettres diffèrent. Noms propres et noms composés exclus, pluriels et conjugaisons acceptés.

(Ouvrage de référence: Petit Larousse de moins de 10 ans)

MOT :

.....

Nombre total de lettres :